

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nintendo Acción
Nº 195 - FEBRERO 2009
HOBBY PRESS
GUÍA COMPLETA
PROFESOR LAYTON
¡Resolvemos los puzzles más difíciles!
¡VOTA POR ELLOS!
LOS MEJORES DE 2008
¡Presentamos los juegos más cañeros de 2008!
«ECHOES OF TIME» EN DS Y Wii
FINAL FANTASY
¡Conviértete en el héroe más fantástico!
LOS MEJORES JUEGOS PARA DISFRUTAR EN FAMILIA CON Wii
REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo
DIVERSIÓN EN FAMILIA
NINTENDO GENERATIONS!
¡ALUCINA CON LOS PRIMEROS ESTRENOS DEL AÑO!
Tomb Raider Wii
World of Goo
Monster Lab
Además: Madworld, The Conduit, Mystery Case Files
8 424094 81 0024
00195

¡YA ESTÁN AQUÍ LOS JUEGOS QUE TE CONVERTIRÁN EN UNA ESTRELLA!

3+
www.pegi.info

DISNEY SING IT

DISNEY HIGH SCHOOL MUSICAL 3 FIN DE CURSO DANCE!

★ Da la nota cantando 20 de las mejores canciones ¡de todas las pelis de High School Musical!

★ Canta solo ¡u organiza una fiesta de dúos con tus amigos!



★ ¡Baila los 29 temas más marchosos de las 3 películas!

★ Ponte en la piel de tu personaje favorito ¡o conviértete en un nuevo Lince!







DISNEY SING IT
¡DISPONIBLE A PARTIR DEL 17 DE DICIEMBRE!

Wii



NINTENDO DS

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 195 - FEBRERO 2009

CONCURSO FAMILY TRAINER ¡Gana 10 juegos! **73**



16 Final Fantasy
AVANCE EN PRIMICIA del nuevo «Echoes of Time» para Wii y DS. Entérate de los detalles de la última aventura de los magos de Square Enix. Avisamos: es muy especial.



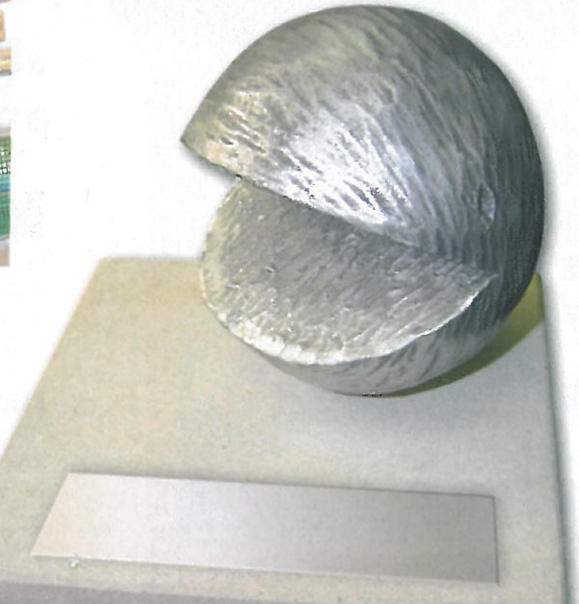
24 Los más duros
VAYA CRACKS: Madworld, The Conduit y House of the Dead Overkill.



58 Profesor Layton
DIEZ PÁGINAS con la guía de recorrido y la solución a 54 puzles, los obligatorios y los más difíciles.



20 New Play Control
ES EL NUEVO SELLO que Nintendo estrenará en Wii, con títulos clásicos de GameCube.



Los mejores juegos de 2008 10
VOTA POR ELLOS y aprovéchate de la lista. Son los títulos que debes tener para exprimir tu consola

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡A DESCARGARLO!

WiiWare ya tiene su 'equilibrio'



página 8

QUÉ MIEDO

Los clásicos del cine también pitan en Wii

página 6



¡AVALANCHA!

Square Enix prepara nuevas aventuras en DS



página 8



AVENTURA GRÁFICA | Wii y DS

Vuelve a vivir una aventura de las de antes

«Broken Sword» llevará su emocionante historia a nuestras consolas, en su edición más especial.

Notición para empezar el año con ganas. Este mismo marzo, Ubisoft lanzará «La leyenda de los Templarios: Montaje del Director», una edición especial que adaptará el «Broken Sword» diseñado para PC a los mandos y el puntero de nuestras consolas Nintendo. ¡Vamos a investigar!

Una trama digna de novela

Al igual que en el original, la **historia promete ser trepidante e intensa** como pocas. En la piel del periodista Nicole Collard, presenciaremos el asesinato de un poderoso magnate parisino. Este fatídico suceso nos sumergirá en una **trama de conspiración** sacada de una antigua leyenda medieval. La historia se desarrollará en plan **novela gráfica**, con escenarios dibujados al estilo de un cómic, en los que buscaremos todo tipo de pistas a base de **'apuntar y pulsar'** o tocar directamente, en el caso de DS. Además del renovado control, habrá puzles mejorados y nuevos detalles narrativos que atarán muchos cabos sueltos de esta mítica serie.





¡Primeras imágenes! Estas pantallas muestran el nivel de detalle gráfico con el que se está desarrollando la aventura

La aventura arranca con un espantoso suceso. Alguien ha asesinado a este tipo...



El control del juego será a base de "apuntar y pulsar". Habrá que localizar pistas, hablar...

LO MEJOR DEL MES

2008, Año Nintendo

DS y Wii se han convertido en consolas de deseo. La nueva filosofía Nintendo ha calado en todo el mundo, y su mensaje de diversión total, productos rompedores y ocio en familia, está refrescando el panorama de los videojuegos. El año 2008 ha sido de Nintendo. Y nuestra apuesta es que el 2009, con lo que viene por delante, lo será también...



WiiWare

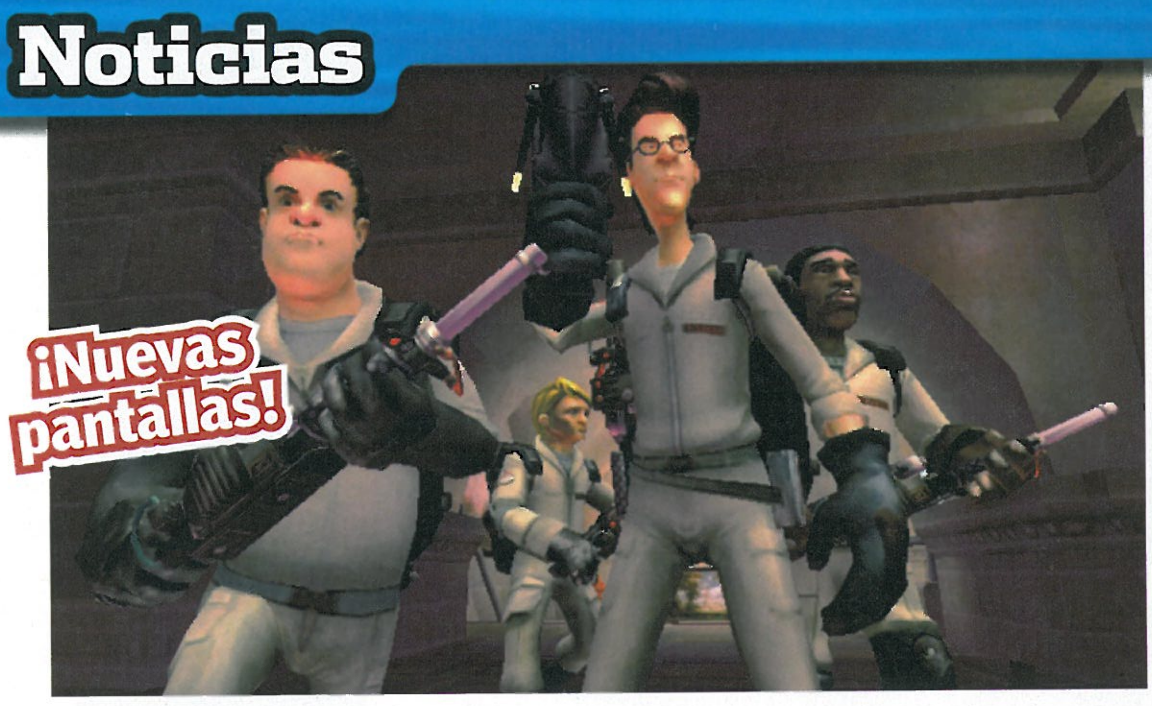
Este mes "cuela" dos novedades en nuestra sección de estrenos. Tal es la fuerza que está adquiriendo este nuevo estilo de juegos, descargables a través del canal Tienda de la Wii. Atención a «World of Goo», es una pasada total. ¡Fresco y desafiante!

Profesor Layton

Un "rompecocos" con una historia preciosa detrás, y personajes que nos han cautivado. La primera entrega tiene ya una guía con la que sacar el máximo partido (y está en este número de la revista). La segunda parte está en camino, y la tercera acaba de salir en Japón y ya ha roto todas las listas de ventas.

Los "party games"

Hemos asistido este año al desembarco de los juegos "sociales". Y ya nada será lo mismo: en las fiestas se juega «Guitar Hero» y se canta «Boogie»; los fines de semana, la familia se desafía a «Trivial» y «Monopoly»; y los que no tenemos ni idea de música, tocamos 60 instrumentos en «Wii Music».



ACCIÓN Wii y DS

Ya vienen 'Los Cazafantasmas'

Confirmado: cruzaremos nuestros rayos de plasma este verano.

Uno de los títulos más esperados del año verá la luz en Wii y DS, coincidiendo con el **25 aniversario de la primera película**. Para celebrarlo, sus creadores y actores originales se han unido para escribir y poner voz a la historia, que dejará toda la acción al servicio de los mandos. Podremos destruir escenarios, potenciar armas, capturar viejos y nuevos fantasmas... Este verano, de la mano de Atari.



El espíritu de las pelis estará fielmente "plasmado".



La calidad gráfica promete espectáculo sin descanso.

¡VIVE EL ROCK MÁS INTUITIVO!



505 Games se apunta a la moda rockera con «We Rock: Drum King», que prescinde de periféricos para hacerte sentir la música. Con dos mandos de Wii bastará para tocar la batería al ritmo de treinta temazos, con un sinfín de estilos y opciones para personalizar tu banda. Solo o con amigos, tocarás en abril.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



"LITERALMENTE" INFERNAL

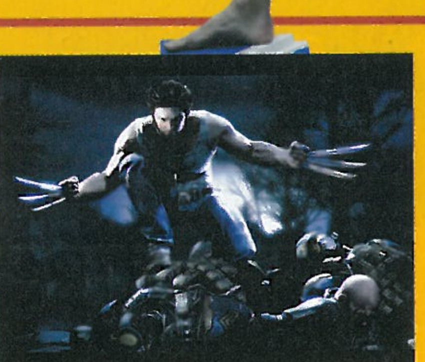
DANTE'S INFERNO

La famosísima 'Divina Comedia' de Dante nunca había llegado a los videojuegos... hasta que EA ha decidido darle un merecido lugar en Wii. El mundo atormentado de Dante será el sitio ideal para una aventura de acción en tercera persona, que fusionará la gran historia literaria con una innovadora jugabilidad. En 2009.

¡UN CAMPEÓN EN JUEGO!

MICHAEL PHELPS

El medallista olímpico tendrá su videojuego en 2010. Se sabe que mezclará acción y natación, que será el primero de una serie, y que lo firma 505 Games. ¿Dónde? Apuesto por Wii.



LOBEZNO AFILA SUS ZARPAS

X-MEN ORIGINS: WOLVERINE

El héroe de la Marvel va a estrenar película y videojuego. Raven Software nos llevará a los orígenes de Lobezno en una aventura de acción épica, que se centrará en sus habilidades: fuerza, garras, capacidad de regeneración... Mayo, Wii y DS.

ardistel

NDSLITE™

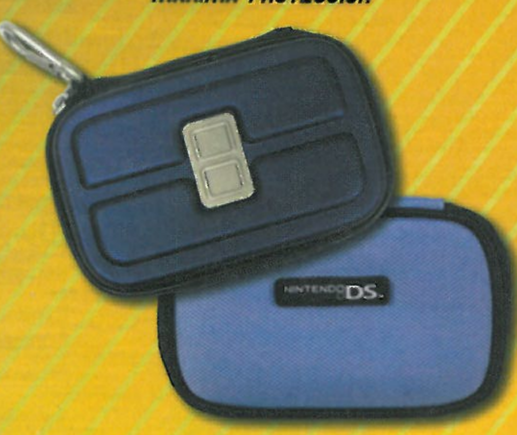
BOLSAS LICENCIADAS



MINIPAK KIT MARIO
PACK LICENCIADO



NDSL 400 - NDSL 80
MÁXIMA PROTECCIÓN



BOLSA POKEMON 811



ESENCIAL 15 EN 1
INDISPENSABLE PARA TU CONSOLA



PACK BOLSAS 2 EN 1 (más modelos disponibles)



PACKS con NUEVOS DISEÑOS DE BOLSAS NDSLITE™



STARTER KIT STAR WARS
PACK LICENCIADO



MONSTERS FAMILY PACK

13 MONSTERS FAMILY PACK





El «equilibrio» según WiiWare

Domina la gravedad para llevar una bola a través de niveles muy moviditos.

Muy pronto, podrás descargar este **original puzle** en el que llevar al límite tu destreza con el mando o la Wii Board. En «equilibrio», ambos servirán para rotar sus más de **64 niveles** repletos de pasillos, rizos, cañones y todo tipo de trampas. El buen pulso y la calma determinarán la velocidad de la bola a lo largo de sus cinco desafiantes modos.



Rebota, salta y vuela aprovechando cada rincón.



Hasta cuatro jugadores podrán competir a la vez.



Square Enix se vuelca en DS

En febrero y marzo lanzarán una avalancha de títulos.

Este 2009 no verás el momento de cerrar tu DS, gracias al nutrido catálogo que se está currando la compañía Square-Enix. En **«Chrono Trigger»** (febrero) encontrarás una emocionante aventura de viajes en el tiempo; si buscas un rol más estratégico, apunta **«Disgaea»** (marzo); y si te mola la idea de un RPG musical en el que tocar canciones para ganar combates, quédate con este nombre: **«Rhapsody»** (marzo). También habrá sitio para los más jóvenes en **«My Pet Shop»** (febrero), una aventura animal en la que podrás cuidar de 40 mascotas y dirigir tu propia tienda.

Disgaea será puro rol estratégico.



Rhapsody nos impresionará con su belleza.



GTA Chinatown Wars, para DS

Ya tenemos fecha para el nuevo GTA de DS: 20 de marzo. Desarrollado por Rockstar Leeds, el juego sorprenderá por su profundidad e innovación. Reconstruiremos Liberty City de arriba abajo en un mundo vivo y palpable, como en todo GTA.

Real Madrid: The Game

Aún habrá que esperar un pelín para vivir como una estrella del Real Madrid. El simulador de vida futbolera, será lanzado por Virginplay en febrero, para Wii y DS, así que puedes ir preparándote las frases que vas a soltarle la prensa, o pensando en el color del deportivo que te vas a comprar.

Naruto Clash of Ninja Revolution 2

En el número anterior dijimos que el nuevo Naruto estaba disponible en Wii. Pues bien, será en febrero cuando nos metamos en la piel de este héroe o de los 35 personajes de la serie, y vibremos con sus flipantes combates.

Animalz

La familia Animalz de Ubisoft sigue creciendo. A los títulos ya lanzados (Dogz para DS, Monkeyz para DS y Monkeyz Area para Wii) se une una camada de Catz, que maullará en DS a partir de este mismo mes.



ardistel

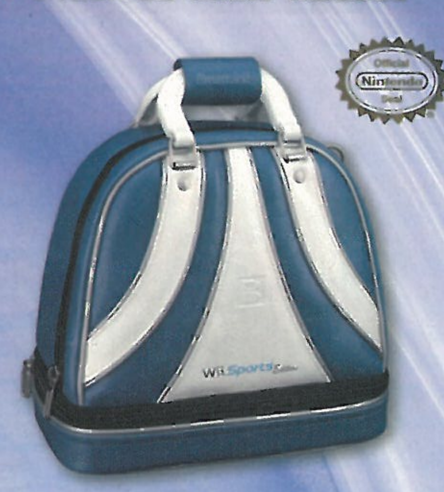
PISTOLA WII PARA MANDO



MANDO NUNCHAKU RF

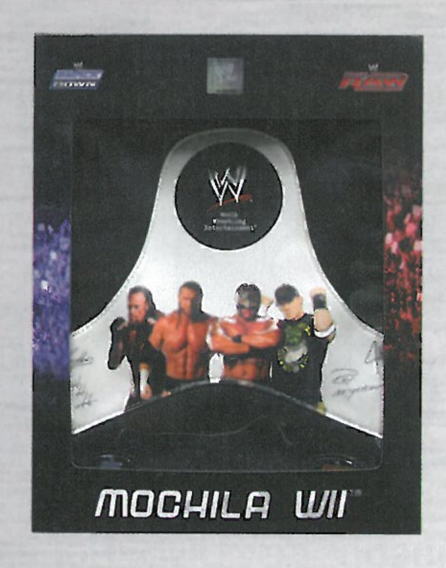


BOLSA DE MANO NWB300

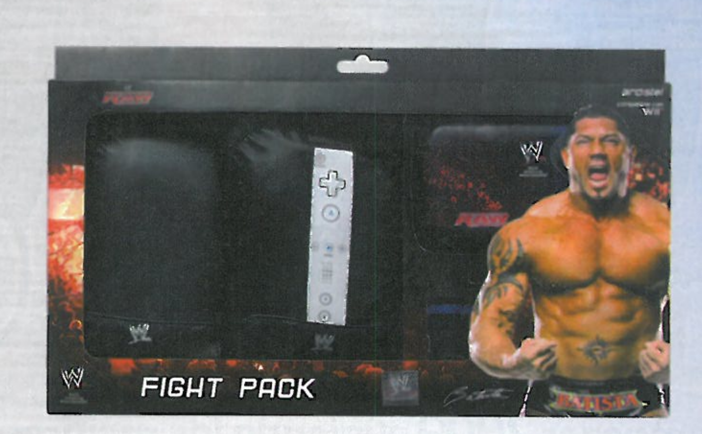


PRODUCTO LICENCIADO WWE

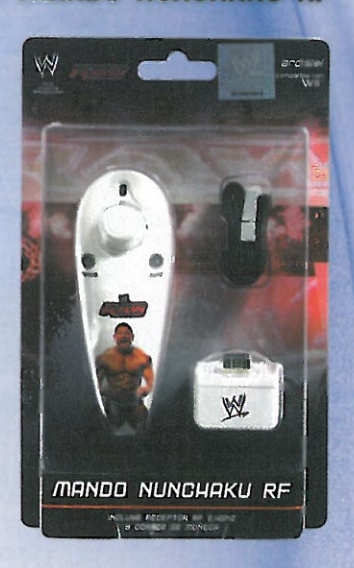
MOCHILA WII



FIGHT PACK WII



MANDO NUNCHAKU RF



SPORTS PACK 4 EN 1 - 8 EN 1



SUPER GAMER PACK 8 EN 1



PACK 2X RAQUETAS LUMINOSAS







¡VOTA POR TU FAVORITO!

¡ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DE 2008!

¡Participa y Gana!

Qué mejor que empezar 2009 eligiendo los mejores juegos de 2008. Por eso, un año más te proponemos premiar a los juegos que más te convencieron, con los que más hayas disfrutado. O reido. O sudado. Un año más, tú decides.

¡MIRA LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



Wii + JUEGO DEL AÑO 2008





DS LITE + JUEGO DEL AÑO 2008

¡Estos son los candidatos!

1. INTELIGENCIA + ENTRENAMIENTO



Wii Fit
Nintendo · Wii
Una apuesta por la vida sana, que está arrasando en el mundo.



Profesor Layton y la Villa Misteriosa
Nintendo · DS
Una genial aventura de puzles.



Cocina Conmigo
Nintendo · DS
Para descubrir todos los secretos de la cocina.



Boom Blox
EA Games · Wii
Diseño del gran Steven Spielberg y jugabilidad fuera de serie.



Sim City Creator
EA Games · Wii
El genuino juego de hacer y destruir ciudades.



Phoenix Wright Trials and Tribulations
Capcom · DS
Juego de abogados deductivos.



Maths Training
Nintendo · DS
Practica cálculo con el método de las 100 casillas.



Training for your Eyes
Nintendo · DS
La habilidad visual se puede mejorar, sí.

2. VELOCIDAD



Mario Kart Wii
Nintendo · Wii
Un superclásico que viene con volante y marcha de serie.



Moto Racer DS
Nobilis · DS
Elige cross o circuito, y disfruta en ambos del mejor control táctil.



Speed Racer
Warner Bros. · Wii
La película de los Wachosky es un juegazo de los de dar vértigo.



Race Driver Grid
Codemasters · DS
Es veloz, pero sobre todo es prodigio gráfico.

3. ACCIÓN + SHOOTER



Ninja Gaiden Dragon Sword
Ubisoft · DS
La mejor acción ninja, explosión gráfica incluida.



Call of Duty World at War
Activision · Wii
Te gustarán tanto sus gráficos como el modo online.



No More Heroes
Rising Star · Wii
Una de las sorpresas del año. Vibrante y bestia.



Castlevania Order of Eclessia
Konami · DS
El juego de los vampiros vuelve por sus fueros.



Star Wars El Poder de la Fuerza
LucasArts · Wii
Sé un Sith poderoso y aprovéchate del mando Wii.



Spectrobes 2
Disney Games · DS
Más acción y muchas novedades en este esperado regreso.



Disaster Day of Crisis
Nintendo · Wii
¿Podrás sobrevivir a un montón de catástrofes?



House of the Dead 2&3
Sega · Wii
Acción "sobre raíles" y con mucho zombi suelto.

4. SOCIALES



Guitar Hero World Tour
Activision · Wii
Guitarra, batería y micrófono, todo un éxito.



Wii Music
Nintendo · Wii
Disfruta de más de 60 instrumentos, aunque no sepas tocarlos.



Rayman Raving Rabbids TV Party
Ubisoft · Wii
¡¡Esta vez viene con Wii Fit!!



HSM 3 Fin de Curso
Disney Games · DS
Los chavales de High School se lo montan de cine.



Monopoly
EA Games · Wii
Un divertido desafío para la familia. ¡Compra esa calle!



Family Trainer
Bandai · Wii
Pásalo tope con sus minijuegos de alfombra.



Magia en Acción
Nintendo · DS
Cómo ser un gran mago a golpe de puntero.



TV Show King Party
Ubisoft · Wii
4.000 preguntas y respuestas de cultura general.

5. ESTRATEGIA



Advance Wars 2
Dark Conflict
Nintendo — DS
Mueve a tus tropas por el mapeado y... ¡a conquistar!



Civilization Revolution
2K Games — Wii
El rey de la estrategia también se luce en la portátil.



Final Fantasy Tactics A2
Square-Enix — DS
Misiones, razas, ítems... largo y divertidísimo.



Battalion Wars 2
Nintendo — Wii
Tiene mucha acción, pero manejas a las tropas.



Ninjatown
Southpeak — DS
Construye y coloca tus construcciones para resguardar a los mininninjas.

Viva Piñata
Pocket in Paradise
THQ — DS
Crear y coleccionar piñatas es toda una experiencia.



6. ROL



Final Fantasy IV
Square-Enix — DS
Apartado técnico brillante y funcionalidad táctil.



Animal Crossing
Let´s Go to the City
Nintendo — Wii
Colecciona, intercambia, charla...



F. Fantasy XII
Revenant Wings
Square-Enix — DS
Una aventura sacada de un libro de fantasía.



F. Fantasy C.C.
Ring of Fates
Square-Enix — DS
Ambientación muy colorista para un RPG aventurero.



Fire Emblem
Radiant Dawn
Nintendo — Wii
Argumento apasionante para una aventura genial.



Dragon Quest Monsters Joker
Square-Enix — DS
Colecciona más de 200 monstruos y forma tu equipo.



Sonic Chronicles
Sega — DS
El estreno rolero de Sonic ha creado muchos adeptos.



Dragon Quest
Capítulos de los Elegidos
Square-Enix — DS
Genial versión de Dragon Quest IV.



F.F. Fables
Chocobo's Dungeon
Square-Enix — Wii
Una aventura repleta del espíritu Final Fantasy.



Fire Emblem
Shadow Dragon
Nintendo — DS
Una historia épica coronada por un online brutal.



Harvest Moon
La Isla de la Alegría
Nintendo — DS
La magia de esta saga, enclavada en un nuevo mundo.



The World Ends with You
Square-Enix — DS
Un título que se ha convertido en un icono del RPG.

7. DEPORTIVOS



Top Spin 3
2K Sports — Wii
Cuenta con los mejores tenistas y un buen ritmo de juego.



FIFA09
All Play
EA Sports — Wii
El fútbol más espectacular y manejable.

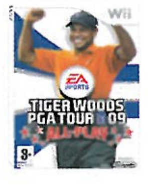


Mario & Sonic en los JJ.OO.
Sega — DS
La versión de Wii rompió moldes... ésta arrasó.



PES 2008
Konami — Wii
La cara la pone Cristiano; del fútbol se encarga el mando de Wii.

Sega Superstar Tennis
Sega — DS
Tenis simpático y con héroes.



Tiger Woods
PGA Tour 09
EA Games — Wii
¿Un juego de golf aquí? Claro, es un bombazo.

8. LUCHA

Super Smash Bros. Brawl
Nintendo — Wii
Candidato a ganarlo todo, un superclase.



Smackdown vs Raw 2009
THQ — Wii
Más luchadores y mejor control, sus apuestas.



Guilty Gear XX
Accent Core
505 Games — Wii
Soberbio juego de lucha en 2D, y mando clásico.



Bleach
Shattered Blade
Sega — Wii
Sé uno de los personajes del genial anime.



Bleach
Blade of Fate
Sega — DS
Logradísimo, también en la versión portátil.



Star Wars
Clone Wars
Lucasarts — Wii
Convierte tu mando de Wii en un sable láser.

9. ONLINE



Call of Duty World at War
Activision · Wii

Modos, mapas y armas para que nunca te canses.



FIFA09 All Play
EA Sports · Wii

Puedes disputar una liga, recibir noticias, chat...

Mario Kart Wii
Nintendo · Wii

Tiene su propio canal, y admite 12 simultáneos.



Animal Crossing Let´s Go to the City
Nintendo · Wii

Visita, intercambia, charla...

Guitar Hero World Tour
Activision · Wii

Temazos rockeros para subir la fiebre musical.



Super Smash Bros. Brawl
Nintendo · Wii

El pique sigue en la red, y con fluidez total.

10. AVENTURA



Lego Indiana Jones
Lucasarts · Wii

Son en "bloque", pero dinámicos y divertidos.



Okami
Capcom · Wii

Eres un lobo y tienes el poder de un dios. Disfruta de él, hombre.



Soul Bubbles
Eidos · DS

Un puzle impecable, con un desarrollo fresco y diferente.



Pokémon Mundo Misterioso 2
Nintendo · DS

Explora cientos de mazmorras.



Zubo
EA Games · DS

Combina música, acción, colección, Rol y... aventura, claro.



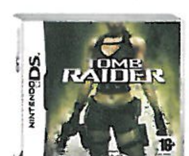
Lego Batman
Warner Bros. · Wii

Otro peliculón protagonizado por las figuras de Lego.



MySims Kingdom
EA Games · Wii

Nuevas opciones para crearte un cuento de hadas.



Tomb Raider Underworld
Eidos · DS

Plataformas, acción y puzle, todo de lujo.



Dragon Ball Origins
Bandai · DS

Te va a convencer por sus gráficos y desarrollo.



Pokémon Ranger 2
Nintendo · DS

Activa el puntero capturador y ¡hazte con ellos!

11. PLATAFORMAS

Wario Land Shake Dimension
Nintendo · Wii

Ejemplar mezcla de acción clásica y mando Wii.



Prince of Persia El Rey Destronado
Ubisoft · DS

Acción vibrante a golpe de stylus.



Crash ¡Guerra al Coco-Maníaco!
Sierra · Wii

La diversión se multiplica en el nuevo Crash.

deBlob
THQ · Wii

Pinta de colores la ciudad mientras lo pasas en grande.

12. CONSOLAS

Wii
Nintendo

Ya sabes de lo que es capaz, ¿no? Pues vota por su revolucionario poder para divertirte.



Nintendo DS Lite
Nintendo

Perfecta para reir, entrenar el cerebro, hacer ejercicio, sirve para todo...

13. COMPAÑÍAS

ACTIVISION

Firman Guitar Hero, Call of Duty y el genial Lego Indiana Jones.



Suyos son Spectrobes y la fiebre High School Musical.

SEGA

House of the Dead, Sonic Chronicles, Bleach... ¡un gran año para Sega!



Entre otras joyas, genial su Dragon Ball Origins.

Nintendo

Buenos Training, mejor Wii Fit, genial Animal Crossing. Arrasan.

EIDOS INTERACTIVE

Lara vuelve con fuerza, y sorprenden con Soul Bubbles para DS.



Breves pero intensos, con Phoenix Wright y la deliciosa Okami.

SQUARE ENIX.

Ha sido su año, firmando los mejores RPG para Wii y DS.



Han vuelto a pegar con Rayman y la bomba Ninja Gaiden.



Abrumadora lista de éxitos: Zubo, FIFA 09, Mysims...

THQ

Aplastante wrestling y cautivador deBlob para Wii. Muy cañeros.



Genial. Nos han "regalado" un gran tenis y un soberbio Civilization.

KONAMI

Bastan su Castlevania y el nuevo PES de Wii para asegurar tu voto.



Llegar y convencer, con Lego Batman y Speed Racer.

LUCAS Arts

Han firmado los mejores juegos de Star Wars.

Los Mejores de 2008



Todos los candidatos

LLEGÓ EL MOMENTO DE VOTAR. Fíjate en esta lista, resume todos los títulos que te hemos presentado. Ahora reflexiona y decide a qué juegos vas a dar tu apoyo. Consulta las instrucciones y anímate. ¡Hay mucho en juego!

1. Inteligencia + Entrenamiento
A Wii Fit
B Profesor Layton y la villa misteriosa
C Cocina Conmigo
D Boom Blox
E Sim City Creator
F Phoenix Wright Trials and Tribulations
G Maths Training
H Training for your eyes

2. Velocidad
A Mario Kart Wii
B Moto Racer DS
C Speed Racer
D Race Driver Grid

3. Acción + Shooter
A Ninja Gaiden Dragon Sword
B Call of Duty World at war
C No More Heroes
D Castlevania Order of Eclessia
E Star Wars El Poder de la Fuerza
F Spectrobes 2
G Disaster Day of Crisis
H House of the Dead 2 & 3 Return

4. Sociales
A Guitar Hero World Tour
B Wii Music
C Rayman Raving Rabbids TV Party
D HSM 3 Fin de curso
E Monopoly
F Family Trainer
G Magia en Acción
H TV Show king

5. Estrategia
A Advance Wars 2 Dark Conflict
B Civilization Revolution
C Final Fantasy Tactics A2
D Battalion Wars 2
E Ninjatown
F Viva Piñata

6. Rol
A Final Fantasy IV
B Animal Crossing Lets go to the City
C Final Fantasy XII Revenant Wings
D FF Crystal Chronicles Ring of Fates
E Fire Emblem Radiant Dawn
F Dragon Quest Monsters Joker
G Sonic Chronicles
H Dragon Quest Capítulos de los Elegidos
I FF Fables Chocobo´s Dungeon
J Fire Emblem Shadow Dragon
K Harvest Moon La Isla de la Alegría
L The world ends with you

7. Deportivos
A Top Spin 3
B FIFA 09 All Play
C Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos
D PES 2008
E Sega Superstar Tennis
F Tiger Woods PGA Tour 09

8. Lucha
A Super Smash Bros Brawl
B WWE Smackdown vs Raw 2009
C Guilty Gear XX Accent Core
D Bleach Shattered Blade
E Bleach Blade of Fate
F Star Wars Clone Wars

9. Online
A Call of Duty World at War
B FIFA 09 All Play
C Mario Kart Wii
D Animal Crossing Lets go to the City
E Guitar Hero World Tour
F Super Smash Bros. Brawl

10. Aventuras
A Lego Indiana Jones
B Okami
C Soul Bubbles
D Pokémon Mundo Misterioso 2
E Zubo
F Lego Batman
G MySims Kingdom
H Tomb Raider Underworld
I Dragon Ball Origins
J Pokémon Ranger 2

11. Plataformas
A Wario Land Shake Dimension
B Prince of Persia El Rey Destronado
C Crash Guerra al Coco-Maníaco
D deBlob

12. Consolas
A Wii
B Nintendo DS

13. Compañías
A Activision
B Disney Games
C Sega
D Bandai Namco
E Nintendo
F Eidos
G Capcom
H Square Enix
I Ubisoft
J EA Games/EA Sports
K THQ
L 2K
M Konami
N Warner Bros.
O Lucasarts

Para las siguientes categorías, debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito junto a la letra que lo identifica. Mira el ejemplo más abajo.

14. Mejor Juego de Wii
15. Mejor Juego de DS
16. Mejor Juego Absoluto

Nintendo Acción

CÓMO PARTICIPAR

Envía un SMS al número 7788. Escribe **MEJORESNT** seguido de un espacio y los números y letras de los juegos que votes, sin espacios entre ellos.

•**Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo.** Ahí puedes escribir los números y letras de los juegos seleccionados. A continuación, transcríbelos al móvil y envía tu mensaje. Aquí tienes un ejemplo de cómo hacerlo.

•**No olvides incluir tu nombre y dirección** al final del mensaje. Ya sabes que hay unos buenos premios en juego. Suerte y, ¡a votar se ha dicho!

EJEMPLO: 1A2B3C4D5E6F7A8C9B10A11D12A13F148A152B166F

Favoritos por género — Favoritos por consola



BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Yoigo, Euskaltel.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado ese tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo que no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para participar en el sorteo: 1 de marzo de 2009.

¡EN PORTADA!

Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time

El próximo «Final» tiene una nueva táctica: ¡atacar ambas consolas de Nintendo a la vez!

Wii y DS aunarán fuerzas en primavera para que todo el mundo pueda disfrutar de este nuevo «Final Fantasy». ¿Y cómo lo van a hacer? Pues ofreciéndonos **el mismo juego para ambas plataformas.** Evidentemente, uno se venderá en formato DVD y el otro en tarjeta DS, pero contendrán la misma información, el mismo juego.

Un cristal realmente único

Esta idea, en un principio, parece un poco una locura, ya que Wii se ve obligada a adaptarse a las capacidades gráficas de DS. Pero por otro lado... permite jugar a tres usuarios de DS conectados a una Wii, o combinar en cualquier proporción consolas Wii y DS mediante la Conexión Wi-Fi de Nintendo. Porque el juego está totalmente **enfocado para disfrutarlo en modo multijugador.** Tanto que, incluso si juegas en solitario, podrás escoger tres compañeros controlados por la consola (ya sea Wii o DS, recuerda) al poco de comenzar tu aventura. Antes de escogerlos te verás despertando en un pueblecito en medio del bosque, el día en que tu



Tipo de juego
Acción + RPG
Lo típico de la saga «Crystal Chronicles»: batallas sin turnos pero con estadísticas.



Conexión Wii/DS
Local y Wi-Fi
Hasta 4 jugadores a la vez (4 DS o 3 DS + 1 Wii) u online en cualquier proporción de ambas.



Lanzamiento
Marzo
La primavera dará el banderazo de salida al RPG más versátil de la saga «FF».



¡Perfecto para jugar con amigos!

Jugar en solitario también será divertido, pero coordinarse entre cuatro colegas para vencer a cientos de enemigos, ¡mucho mejor!



Cada enemigo vencido te dará una recompensa en forma de guiles, objetos o materiales. Y con jefazos como este, ¡te hinchas!



Investigar será tan importante como combatir. Y si hay que meterse en la fuente hasta la cintura, pues se mete uno. O cuatro.



El nivel gráfico estará a la altura de los remakes para DS de «Final Fantasy III y IV»: todo será poligonal y las cámaras sabrán acompañar cada situación.



¡Pero qué majetes!

En este «Final» podrás elegir entre las 4 razas propias de la saga. Cada una cuenta con su habilidad especial, pero todos tienen una pinta adorable.







LAS CLAVES DE 'ECHOES'



1 Elige tu raza, tu sexo y tu nombre
Clavates, Liltis, Yukos y Selkis están a tu disposición en versión chico y chica. Cada raza tiene su punto fuerte, así que, deberás escoger de acuerdo a tus gustos.



2 Un fantástico mundo por explorar
Al salir de tu pueblecito, encontrarás un extenso mundo con una majestuosa ciudad y un montón de enigmáticos lugares: mares, montañas, cuevas, volcanes... ¡aventura!



3 ¡Vive la aventura con tus amigos!
Es lo suyo, que compartas emociones con los amigos, ya sea por conexión local o usando la Conexión Wi-Fi de Nintendo y jugando cada uno desde su hogar.

AMBAS ventanas podrán ampliarse a tu gusto. Con el botón "-", la de la izquierda, con el "+", la "táctil", donde puedes usar el puntero de Wii como si fuera el de DS.

A LA DERECHA está la pantalla inferior, con el mapa de la zona, los personajes del equipo y los hechizos disponibles.

LA ACCIÓN tiene lugar en la ventana izquierda, que se corresponde a la pantalla superior de DS.

¡Juégalo en Wii o en DS, es igual!

El juego será igualito para las dos consolas. Tanto, que en la versión Wii aparecerán dos ventanas, como si de ambas pantallas de DS se tratase.



El poder mágico de tu equipo irá aumentando con los orbes y los hechizos que aprendas al subir de nivel.



Las misiones secundarias te propondrán cosas tan curiosas como apagar incendios en un tiempo limitado.



La suerte también tendrá cabida con las tarjetas "Rasca-rasca", que dan premio si... rascas donde lo hay.

personaje cumple 16 años. Deberás afrontar una prueba para demostrar que ya eres un adulto, en la que te enfrentarás a unos cuantos monstruos y, de paso, te irán contando cómo manejar a tu personaje: aprenderás a saltar, golpear, agarrar objetos (o enemigos, que también se podrá) y harás tus pinitos con la magia y los distintos hechizos, que irán aumentando a medida que adquieras experiencia y avances en la aventura. Cuando superes esta prueba, una niña del pueblo caerá enferma y tendrás que viajar a la ciudad en busca de una medicina que la cure. Y a partir de ahí, deberías empezar a **intercambiar códigos con tus amigos para conectaros a la CWF de Nintendo** (tanto con Wii como con DS) y vivir juntos una aventura más que completa. Además de luchar, tendréis que ir consiguiendo materiales para fabricaros cascos, armas, armaduras y más; aprenderéis nuevos ataques, subiréis de nivel como en todo buen RPG... y también colaboraréis y **os enfrentaréis en misiones secundarias** que os proporcionarán valiosas recompensas. La idea es realmente buena, y podremos disfrutarla muy pronto... tanto en Wii como en DS, ya sabes.

¡Conexión total!
Juega con cualquier consola

Un logro técnico que inaugura este «Final Fantasy». Sí, «Pokémon Battle Revolution» conectaba DS con Wii, pero es que este título permite conectar 3 DS a una Wii y jugar todos la misma aventura; o conectarte online, ya tengas Wii o DS, con otros 3 amigos... ya tengan Wii o DS. ¡Genial!





Nuevo sello para Wii

JUEGA CON EL MANDO

Llega 'New Play Control', grandes joyas de GameCube para Wii.

Desde los primeros «Super Mario» hasta «Galaxy», pasando por «Ocarina of Time» o «Metroid Prime», Nintendo lleva ofreciendo **obras maestras en cada nueva generación** de consolas. Grandes obras que se iban apagando con cada salto de máquina. El primer paso para que eso no pasara más, llegó con la **consola virtual** de Wii. Hemos podido descargarnos grandísimos títulos clásicos que de otra manera se habrían quedado en el olvido. Así que bien pensado, ¿por qué no dar un nuevo salto? Los juegos de "la Cube" son imposibles de encontrar en tiendas, y seguro que a todo el mundo le sobran las ganas de volver a disfrutar de los títulos que dejaron huella en la consola "cuadrada". Pero había que ir un poco más allá. ¿Cómo? Dando a estos juegos la magia del control de Wii. Señores, el sueño se ha hecho realidad. Se llama **'New Play Control'**, y está a punto de aterrizar aquí. Los títulos más destacados de GameCube se reeditarán en discos de Wii, con un **control que aprovechará las características del mando**. Olimar, los Pikmin y Mario serán los primeros en cruzarla. Pero pronto habrá más...

¡LO QUE DEBES SABER!

Lanzamiento: Marzo

Control: Mando de Wii para el brazo y stick del nunchako para los desplazamientos.

Licencia: Nace en Nintendo 64 el 30 de noviembre de 2000 y llega a Gamecube el 25 de febrero de 2005.

Los objetos clásicos de todo juego de Mario harán acto de presencia y serán decisivos.

Mueve el mando y el brazo de tu jugador golpeará la pelota... ¡reconociendo el tipo de tiro que hagas!

Mario Power Tennis

En plan «Wii Sports»...

EL GRAND SLAM MÁS DIVERTIDO será también el más real, ya que Mario y compañía harán los 'ace' con el mando de Wii.

Wii sigue siendo para muchos 'la consola del tenis', gracias al éxito jugable del deporte estrella de «Wii Sports». Por otra parte, la razón de que Mario se haya apuntado ya a tantos deportes es que su presencia garantiza un **título divertido, con una jugabilidad fantástica...** y que nos picará meses con su brutal multijugador. ¿Os imagináis mezclar los dos mundos? Está hecho. «Mario Power Tennis» será el primer título del fontanero que resurgirá desde Gamecube para sacar el mejor partido al mando de Wii. Así pues, prepárate para hacer saques levantando el mando, y 'passings' y paralelos con tu propio brazo. No en vano reconocerá **6 tipos de golpeo diferentes**, según la dirección en la que lances virtualmente la pelota. Al otro lado de la pista no habrá un Mii, sino Wario, Bowser o la princesa Peach. Eso sí, había quien echaba de menos la posibilidad de controlar los movimientos de los jugadores en el tenis de «Wii Sports», así que en esta reedición de «Mario Power Tennis» podremos conectar el nunchako y mover a los Luigi y compañía con el stick. Desde luego es uno de los juegos que más se prestan a salir en Wii, y la espera nos tiene a todos calentando el brazo para estar en forma.



Los supergolpes volverán a estar presentes, así que veremos la pelota a mil por hora. ¡Qué pasada!



Los escenarios serán de lo más variopinto, ¿o pensabas que todo iba a ser hierba o tierra batida?



Tendrá minijuegos muy curiosos, así como añadidos muy especiales a las reglas 'clásicas'.

Los enemigos son mucho más grandes que los Pikmin, pero terminan sucumbiendo a un ataque continuo.

¡LO QUE DEBES SABER!

Lanzamiento: 6 de febrero
Control: Sistema basado en el puntero del mando de Wii.
Origen: Nace en Gamecube el 14 de junio de 2002 y su segunda parte fue publicada el 8 de octubre de 2004.

El ejército de Pikmin está a tus órdenes. Cada color tiene un tipo de ataque, así que tendrás que aplicar estrategia a las batallas.

Olimar es la cabeza pensante. Cuando camina, los Pikmin le siguen, y puede lanzarlos a los enemigos

Pikmin
Mini-héroes con puntero

UN PLANETA LEJANO Y 30 DÍAS DE VIDA... ¡menos mal que contamos con el mando de Wii y un ejército de Pikmin!



Todas las consolas de sobremesa de Nintendo han visto nacer alguna gran saga exclusiva. NES se lleva la palma, ya que en ella vieron la luz «Super Mario», «Zelda», «Metroid», «Kirby» y un largo etcétera. Super Nintendo unió al catálogo joyas como «Star Wing» y el primer «Mario Kart». Luego llegó Nintendo 64, que trajo el debut nada menos que de «Smash Bros.». Pero, ¿qué gran saga nintendera debutó en GameCube? Con el paso de las generaciones cada vez resulta más difícil crear nuevas franquicias, y menos con el carisma que debe atesorar un héroe Nintendo... Pero ahí estuvieron Olimar y los Pikmin, cuyo éxito trajo consigo una rápida segunda parte, y que ahora vuelve en formato Wii a la espera del deseado «Pikmin 3». La trama de esta puzle-aventura es de lo más curiosa: el capitán Olimar cae, por accidente, en un planeta desconocido, donde tendrá **30 días de vida para encontrar las 30 partes de su nave**. Contaremos con la ayuda de un escuadrón de pequeños hombres-planta que son los llamados **Pikmin. Dirigirlos ahora será mucho más fácil y rápido gracias al puntero**, por lo que es una oportunidad de oro para que se inicien en la saga todos los jugones que en su día dejaron pasar esta maravilla.



El mundo de los Pikmin se parecerá mucho a un jardincillo... con unos insectos la mar de molestos.



Debes darte prisa porque, si anochece y no estás en tu nave, perderás una gran cantidad de Pikmin.



Las semillas de Pikmin brotarán al poco tiempo de ser sembradas. ¡Tu ejército crecerá rápidamente!



¡3 NUEVOS JUEGOS!

Unos tipos duros

Los juegos de acción más brutales de esta generación están a la vuelta de la esquina. ¡Prepárate para jugarte la vida a los mandos de Wii!

De qué van
Acción a tope
Dos 'shooters' subjetivos (House... y The Conduit) y un buen 3D (Madworld).

Pensados para
Jugadores clásicos, +18
Los jugones "talluditos" disfrutarán de estos títulos de contenido adulto.

Compañía
Sega
Se está volcando con Wii y nos está ofreciendo muchos juegos de enorme calidad. ¡Bien por los del erizo! ;-)



Un cómic debe tener enfrentamientos cruciales, así que te las verás con personajes como Frederick Von Twirlenkiller y su espada-taladro.

Sega
Marzo

MadWorld
El más bruto del barrio

EL CAOS REINA EN LA CIUDAD y para sobrevivir, tú, Jack, vas a... ¡reventarlos a todos!

Pero con arte, ¿eh? Por mucha violencia gratuita que vayamos a ver, será un juego de **peleas estilo arcade** en el que, en vez de repartir sopapos con el puño, lo harás con una motosierra. ¿Las consecuencias? Pues que habrá mucho rojo sobre el blanco y negro que inundará este cómic para Wii. El desarrollo se verá **aderezado con minijuegos** como el del "hombre dardo" (imagina) y espectaculares enemigos finales.

¡Destrozos sobre dos ruedas! Entre tanta pelea y emboscada podrás conducir una potente motocicleta.

El entorno será interactivo: podrás coger cualquier cosa para usarla como arma y lanzar malos hacia... el bus, mira.



La invasión comenzará en Washington D.C. pero estas formas de vida alien, entre humano e insecto, se apoderarán de todo el planeta... si tú no lo impides.

Sega
Primavera

The Conduit
Gráficos de otro planeta

UNA INVASIÓN ALIENÍGENA sirve de excusa para crear uno de los 'shooters' más espectaculares de Wii.

La culpa de todo la tiene un motor gráfico llamado 'Quantum 3'! No, no hablamos del argumento, sino de **la increíble calidad visual** que ofrecerá. Y ahora, sí, vivirás una invasión alienígena con vista en primera persona, **control superconfigurable de mando y nunchako,** armas extraterrestres, escenarios laberínticos y manejarás un aparatito llamado 'All Seeing Eye' con el que verás a través de... de todo.

Usará Wii Motion Plus para definir mejor la posición en la que tengas el mando, aunque no será imprescindible.

El modo online permitirá participar hasta 16 jugadores que podrán charlar por sus Wii Speak.



Sega

Febrero

House of the Dead Overkill

¿NO TE HUELE COMO A... COMO A ZOMBIS? Será porque la mayor masacre de la saga está muy, muy cerca.

Como buen seguidor de la saga, sabrás que esta entrega exclusiva de Wii también será un 'shooter' sobre raíles, que se remontará a los comienzos de la carrera del agente G, tendrá aspecto de película de serie B setentera y que podréis **jugar dos a la vez, encarnando a G y al detective Washington.** ¿Que no lo sabías, dices? Entonces tampoco estarás enterado de que contarás con poderes especiales para ralentizar el tiempo, encontrar objetivos explosivos, o que podrás **dar culatazos con el arma, moviendo el mando** como lo harías en la realidad.



La imagen y el sonido imitarán las películas de zombis que se hacían en los 70, con "chorrazos rojo tomate" y tal.



Investigarás el porqué de tanto zombi suelto por Luisiana solo o junto a un colega... y a balazos, claro.

En el hospital de Bayou te enfrentarás a infectados de bata blanca, pijama verde o uniforme de enfermera. ¿La cura? Una buena ración de balas.



¡EL DATO!
Podrás interpretar 35 temazos de la historia del rock, o crear tu propia música en la versión DS

Tipo de juego
Musical
Más concretamente, un juego rockero, que prescindirá de periféricos adicionales. ¡Todo estará en los mandos!

Modos extra
Wi-Fi Wii/DS
Podrás conectarte desde la portátil para controlar efectos especiales en tus actuaciones de Wii.

Fecha de lanzamiento
9 de febrero
En unas semanitas, Disney lo lanzará en Wii y DS de forma exclusiva. ¡Ellos sí que saben!

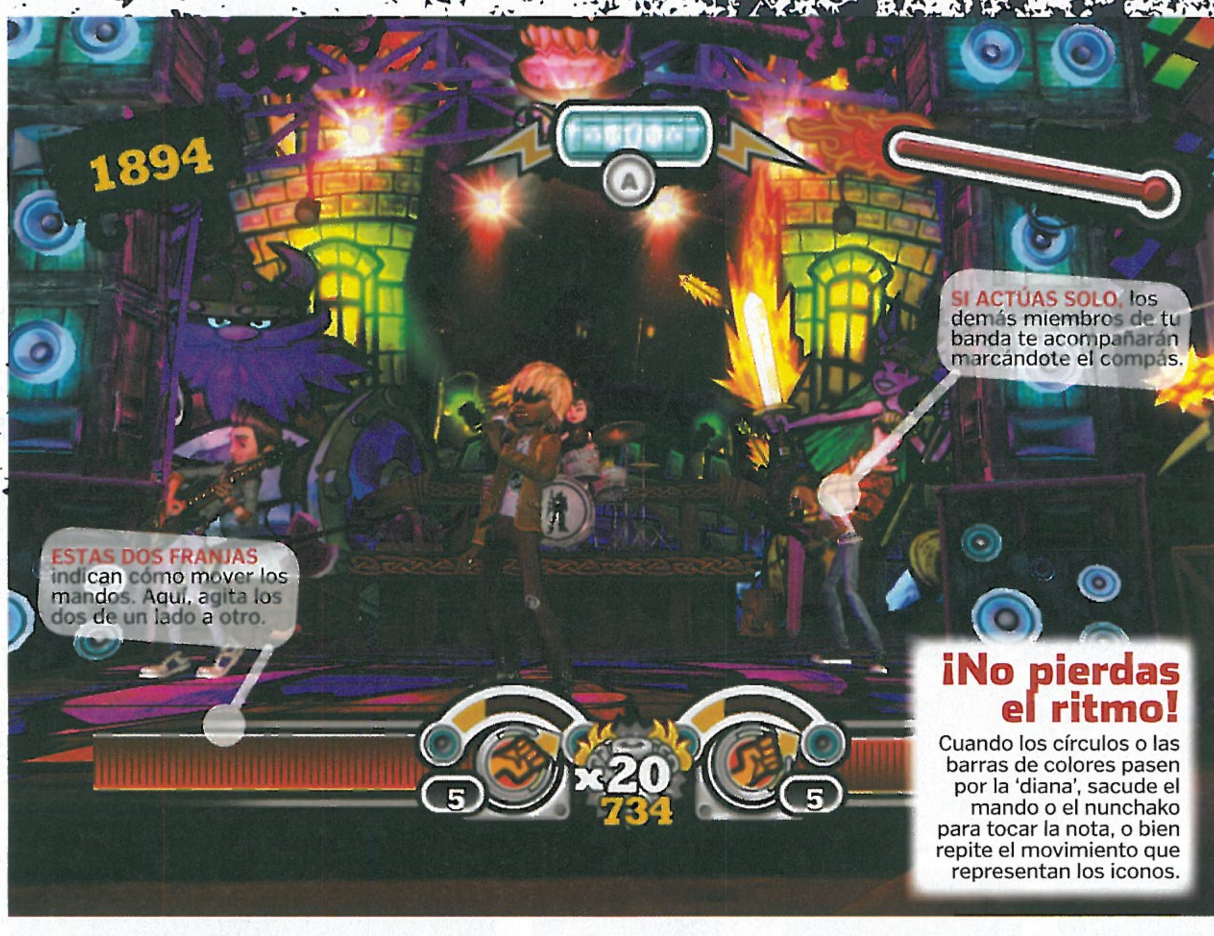
ULTIMATE BAND

La diversión de «Guitar Hero» y el frescor de «Wii Music» se unen en lo último de Disney.

Imagina "rockanrolear" con tu banda de amigos sin tener que comprar guitarras, baterías ni periféricos por separado para poder disfrutar a tope de la experiencia. Esa es exactamente la idea de «Ultimate Band» para Wii y DS, con el que Disney Games cede todo el protagonismo a los mandos y el puntero, que nos permitirán dominar todas las secciones de una banda de rock: **bajo, batería y guitarra**, sin olvidar al **líder del grupo**. En todas ellas debes mover los mandos mientras emulas la pose de un músico real. Sí, la idea recuerda mucho a «Wii Music», sólo que aquí vas a acabar con muchas más agujetas...

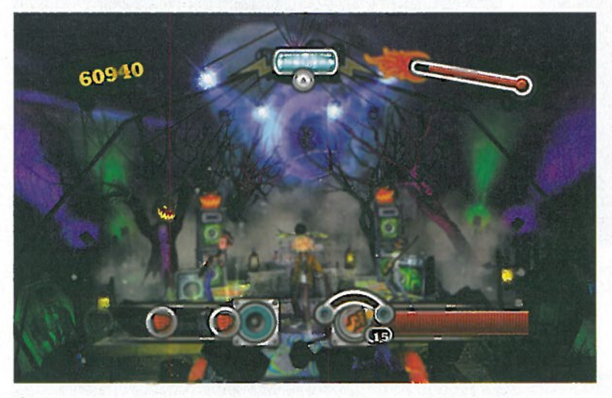
¡Hay que sudar cada nota!

El objetivo es **encadenar combos de notas**, o sea que cada vez que cometes un error, rompes la cadena. Al igual que en «Guitar Hero», van pasando colores por tu franja de la pantalla y en ciertos momentos aparecen iconos que indican un movimiento especial: inclinar el nunchako mientras rasgueas



¡No pierdas el ritmo!

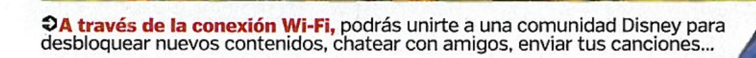
Cuando los círculos o las barras de colores pasen por la 'diana', sacude el mando o el nunchako para tocar la nota, o bien repite el movimiento que representan los iconos.



➲**La variedad de escenarios** abarcará temas de todo tipo: desiertos, cuevas góticas, cementerios... ¡Menuda gira te espera!



➲**En los niveles difíciles** llegarás a alternar entre cuatro tonalidades.



➲**A través de la conexión Wi-Fi,** podrás unirte a una comunidad Disney para desbloquear nuevos contenidos, chatear con amigos, enviar tus canciones...

LA MÚSICA SIGUE EN DS



1 Bienvenido a la ciudad Rockopolis

Convierte tu puntero en la baqueta o la púa e interpreta 15 éxitos como 'Call me', 'All Star' o 'Whip it' en una gira por los mejores recintos para atraer a más y más fans.



2 Todo un estudio de grabación

Aquí podrás componer tus propios exitazos mezclando todo tipo de instrumentos, grabarlos para retocarlos después e incluso añadirles tus propios efectos. Una pasada.



3 ¡Un mundo de posibilidades Wi-Fi!

Habrá competiciones cara a cara, pero lo más flipante será montar una banda con otros tres rockeros de cualquier lugar del mundo, gracias a la conexión local y online.



¡Tú serás la estrella!

El editor de personajes te permitirá a ti, a tu familia y a tus colegas, veros reflejados en vuestros propios ídolos, y lucir un look así de fashion y moderno.

11320

TUS COMBOS aparecen encima de tu barra, junto a los puntos que se suman a tu marcador.

CUANDO ESTÉ A TOPE, de energía, pulsas A para entrar en una fase en la que repites una serie de poses y movimientos.

INCLINA EL NUNCHAKO para alternar entre las dos franjas mientras sacudes el mando.

¡Decibelios de energía!

A medida que acumules combos (ojo, cada error romperá la cadena), se irá llenando el medidor de energía que ves arriba. ¡Gástala y tu puntuación subirá como la espuma!



El modo multijugador es uno de los puntos del juego, con bajo, batería, guitarra y líder, a la vez.



La batería convierte mando y nunchako en baquetas. Sólo hay que seguir el ritmo que manda la canción.



Culmina tu carrera llenando locales como este. Todo se consigue con esfuerzo, tesón, ¡y sentido del ritmo!

la guitarra, efectuar movimientos circulares, balancear los brazos al ritmo de la canción, dar "palmadas" con ambos mandos... Podemos adelantar que el control responde de maravilla, y que las **partidas a cuatro** (hasta ocho en el modo Historia) son una auténtica locura.

La cara más joven del rock

Como ya habrás visto en las pantallas que publicamos, el aspecto de los personajes será un pasada de original, tan estilizados, e incluso podrás personalizarlos para verte reflejado en ellos, cambiando su aspecto, vestimenta y accesorios a medida que los vayas desbloqueando. También irás accediendo a nuevos locales en los que actuar, desde un pequeño garaje hasta una imponente sala abarrotada de fans, todo ello al ritmo de versiones de temas tan famosos como My Generation, Beverly Hills o Rock Lobster... así hasta **35 diferentes**. Y además, podrás conectar tu «Ultimate Band» de Wii al de DS por conexión inalámbrica, para controlar efectos de iluminación, humo, etc. durante las actuaciones. Fresco, cañero y muy divertido, más aún cuando lo juegues en grupo.



¡Así se mueve un rockero!

La clave está en sincronizar ambas manos para 'saltar' entre dos franjas de notas. El bajo se toca inclinando el nunchako; la guitarra, pulsando los botones C y Z; la batería, sacudiendo mando y nunchako sin más, igual que las "poses" del líder.



UNA NUEVA revista de videojuegos y mucho más
¿CREES QUE LAS CHICAS SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?
VIDEOJUEGOS ★INTERNET ★MÓVILES ★MESSENGER ★TV ★y... ¡¡CHICOS WAPOS!!
TU REVISTA DE VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS
e★girl
nº3
2 Posters GRATIS
www.egirl.es
Animal Crossing
¡Vente al pueblo más original!
SHOPPING
Los regalos que más te van
MESSENGER
Secretos para ponerlo chulo
Los juegos con todos los trucos de moda y belleza
¡Ponte guapa con tu consola!
Y DESCUBRE LOS SECRETOS DE HANNAH
Internet
CREA UNA E-CARD ESTA NAVIDAD
HSM3
VIDEOJUEGOS
INTERNET
MÓVILES
MESSENGER
¡CHICOS WAPOS!
¡Y este cinturón de regalo!
Por sólo 1,90 €
Nº 3 YA EN EL QUIOSCO
¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!

Novedades

34 World of Goo

Wii WARE vuleve a traer una auténtica joya. Este sencillo puzle se ha convertido en todo un fenómeno mundial que no debes perderte... ¡Y lo que está por venir!

36 Tomb Raider

EL PUNTERO se convierte en el mejor aliado de Lara en su segunda aventura en Wii. Y es que la espectacular arqueóloga no pierde fuelle con el paso de los años.

40 Monster Lab

CREA TU BICHEJO y llévalo a combatir por un particular mundo lleno de monstruitos.

41 Shinchan

VUELVE a DS el personaje más sinvergüenza de la tele. Esta vez hace un repaso por todas sus pelis en un plataformas clasicote.



CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN



Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En febrero...

LA CUESTA DE ENERO se hace más fácil de llevar gracias a WiiWare. Registra tus regalos de Reyes... ¡y enchúfate al Canal Tienda!

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.

WiiWare
Juegos de descarga exclusiva con Wii

3+

- Tipo de juego: Puzle
- Compañía: 2D Boy
- Jugadores: 1-4 jugadores
- Idioma: Sin voces / Textos en castellano
- Precio: 1.500 Puntos Wii
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Wii

DERROCHE DE GENIALIDAD

World of Goo

Descubre un mundo divertido, atractivo y original donde sólo tienes que usar el puntero... y el cerebro, a poder ser.

No podemos evitar comenzar informándote de que este juego sólo cuesta 15 euros, está disponible en formato WiiWare (Canal Tienda) y vale más que otros porque **«World of Goo» es... distinto**. Es común pensar que "ya está todo inventado" pero ¿acaso esa misma frase no fue "inventada" por el primero que la dijo?, ¿eh?

El genio se abre camino

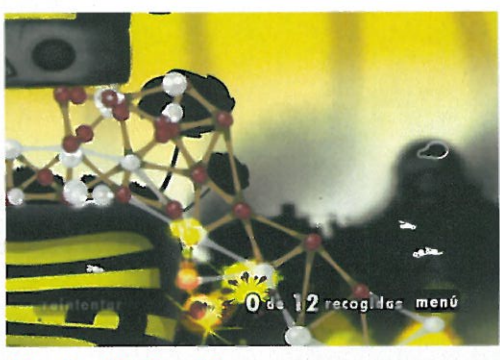
Todo lo que vas a hacer es **coger bolitas ("goos") con el puntero, una a una,** para ir ampliando la estructura inicial hasta alcanzar la tubería de salida. Entonces se absorben los "goos" sin usar y, si tienes la cantidad mínima exigida, superas la fase. La gracia está en que debes sortear dificultades como pinchos, fuego, sierras circulares o el simple vacío; y en que **las estructuras que formas se menean** con su propio peso, con el de los "goos" que la recorren, con el viento... ¡y además se rompen por algún sitio si te pasas con el peso! **El soberbio motor físico 2D** es uno de los responsables de la diversión que proporciona. Pero las carcajadas más alocadas llegan cuando empiezas a comprender que **no todo es saber edificar,** ya que aparecen distintos tipos de goo (inflamables, chiclosos, explosivos, flotantes...) dependiendo del nivel en el que estés jugando. Esa variedad hace que, al comenzar cada fase, aprendas algo nuevo. Y aunque el juego en realidad sea corto, se te hará eterno si te ves incapaz de completar algún nivel. Pero eso tiene fácil solución: **juega con alguien al lado** y verás cómo empieza a decirte lo que tienes que hacer. Gran momento para pasarle otro mando y crear, entre los dos (los tres, o los cuatro), la estructura... ¿pactada? No durará mucho el pacto, ya que todos aprendéis a la vez y las opiniones deben diferir, pero seguro que os divertís como nunca. Y por 15 Euros.



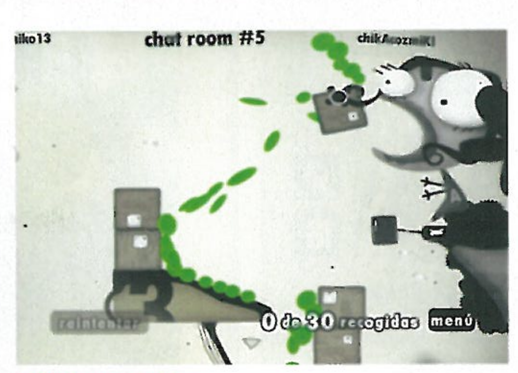




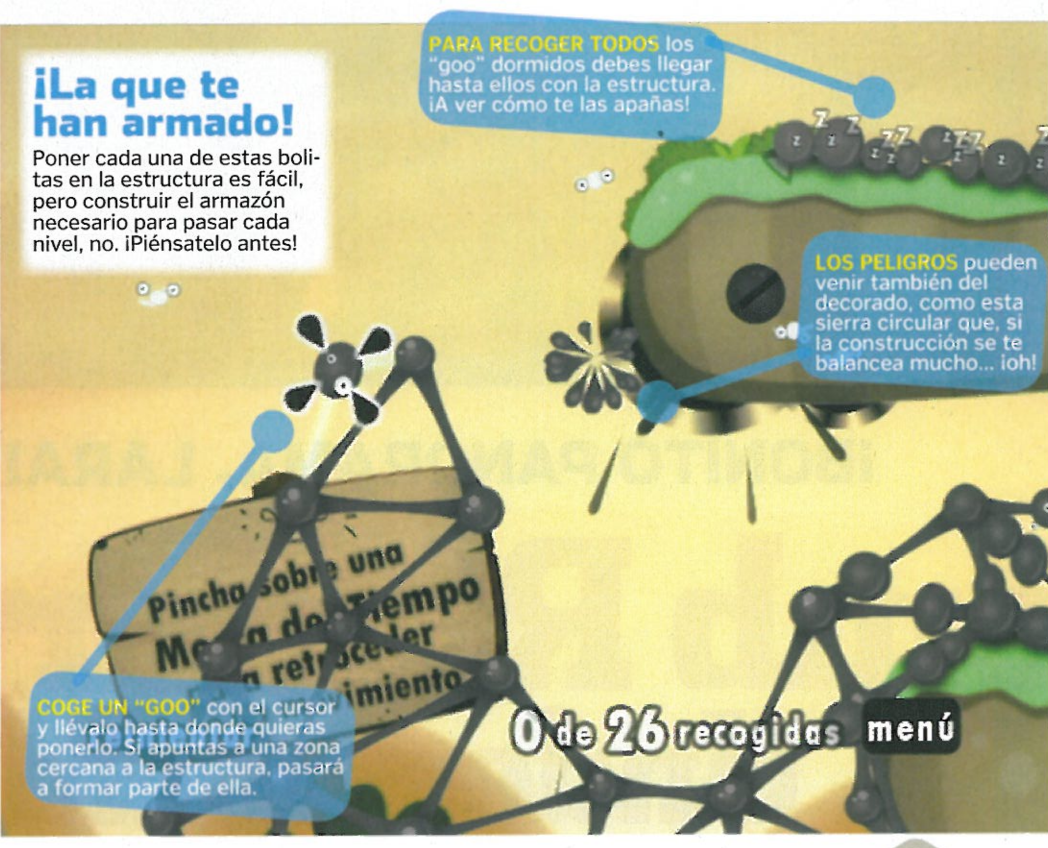
La variedad de objetivos es sorprendente. Aquí, lo primero es elevar los 3 cabezones hacia los tubos.



Los "goo" inflamables explotan en cadena, como una mecha. Tenlo en cuenta al construir y... ¡oh, leñe!



El diseño gráfico es una maravilla en cuanto a estilo. Recuerda un poco a pelis de Tim Burton, sí.



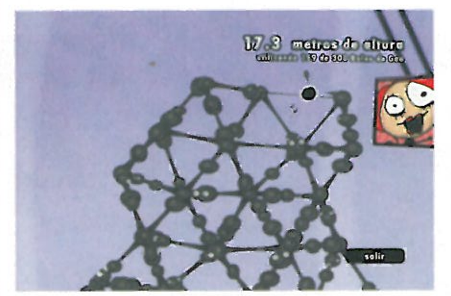
¡La que te han armado!

Poner cada una de estas bolitas en la estructura es fácil, pero construir el armazón necesario para pasar cada nivel, no. ¡Piénsatelo antes!

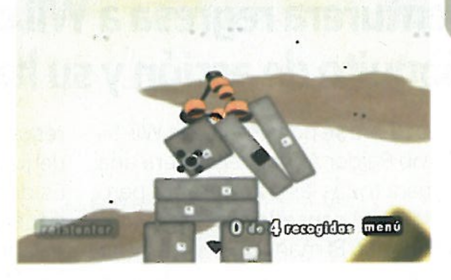
«WOG» es el puzle más sorprendente, divertido y cuidado disponible para Wii

¡Construye la torre más alta del mundo (online)!

Existe un nivel extra donde están los "goo" que hayas liberado durante el juego. Conéctate a internet y, mientras haces tu torre, encontrarás nubes que marcan la altura alcanzada por otros jugadores.







¡Me basta con apuntar y colocar!

Coger cada una de las bolitas es tan fácil como apuntar hacia ella con el mando y pulsar el botón 'A' o el 'B'. Después, la llevas hasta donde quieras ponerla y... sueltas el botón. Además, este método también sirve para coger y mover otras cosas, como bloques de piedra. ¡Y jugando varios, sigue siendo igual de sencillo!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Te mete en un universo hipnótico entre el balanceo constante y el buen diseño. Eso sí, todo es en 2D.

Diversión ★★★★
Un concepto nuevo y sencillo, con un desarrollo variado, humor, dificultad ajustada... Una maravilla.

Multijugador ★★★
Poder jugar 4 a la vez es su verdadera virtud: las risas (y el caos) se adueñan de la partida. Sin online.

Duración ★★★
47 niveles que rejugarás para conseguir los OCD (retos muy difíciles) y hacer tu torre aún más alta.

Lo mejor y lo peor

Un puzle original, variado, divertido... pero, sobre todo, ¡cuesta 15 Euros! El multijugador.

Se hace corto, claro, con sólo 47 niveles. Sería ideal que incluyera un editor de niveles.

Nuestra Opinión

¡Programadores todos, vuelvan a sus garajes!

Un puzle genial programado por dos genios: Kyle Gabler y Ron Carmel. La prueba fehaciente de que un pequeño equipo puede crear juegos maravillosos y venderlos a nivel mundial. Ellos lo dicen: WiiWare es el futuo.

Te gustará...

Más que... Dr. Mario

y más que... Tetris Party

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Eidos
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

¡BONITO PANORAMA, LARA!

Tomb Raider Underworld

La aventurera regresa a Wii con mucha plataforma, un poquito de acción y su habitual ración de puzle.

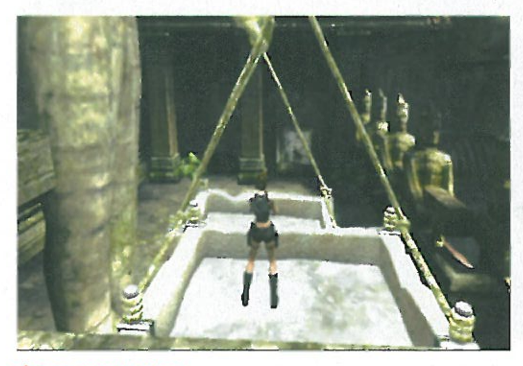
Por primera vez, Lara se pone seria con Wii. Sí, porque «Tomb Raider Anniversary» era una misma versión para todas las plataformas, pero este «Underworld» está **pensado expresamente para nuestra consola.** El mando y el nunchako utilizan todas sus funciones, y los diseños de cada nivel están adaptados a las capacidades de Wii, de manera que la **calidad gráfica** conseguida es realmente espectacular.

¡Seguro que te gusta!

Porque esa calidad afecta también a Lara, claro, que aparece con diferentes atuendos dependiendo del escenario en el que se mueva. ¡Y cómo se mueve, oiga! Ejem... "Hormonerías" varoniles aparte, Lara cuenta con **cantidad de movimientos** que hacen la experiencia muy abierta, ya que, para resolver el puzle en que se convierte cada zona del juego, tienes que **buscar diferentes caminos.** Es decir, que debes fijarte bien en las paredes, por si hay salientes por los que escalar, buscar palancas, pasadizos subacuáticos... Y, como tienes el nuevo gancho (que puedes lanzar a una rama, por ejemplo) también es bueno mirar hacia arriba por si puedes seguir adelante haciendo "la tarzana". Además debes enfrentarte, muy de vez en cuando, a tigres y demás, apuntándoles con el puntero. Ideal, ¿no? Pues no del todo, ya que los enemigos son bastante torpes, se notan ralentizaciones, y la cámara te deja "vendido" cada dos por tres, a pesar de que deberías poder controlarla. En fin, un «Tomb Raider» con fallos técnicos y algo facilón, pero que satisfará tanto a sus fans como a los que quieran vivir una buena aventura en Wii.

¡EL DATO!
Recorrerás junto a Lara 21 niveles situados en el Mar Mediterráneo, el Ártico, Méjico, Tailandia...





Los escenarios esconden mecanismos, como esta balanza, que debes utilizar para abrirte camino.



Usa la cabeza para superar obstáculos como este pulpo gigante. A tiros ni se inmuta; busca alternativas.



Puedes engancharte en ramas y otros objetos, y balancearte para sortear abismos, trepar paredes...



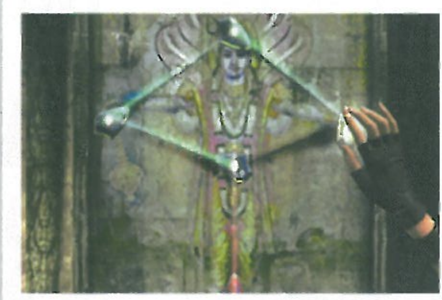
¡Qué chica tan lanzada!

Lara es así, también en Wii. Se pasa el juego agarrando salientes, saltando abismos, escalando... Jugándosela, ya que una caída suele ser fatal.

«TRU» ofrece la exploración y las plataformas propias de la saga de Lara

Un rompecabezas... ¿lo es si no rompe cabezas?

A lo largo del juego tendrás que resolver una serie de puzles usando el puntero. El problema es que... no son un problema: ¡no existe la posibilidad de hacerlos mal! Pásale el mando a tu gato y los resolverá.









Muevo la cámara, ¡y ahora disparo!

Con ayuda del puntero puedo mover la cámara alrededor de Lara para buscar pistas en el entorno y, aunque ocurre en contadas ocasiones, cuando aparecen enemigos, apunto el mando hacia la televisión y les disparo directamente. ¡Toma, ahí!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Diseños y escenarios impresionantes. Si Lara no metiera la cara en las paredes, tendría 4 estrellas.

Diversión ★★★☆

Explorar, saltar, trepar... El estilo de Lara sigue divirtiendo a todo el mundo, aunque fastidie la cámara.

Multijugador NO TIENE

Las aventuras de esta chica siempre han sido en solitario. No es plan cambiar ahora tal costumbre.

Duración ★★★☆

Los niveles son algo cortos respecto a otros «TR». Si eres veterano de la saga, quítale una estrella.

Lo mejor y lo peor

Los impresionantes escenarios. La mecánica: 100% «Tomb Raider». Buen doblaje.

Aparecen muy pocos enemigos y no suponen un peligro. Los líos que arma la cámara.

Nuestra Opinión

Con ustedes, Lara, la aventurera inadaptada

Esta chica no se adapta a Wii tan bien como podría. Las funciones del mando están, pero no convencen, y los niveles se hacen cortos y fáciles. Por lo demás, explorar con esta bella fémina es tan divertido como siempre.

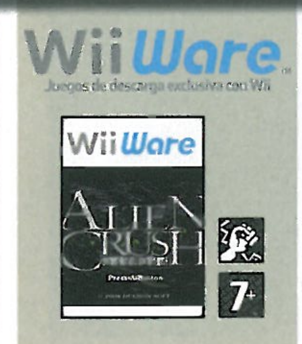
Te gustará...

Más que... Crash Guerra al C.

Menos que... Disaster

Puntuación Final

84



- Tipo de juego: Pinball
- Compañía: Hudson
- Jugadores: 1 (1-4 online)
- Idioma: Sin voces, Textos en inglés
- Precio: 800 Puntos Wii
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








¡EL DATO! El contenido descargable vía internet incluye nuevas mesas y más habilidades para la bola







La mesa de bonus te invita a reventar bichejos y aparece tras cumplir ciertas condiciones.



Los jefes alien atacan a la bola y quitan fuerza a los petacos, aunque es fácil cargárselos: con buenos bolazos...

HUY, CUÁNTOS BICHOOOS... ¡BOLA!

Alien Crush Returns

El arte del pinball debuta en WiiWare con un título cargado de innovaciones jugables, y con un modo online arrasador.

Los pinballs en formato videojuego pueden ser de dos tipos: los que intentan ser fieles a los pinballs reales y... los que le echan imaginación. ¡Vamos a jugar con **una bola que tiene habilidades especiales** y en mesas llenas de bichitos móviles, repugnantes y reventables!

¡La madre que los trajo!

«Alien Crush» retorna desde la inmensidad de los tiempos, es decir, la versión de Turbografx (que puedes bajar de la Consola Virtual). En Wii, por supuesto, es más... "bonito", sí, teniendo en cuenta que lo que se ve parece **una ensalada de intestinos, riñones y ojos.** También se distingue en que, pulsando 'A', puedes hacer que la bola gane velocidad, retroceda o se parta en dos, toda una novedad. Estos efectos requieren tiempo para recargarse (no se pueden activar continuamente ni mezclarlos), y añaden profundidad jugable.

Además, **ofrece 3 modos de juego.** En el modo historia debes eliminar a ciertos aliens, enfrentarte a un jefe final y pasar así a la siguiente mesa. Pero son el modo arcade, donde luchas por un buen puesto en la clasificación mundial, y el Versus, que **te enfrenta a otros 3 jugadores online,** los que más jugarás. ¡Ah, y hay contenido extra descargable!, lo que le viene de perlas porque es tan original y divertido que, con sólo 3 mesas, no tenemos suficiente.

Puntuaciones



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Un pinball que, aunque clásico, consigue sorprender con sus "habilidades de bola" (si sorprenderá, que no sabemos ni cómo llamar... a eso). Es bueno, barato y, si te apetece más, lo puedes tener... pagando más, claro.



Total 81





3+

- Tipo de juego:
  Estrategia/RPG
- Compañía:
  Rising Star Games
- Jugadores:
  1-4 Jugadores
- Idioma:
  No tiene voces
  Textos en castellano
- Precio:
  39,95 €
- Lanzamiento:
  Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

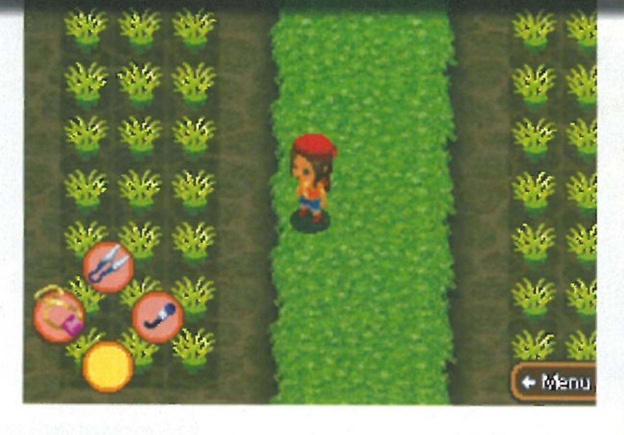
PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE





Cuidar de tus animales y ganarte su cariño se logra a base de "atención táctil".



La pantalla de arriba muestra un mapa de la isla; abajo, asignas objetos a esos cuatro iconos y los tocas para usarlos.

NUEVO TERRENO, MISMA GRANJA

Harvest Moon La isla de la alegría

Móntate tu vida en una isla paradisíaca, donde plantar semillas, cuidar animales y formar una familia... otra vez.

Cuántas veces has pensado eso de "año nuevo, vida nueva"? ¿Y cuántas lo has llevado a la práctica? Si de verdad quieres empezar desde cero, «Harvest Moon» vuelve a facilitarte el entorno natural, sólo que en esta ocasión te rodean millones de litros de agua salada.

¡Aíslate del mundo!

Ponte en situación: navegas en un barco rumbo a una nueva vida de independencia cuando de pronto, una tormenta tropical tira todos tus planes por la borda, y acabas naufragando en una **isla casi desierta**, ya que te acompañan cuatro náufragos más. Pronto descubrís que esa bella isla ya ha sido habitada por antiguos nativos, pero lo primordial ahora es sobrevivir, ¿verdad? Pues ahí es donde entra en juego la vieja fórmula de **cultivar, cavar, plantar y criar vacas** y ovejas para ganar dinero y casarte con una buena moza. Sólo así harás que otras personas se muden a tu próspera isla, en la que construirán tiendas y abrirán nuevas zonas por explorar.

En cuanto a las novedades, destacan los controles táctiles, al estilo de Animal Crossing (tocas un punto y tu personaje acude en esa dirección), aunque la respuesta resulta bastante más brusca y menos fiable.

Uno de sus aciertos es la opción de chat de voz con otros colegas aunque, en conjunto, no deja de ser otro «Harvest» a añadir en la lista.

¡EL DATO! Al empezar, elige protagonista (chico o chica), entre un total de diez solteros jovenzuelos



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Incorpora elementos novedosos como el -mejorable- control táctil, gráficos más pulidos y chat Wi-Fi. Por lo demás, es la misma experiencia de siempre. Le falta el frescor de otros Harvest como «Rune Factory».

Total 78



- **Tipo de juego:** Estrategia/Minijuegos
- **Compañía:** Eidos
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS












Para crear nuevas piezas, haces minijuegos táctiles, como éste del martillo



Para que tu monstruo ataque durante los combates, pulsa con el puntero en la opción que prefieras cada turno.

¡VAYA LOCURA DE LABORATORIO!

Monster Lab

Si piensas que la ciencia resulta aburrida, será porque no has probado a ser un genio loco. ¡Esta es tu oportunidad!

Ganarse la vida como aprendiz de científico loco no es nada fácil. Claro que si tu trabajo consiste en **fabricar poderosos monstruos** y llevar a cabo divertidos minijuegos, merece la pena el esfuerzo ¿no te parece?

El monstruo perfecto

Lo primero es realizar tu propia "criaturilla". Para ello cuentas con un **montón de piezas** distintas que consigues al superar divertidas pruebas táctiles. En ellas tienes que usar el puntero como martillo, aguja de coser, pala, lápiz... o hasta de soldador. ¡Menudo "manitas" tienes que estar hecho!

Y una vez que tu "Frankenstein" está listo, debes cumplir las sencillas misiones que te mandan los extravagantes personajes que conocerás durante el juego.

Para conseguirlo, recorres **6 mapas** distintos en los que te enfrentas a un buen número de enemigos. Los combates en **3D por turnos** son sencillos y tú eliges entre los muchos ataques como si fueses el entrenador. Es cierto que a la larga se vuelven un poco repetitivos y facilones, sobre todo para los más veteranos, pero siempre puedes retar a un amigo en multijugador o realizar nuevos monstruos con diseños y ataques diferentes. Vamos, que si buscas una **aventura original, larga** y de muchas opciones, no te decepcionará.



¡EL DATO! En total, existen más de 150 millones de combinaciones posibles para crear tu propio monstruo



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Crear tu propio monstruo mola. Y si encima añades peleas y divertidos minijuegos de todo tipo, ¡no te puedes resistir! Es cierto que los combates son algo "sencillotes", pero aún así resulta muy original y divertido.



Total 86





7+

- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Compañía:** 505 Games
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE

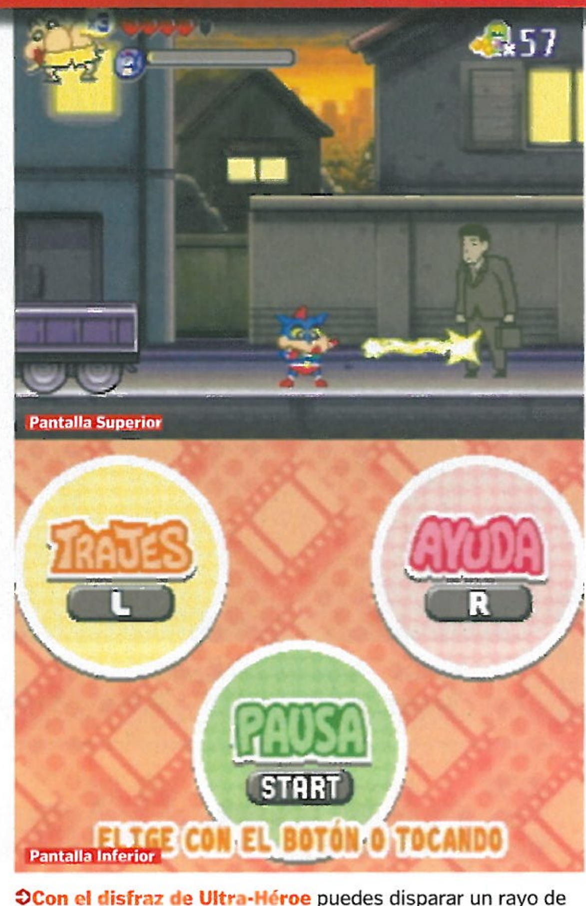
¡EL DATO!
ShinChan puede utilizar 5 disfraces diferentes y contar con la ayuda de 4 miembros de su familia







Shinnosuke pilota vehículos tan "diferentes" como este triciclo-elefante.



Con el disfraz de Ultra-Héroe puedes disparar un rayo de energía que resulta muy eficaz para derrotar a los enemigos.

¡MÓNTATELO DE PELÍCULA!

Shinchan Aventuras de cine

Un plataformas de estilo clásico en el que vamos a revivir las diferentes películas de Shinchan. Así que, fans... ¡a por él!

Un nuevo parque de atracciones en la ciudad, y encima trae la 'cinemáquina virtual'. ¡Eso no se lo puede perder Shinchan!, aunque todavía no sepa que el jefe del parque, Kasukabe, le tiene reservada una experiencia más que... aterradora.

¡Culito, culito!

Shinnosuke va a tener que "reprotagonizar" **tooooodas sus películas**. ¡Y son 14! Desde 1993 a 2006, y con alguna sorpresa que no vamos a desvelar. En cada una tendrá que cumplir una misión: buscar un tesoro, salvar el mundo de un robot gigante o bailar a ritmo de samba. El desarrollo incluye saltar sobre los enemigos, recoger objetos, pilotar sencillos vehículos por escenarios 2D y coleccionar cromos. Mola que seas tú quien elige el orden de las películas. Y mola más que aparecen todos los personajes y elementos de la serie. De hecho, los miembros de la familia te ayudarán para superar algunos obstáculos, o podrás pedírselo a los amigos de Shinnosuke. Y también te pones los **disfraces favoritos** de Shinchan. Hay cinco, incluido el de Ultra-Héroe, y cada uno te da habilidades especiales: con el de rana saltas más alto, con el de mono trepas por lianas...

La verdad que este Shinchan donde va, la lía. Y aquí no iba a ser menos. No ofrece nada nuevo, ni pantalla táctil ni puntero, pero **entretiene un montón** y hacer reír. Suficiente.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Shinnosuke protagoniza un nuevo plataformas tan simpático y divertido como lo veis en la tele. El desarrollo es ligero, pero combina fases de diferentes estilos, incluidos minijuegos con mucho ritmo.

Total 81



DS

➲ Acción ➲ Activision ➲ 1 Jugador
➲ Textos y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Spider-Man
El Reino de las Sombras

Parece que Spider-Man también le ha cogido el gustillo a DS, y le ha vuelto a echar su red a la portátil. La historia es la misma que en Wii: tienes que enfrentarte a una invasión de alienígenas que está asolando Nueva York mientras te encuentras con personajes tan conocidos como el Duende Verde o Veneno. Pero el desarrollo es completamente distinto: aquí vas a vivir una **aventura de acción** de las de toda la vida en la que te vas a zurrar de lo lindo con un montón de simbioides, a la vez que avanzas por **laberínticos escenarios** de vista lateral. ¡Y cuidado con los enemigos, porque son un montón y durillos de vencer!



Menos mal que cuentas con todos los **poderes clásicos del hombre araña**, y muchos golpes especiales que puedes ir comprando con las orbes que te dejan los enemigos.

Gráficamente está completamente en 3D, aunque los personajes resultan bastante **pequeñajos**. Pero ¡tienen voces en castellano! y unas dosis de acción ideales para soltar adrenalina frente a la pantalla.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Acción a la vieja usanza. Divertido y difícil, aunque corto, pero mejor que la versión de Wii. **81**



➲ ¡Puedes transformarte en el Spider-Man negro cuando quieras!

➲ Spidey es capaz de agarrar objetos y lanzárselos a los enemigos. ¡Muy útil!

Skate it!

DS

➲ Deportivo ➲ EA Games ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

La fiebre por el snowboard se vive también en DS. Y lo hace con un juego asequible y fácil de manejar, que cuenta con un control totalmente táctil. Para acelerar, saltar o incluso hacer acrobacias en el aire sólo tienes que arrastrar el puntero en la dirección adecuada. ¡Dominarás la tabla desde la primera partida! Además, los gráficos tienen un estilo "cartoon" bastante simpático. Es cierto que se echan en falta más personajes y modos de juego, pero entretiene bastante, sobre todo con tres amigos.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★★☆

Valoración

Un variado y entretenido juego de skate de control táctil. **80**



Guitar Hero on Tour: Decades

➲ Musical ➲ Activision ➲ 1-2 Jugadores ➲ Textos en castellano ➲ 39,95 €/49,95 € (con grip) ➲ Ya disponible

DS

El nuevo «GH» portátil incluye **28 temazos de varias décadas** (de ahí el título, claro). Los hay de Lynyrd Skynyrd (70), Bon Jovi, Joe Satriani (80), Oasis, Blind Melon (90), Linkin Park, Red Hot Chili Peepers (2.000) y temas tan actuales como 'Estrella Polar' de los Pereza. Además, puedes **tocar los temas del primer «On Tour»** si juegas con/contra alguien que lo tenga. Y, aunque no muestra mejoras y sigue siendo algo incómodo tocar, se mantiene bien arriba en la lista de títulos musicales de DS.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★★☆

Valoración

Continúa el conciertazo ambulante con 28 nuevos temas. **84**

Nintendo DSi

abril

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



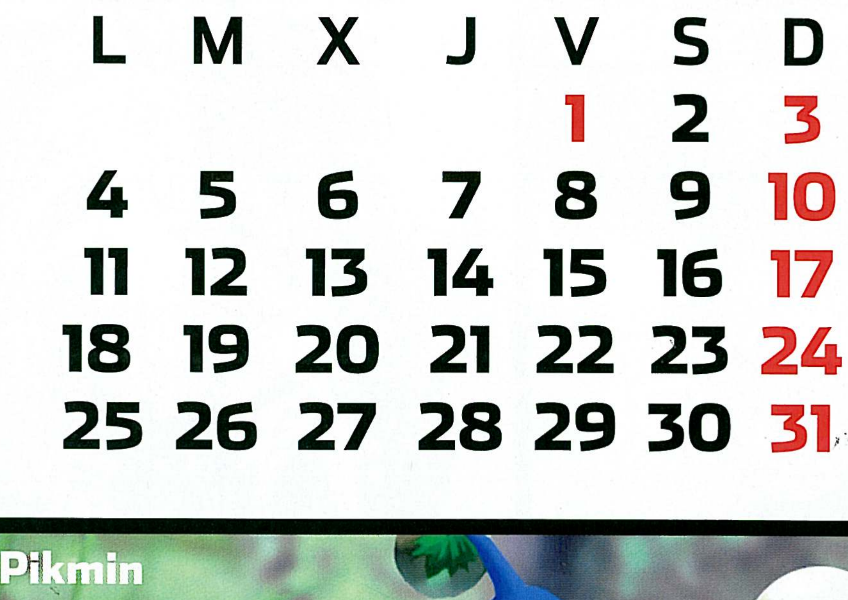
Final Fantasy CC Echoes of Time



Lost in Blue

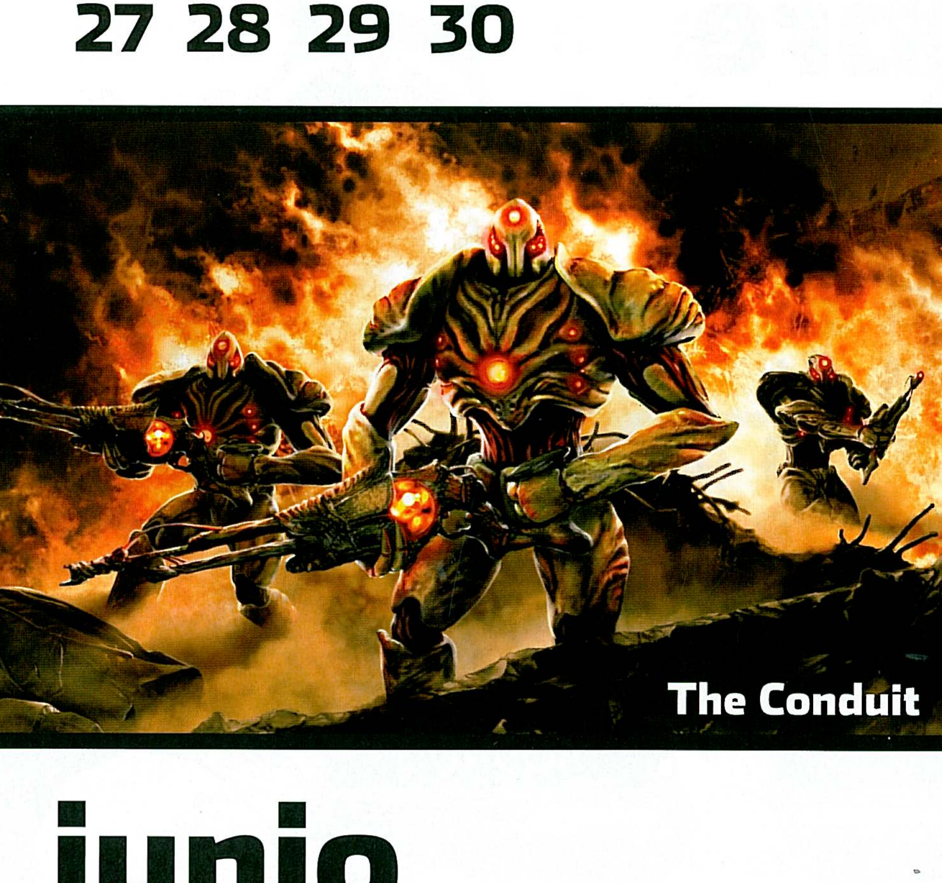
mayo





L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Moto



The Conduit

junio

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Pikmin

Nintendo® Acción

Nintendo DSi

abril

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



The Conduit

junio

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					



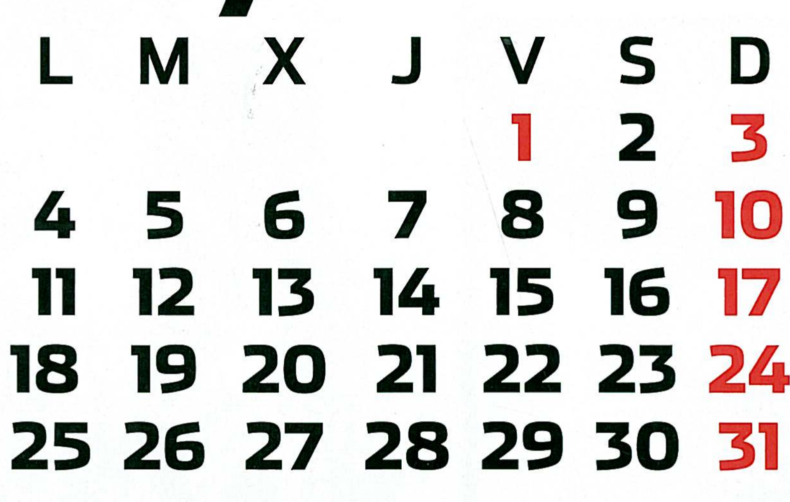
Lost in Blue



Final Fantasy CC
Echoes of Time



mayo



L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Moto GP

Pikmin





ltimate Band



Mario Power Tennis

enero

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

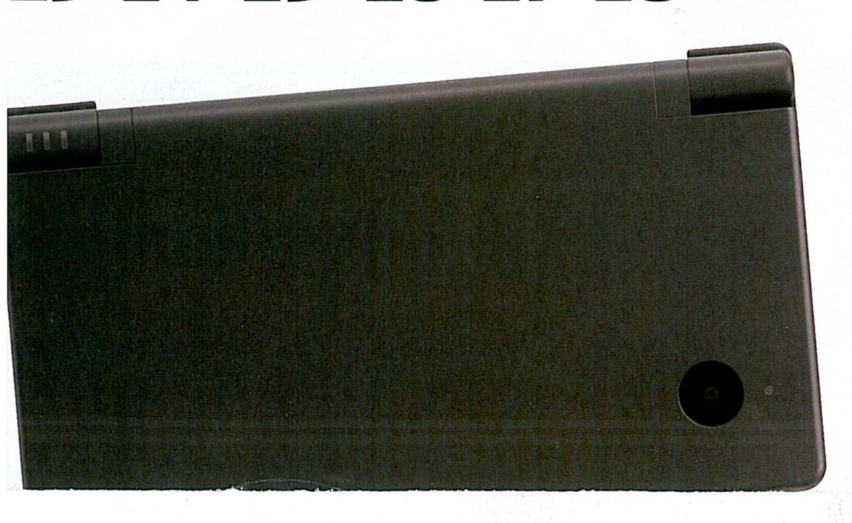
febrero

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	

Calendario 2009

marzo

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					







195





enero

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

febrero

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	

Calendario 2009

marzo



L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

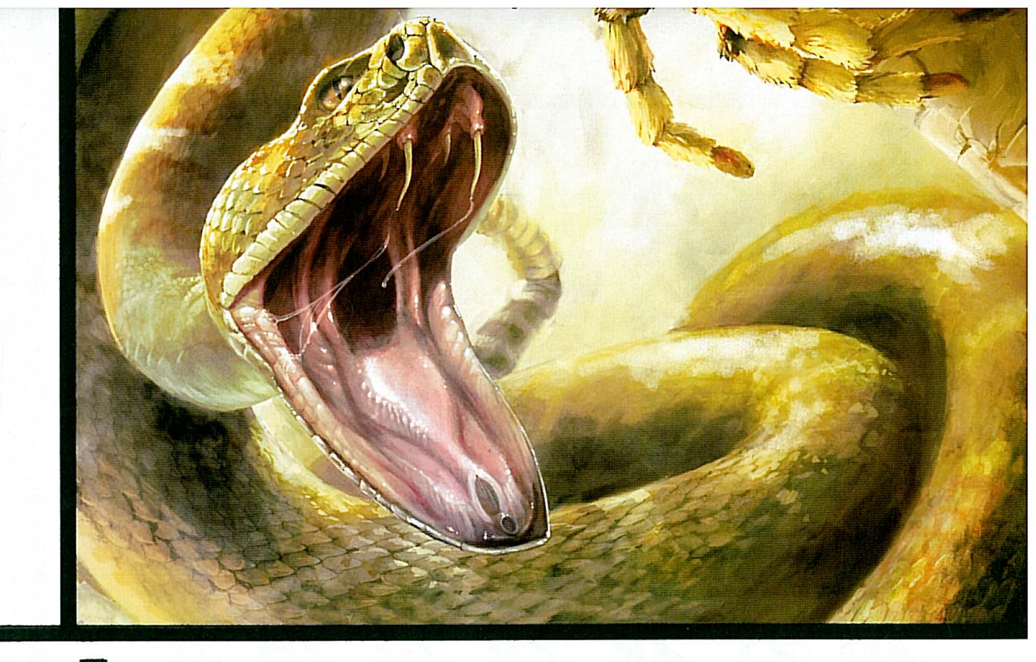






irby Superstar Ultra

Calendario 2009



octubre

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	



Tenchu 4

diciembre

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

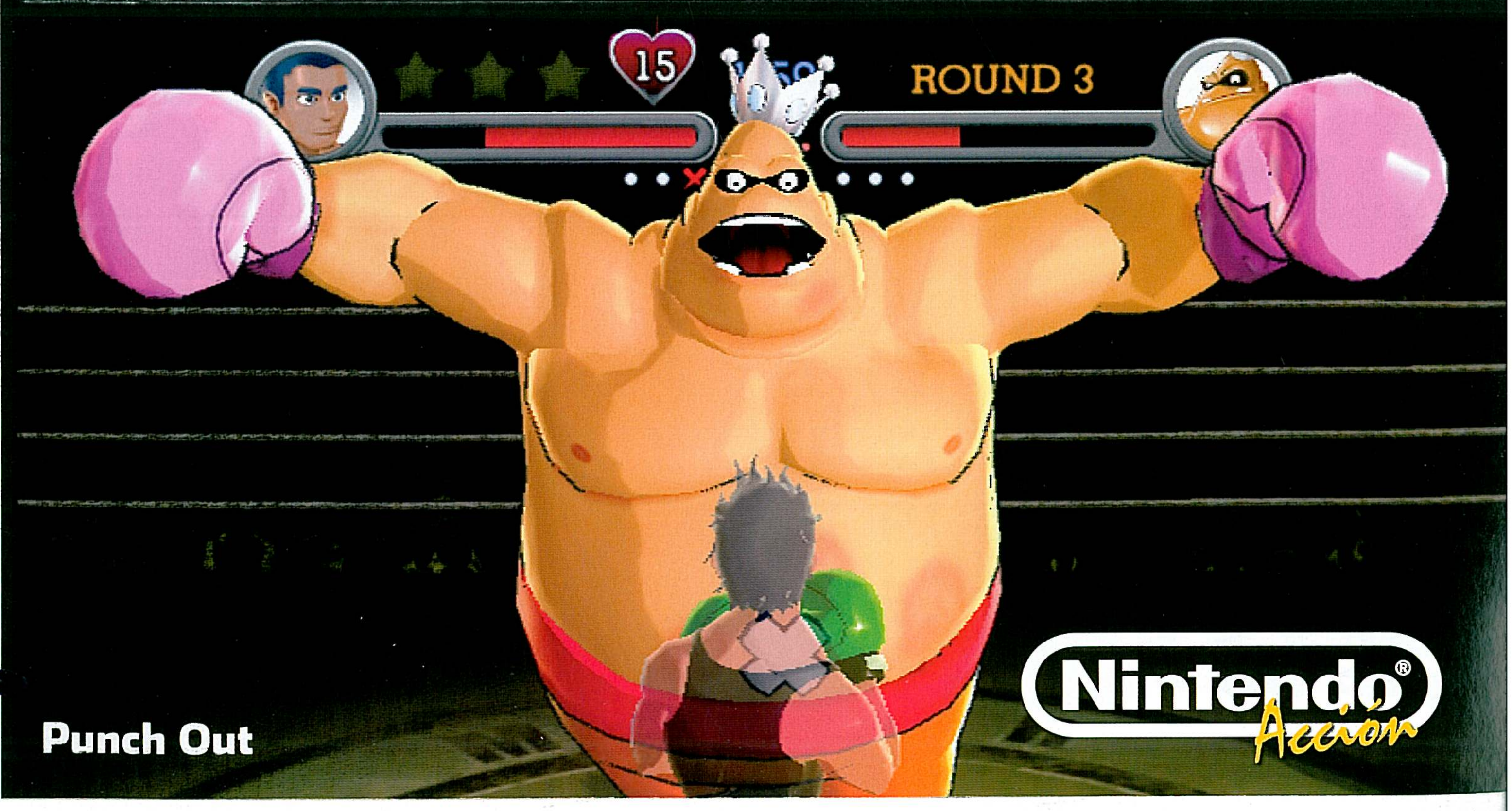
Castlevania Judgement

noviembre

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						



Sim Animals



Punch Out

Kirby Superstar Ultra

octubre

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	


Tenchu 4

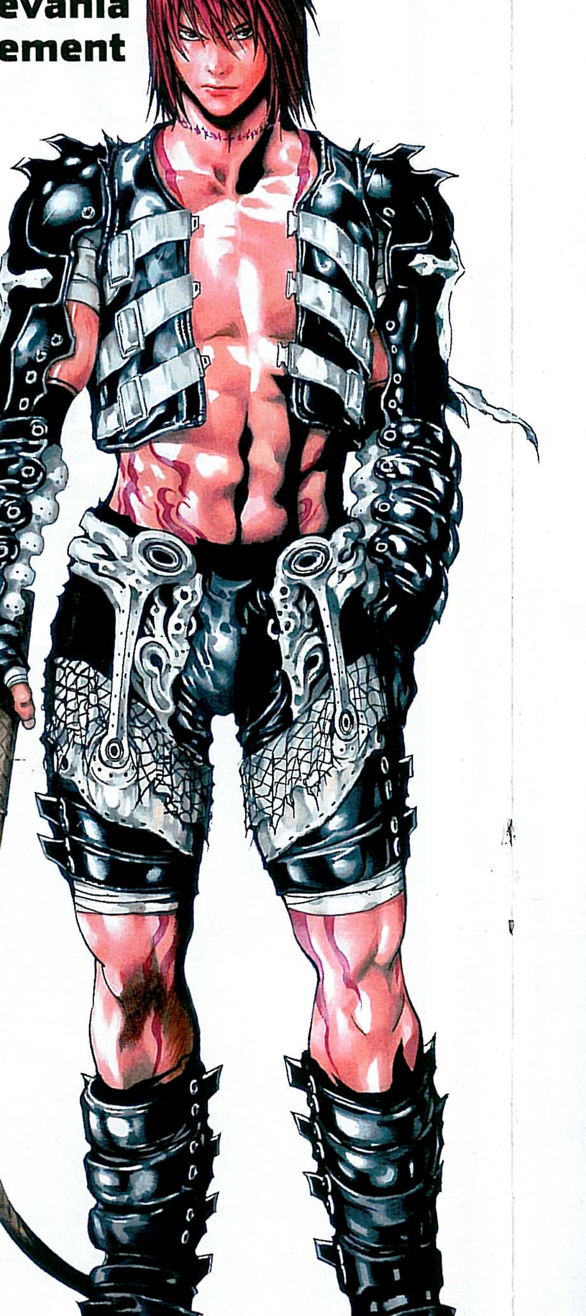
diciembre

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Calendario 2009






Castlevania Judgement

noviembre

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						


Sim Animals

ROUND 3

15

Punch Out

Nintendo Acción


Neopets Puzzle Adventure

julio

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		


Rythm Heave

agosto

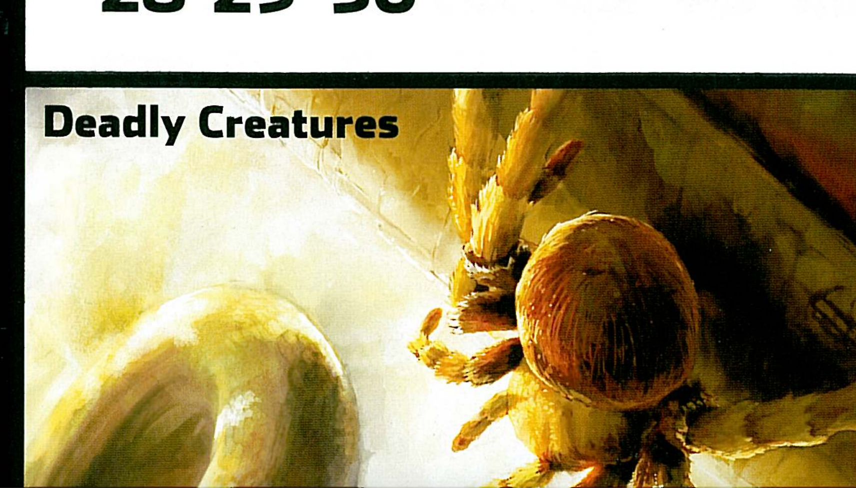
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						




Dead Rising

septiembre

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				


Deadly Creatures

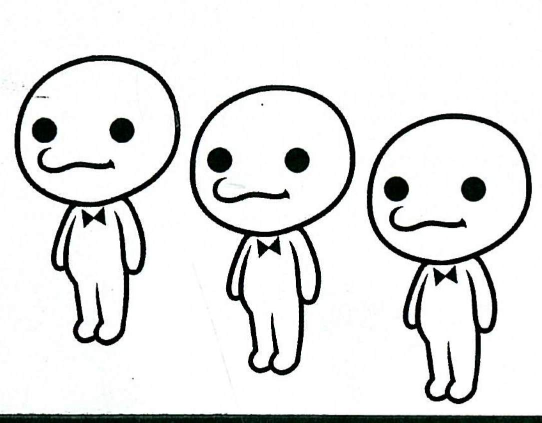


Neopets Puzzle Adventure

julio

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		



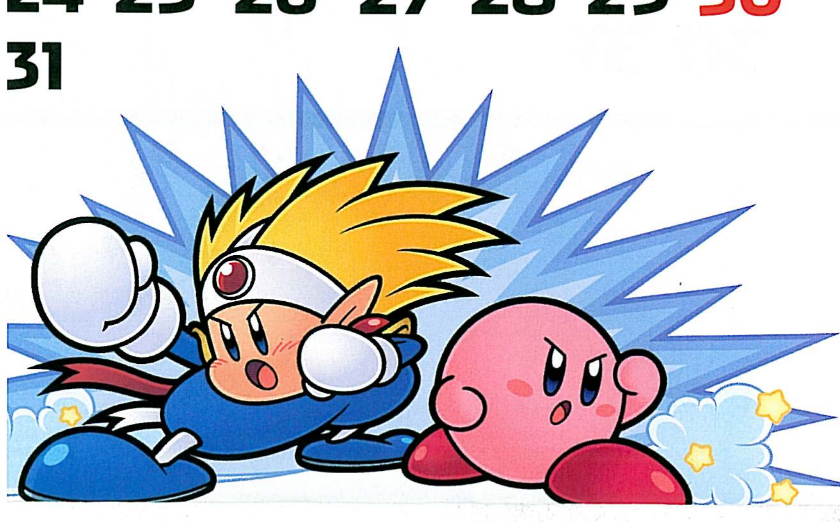




Rythm Heaven

agosto

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						





Dead Rising

septiembre

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				



Deadly Creatures





DS

➲ Carreras ➲ EA Games ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Need for Speed Undercover

La saga de tunning por excelencia cumple su cita anual con todo lo que esperas encontrar: velocidad fuera de la ley, coches espectaculares, **chicas explosivas** y mejoras de todo tipo para tu vehículo.

En esta ocasión podremos escoger entre una amplia gama de colores, además de personalizar alerón, llantas y kit de carrocería. Tambie´n podemos modificar el motor, así como mejorar el 'nitroso', la dirección y los frenos. Todo ello para ser el número uno compitiendo contra los amigos, o contra cualquier corredor del mundo. Su **completísimo multijugador** es de los que aumentan considerablemente la duración de la tarjeta... y bien que lo necesita, porque el modo historia es facilón y corto, y sólo cuenta con ocho circuitos. Además, el apartado gráfico no se ha cuidado demasiado, con unos **coches simplones**, un movimiento poco fluido y unos escenarios que se crean sobre la marcha. Para recorrerlos, olvídate de un control realista: coge la cruceta...



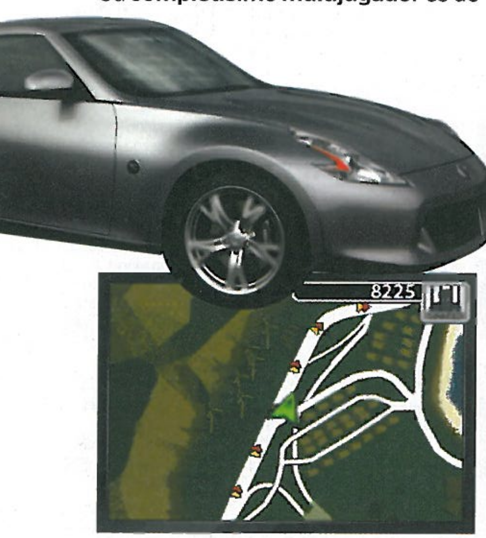
Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★☆☆

Valoración

El multijugador es sencillamente espectacular... pero el resto es demasiado discreto.

76



➲**El mapa inferior** es muy práctico. Puedes seguir flechas... o coger un atajo.

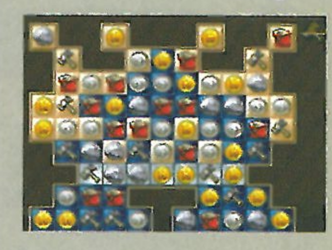


➲**Compra nuevos coches** y tunéalos a tu gusto a medida que ganes carreras.

Craddle of Rome

DS

➲ Puzle ➲ Rising Star Games ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



Si te gustan juegos **tipo «Tetris»** o «Columns», vas a disfrutar de un título similar, ¡pero ambientado en el Imperio Romano! Tienes que hacer líneas (horizontales o verticales) moviendo las fichas para juntar tres o más iguales. Así, hasta borrar todas las baldosas azules del tablero. Y, a medida que avanzas niveles, haces crecer un **mapa de Roma** y consigues nuevos tipos de fichas. Es cierto que su fórmula no es muy novedosa y no tiene multijugador, pero aún así resulta muy entretenido.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Un sencillo y entretenido puzle con sabor histórico.

79



Wii

SNK Arcade Classics Vol. 1

➲ Recopilación ➲ Ignition ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en inglés ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Dieciséis de los mejores títulos que pudimos disfrutar en los salones recreativos de los años 90, en un solo DVD! Incluye **clásicos de la lucha** como «Art of Fighting» o «Fatal Fury», **acción frenética** con «Metal Slug» o «Top Hunter» y **deportivos,** como «Neo Turf Masters», «Super side Kicks 3» y «Baseball Stars 2». Si te va lo retro, **merece la pena,** a no ser que hayas comprado muchos de estos juegos individualmente en la Consola Virtual. Si no... quizá deberías probar estas delicias de otros tiempos.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Una más que interesante recopilación de arcades míticos.

80



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

La resaca navideña deja siempre pocas novedades, pero el catálogo ha crecido tanto que seguro que aún te quedan muchos por comprar. Echa un ojo y decide bien.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

WORLD OF GOO
Un concepto fresco, original y diferente, que puedes descargar a través de WiiWare.

Wii:

TOMB RAIDER UNDERWORLD
Lara se sumerge en Wii con su clásica habilidad para la acción y los puzles.

NINTENDO DS:

MONSTER LAB
Hay un montón de piezas para fabricar poderosos monstruos. Y luego, puedes combatir con ellos.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- Rosa, Blanca, Negra, Plata, Verde, Azul y Roja

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.



Plataformas

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NARUTO NINJA COUNCIL 2

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Naruto se recorre la ciudad en una aventura llena de acción y con 19 ninjas sacados del anime. Eso sí, muy cortita.
Puntuación 75

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SHIN CHAN AVENTURAS DE CINE (N)

505 Games · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
El héroe más sinvergüenza vuelve a traer plataformas clasicotas, mientras repasa su ya larga trayectoria de películas.
Puntuación 81

Deportes + Carreras

FIFA09
EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.
Puntuación 92

MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS

Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Acción

BLEACH
Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La popular serie anime se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

NINJA GAIDEN
Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

SPIDERMAN EL REINO DE LAS SOMBRAS (N)
Activision · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Juegazo de acción a la vieja usanza, protagonizado por el incombustible trepamuros. Pelín corto, pero divertidísimo.
Puntuación 81

Aventura + RPG

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS

Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST CAPÍTULO DE LOS ELEGIDOS

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.
Puntuación 85

FINAL FANTASY IV

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

«Mario Kart» no suelta el trono de Wii, mientras la llegada del nuevo «Animal Crossing» ha hecho que recuperéis el de DS.

Wii:



1. Mario Kart Wii .... Igual
2. Metroid Prime 3 Corruption .... Sube
3. Zelda Twilight Princess .... Baja
4. Disaster Day of Crisis .... Sube
5. Super Mario Galaxy .... Sube
6. Super Smash Bros. Brawl .... Baja
7. Zack & Wiki .... Igual
8. No More Heroes .... Sube
9. Resident Evil 4 Wii Edition .... Baja
10. Animal Crossing Let's Go to the City .... N

NINTENDO DS:



1. Pokémon Perla y Diamante .... Sube
2. Animal Crossing Wild World .... Sube
3. Mario Kart DS .... Baja
4. New Super Mario Bros. .... Sube
5. Metroid Pinball .... Sube
6. Apollo Justice .... Sube
7. Metroid Prime Hunters .... Sube
8. Zelda Phantom Hourglass .... Baja
9. 42 Juegos de Siempre .... Sube
10. Pokémon Ranger 2 .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

"REMAKES" DE ORO

LOS RPG CLÁSICOS han visto en DS la consola ideal para volver a engancharnos. Además, muchos de ellos no habían salido de Japón, así que podemos estrenarlos. Este mes nos decidimos entre «D.Q. el Capítulo de los Elegidos» y «F.E. Super Dragon».

Dragon Quest C.E. VS Fire Emblem S.D.



▼ Sólo intercambios multitarjeta.
▼ Combates poco currados.
▼ Calcadito al resto de la saga.
▲ Estética chula con entornos 3D.



▲ Batallas online de lujo.
▲ Estrategia clásica de la buena.
▲ Único «FE» de DS y con mejoras.
▼ Apartado gráfico discreto.

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la táctil e increíbles opciones online.

Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online

Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.

Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más completas y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!

Puntuación 99

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.

Puntuación 89

SONIC CHRONICLES



Sega · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.

Puntuación 86

PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO

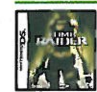


Ubisoft · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.

Puntuación 89

TOMB RAIDER UNDERWORLD



Eidos · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador

La última aventura de Lara viene bien servida de plataformas, acción y puzles, y todo con unos gráficos de flipe.

Puntuación 90

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

ZUBO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.

Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.

Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR DECADES



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!

Puntuación 84

HARVEST MOON N



Nintendo · xx,95 € · +x años · xJugador

XXX
xxxa.

Puntuación 75

MÁS BRAIN TRAINING P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

MONSTER LAB N



THQ · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Crear tu propio monstruo, encajando diferentes piezas, es un puntazo. Pero combatir con él es todavía mejor.

Puntuación 86

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador

Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.

Puntuación 93

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY P

Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Vuelven los minijuegos más locos del universo. Prepárate para nuevos retos que agudizarán tu oído y el coco.

Puntuación 88

SOUL BUBBLES



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.

Puntuación 91

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

«Animal Crossing» sube puestos, pero nada nos separa del 'Wii Wheel' y «Mario Kart»... salvo los puzles del «Profesor Layton».

Wii:



1. Mario Kart Wii .... Igual
2. Animal Crossing Let's Go to the City .... Sube
3. Super Smash Bros. Brawl .... Baja
4. Zelda Twilight Princess .... Igual
5. Super Mario Galaxy .... Igual
6. Resident Evil 4 Wii Edition .... Sube
7. Call of Duty World at War .... Sube
8. Metroid Prime 3 Corruption .... Sube
9. Guitar Hero World Tour .... Baja
10. Zack and Wiki .... Sube

NINTENDO DS:



1. Profesor Layton y la Villa Misteriosa ... Igual
2. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
3. Mario Kart DS .... Igual
4. New Super Mario Bros. .... Sube
5. Dragon Ball Origins .... Sube
6. Castlevania Order of Ecclesia .... Baja
7. Más Brain Training .... Sube
8. Final Fantasy IV .... Baja
9. FIFA 09 .... Baja
10. Cocina Conmigo .... Baja

N Novedad Sube Baja Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



dE BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines.
Puntuación 88



SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz en Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Súper Sonic y debuta el Sonic Bestia.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FIFA09 ALL PLAY
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98

PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94



Acción

BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 49,95 € · +18 años · 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



DISASTER DAY OF CRISIS
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mejor juego de lucha 2D viene con gráficos en alta resolución y dispuesto a sacar lo mejor de tu Mando Clásico.
Puntuación 92

LINK'S CROSSBOW TRAINING (P)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80




METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99



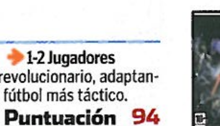
NARUTO CLASH OF NINJA REVOLUTION 2
Tomy · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Naruto vuelve pegando fuerte, acompañado de nuevos modos y más luchadores que nunca en un festín de tortazos.
Puntuación 84




RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de Gamecube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



R.E. UMBRELLA CHRONICLES (P)
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88




STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA
LucasArts · 59,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El nuevo discípulo de Darth Vader es un poderoso sith que mueve como nadie el mando de Wii en esta aventuraza 3D.
Puntuación 81



STAR WARS THE CLONE WARS
LucasArts · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mando de Wii se convierte en el sable más real que puedas imaginar en un espectacular juego de lucha estelar.
Puntuación 90



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



WWE SMACKDOWN VS RAW 09
THQ · 59,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88

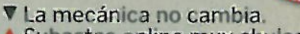
N Nueva entrada P Precio económico

LA VIDA EN COMUNIDAD

LOS SIMULADORES DE VIDA empiezan a estar de moda en nuestras consolas. Tenemos varios «MySims» en DS y Wii, un nuevo «Harvest Moon» en DS y, por supuesto, el fenómeno «Animal Crossing» que ahora aterriza en Wii con micrófono y Wii Speak.

Animal Crossing VS MySims Kingdom





Animal Crossing
- ▼ La mecánica no cambia.
- ▲ Subastas online muy chulas.
- ▲ Compatible con 'Wii Speak'.
- ▲ Duración casi infinita.



MySims Kingdom
- ▲ El paso a la aventura mola.
- ▼ No hay modo multijugador.
- ▼ No incluye accesorios.
- ▼ Aventura larga... pero sólo eso.

Aventura + RPG



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



MYSIMS KINGDOM
EA Games · 45,95 € · +3 años · 1 Jugador
El estilo Mysims se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa.
Puntuación 89



NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93

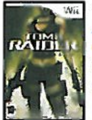


OKAMI (P)
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90

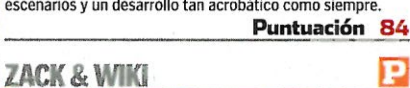


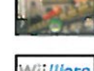
SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96





TOMB RAIDER UNDERWORLD (N)
Eidos · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara vuelve a Wii con una nueva aventura de impresionantes escenarios y un desarrollo tan acrobático como siempre.
Puntuación 84





ZACK & WIKI (P)
Capcom · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios

ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

BOOM BLOX (P)
EA Games · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90

GUITAR HERO WORLD TOUR
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.
Puntuación 90

SIM CITY CREATOR
EA Games · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir ¡y luego destruirlo todo!
Puntuación 87

WORLD OF GOO (N)
2D Boy · 1.500 puntos Wii · +7 años · 1-2 Jugadores
El juego más revolucionario del año es un puzle 2D que saca brillo al puntero del mando de Wii: sencillez y diversión.
Puntuación 92

¿QUÉ JUEGOS DE DS TRIUNFAN EN

La DSi ha potenciado aún más el increíble éxito de la portátil en Japón, donde Mario vuelve a saltar a lo más alto en ventas.

... ESTADOS UNIDOS?



New Super Mario Bros

Vuelve a triunfar en las navidades americanas. Este Mario es incombustible, y se cuela por partida doble.

1. New Super Mario Bros.
2. Brain Training
3. Nintendogs
4. Cocina Conmigo
5. Mario Kart DS

... JAPÓN?



Profesor Layton 3

La tercera entrega de la trilogía de puzles continúa el éxito de los dos anteriores. ¡Qué saga!

1. Profesor Layton Final Timetravel
2. Kirby Superstar Ultra
3. Wagamama Fashion: Girls Mode
4. Pokémon Platino
5. Rhythm Tengoku Gold

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Pegar tiros

LOS 'SHOOTERS' en primera persona, un género que vio sus primeras obras maestras en N64, no termina de despuntar en Wii. Eso sí, los que salen son buenísimos... y hay joyas como «The Conduit» que están a punto de llegar.



1 Call of Duty WAW

LA GRAN GUERRA. Vivir la 2ª Guerra Mundial es aún más escalofriante con el mando de Wii.



2 Metroid Prime 3

EL CLÁSICO. Samus se pasó a las 3D en Gamecube y guardó lo mejor para Wii.



3 RE Umbrella Chronicles

PREOCÚPATE SÓLO DE DISPARAR. «Resident Evil» se revolucionó con un arcade que recorre toda la saga.

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE



DESBLOQUEAR DISEÑOS

- Diseño de ropa: gana 5 juegos de cartas.
- Diseño de agua: gana 10 juegos de cartas.
- Diseño de Bambú: gana al mahjong solitario 5 veces.
- Diseño de ladrillo: gana 50 juegos de cartas.
- Diseño de piedra: gana un juego 5 veces.
- Diseño de papel: gana un juego 10 veces.
- Diseño digital: gana un juego 15 veces.

ANIMAL CROSSING



GANAR DINERO FÁCIL:

- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, claro).

BLEACH THE BLADE OF FATE

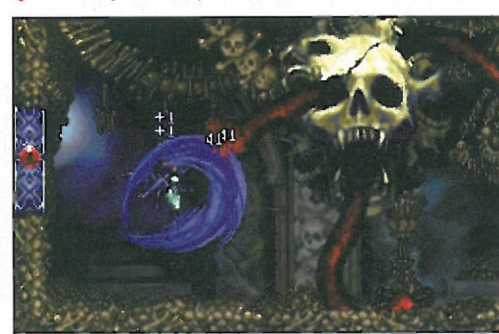
DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:
Completa todas las historias.

NUEVOS PERSONAJES:
Primero completa el modo historia de Ichigo.

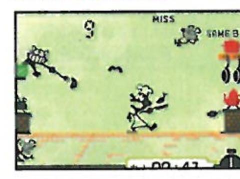
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

MODO ALBUS:
Para controlar a Albus, termina el juego. Además, también tendrás acceso al menú de sonidos del juego, y al modo "boss rush", en el que tendrás que acabar con los jefes en el menor tiempo posible.



COCINA CONMIGO



DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:

- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:

- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO:
Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

FINAL FANTASY IV

INVOCACIONES DE NIB:

- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Draconarius: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Duende: acaba el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

GUITAR HERO DECADES

CANCIONES DESBLOQUEABLES:

- Everything is everything (de Phoenix): completa el juego en modo bajo/guitarra rítmica.
- Satch Boogie (de Joe Satriani): completa el juego en modo duelo.
- We are the champions (de Queen): completa el juego en modo guitarra solista.

GUITAR HERO ON TOUR



MODO HIPERVELOCIDAD:
Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.

FUERA PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

JAM SESSIONS

DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO:
En el menú de juego libre haz la siguiente combinación de botones con la cruceta: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha. Tendrás acceso a tres nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor.



LEGEND OF KAGE 2

Obtener todas las ilustraciones del juego:

- 2 y 4: Termina el juego con Kage y Chihiro
- 5, 6 y 7: consigue 36 veces el rango B.
- 8: juega más de 2 horas.
- 9, 10 y 11: consigue 38 veces el rango A.
- 12, 13, 14 y 15: termina el modo difícil con Kage y Chihiro.
- 16 y 17: salta 1000 veces.
- 18, 19, 20 y 21: domina todas las habilidades.
- 22-30: termina los niveles del 1 al 12 en modo experto.
- 31: esquiva 100 shurikens.
- 32, 33 y 34: consigue 36 veces el rango S.
- 35, 36, 37 y 38: acaba el juego en modo experto con Kage y Chihiro.
- 39 y 40: golpea 50 veces seguidas.
- 41, 42, 43 y 44: consigue máxima salud y vida con Kage y Chihiro.
- 45, 46, 47, 48: termina el bosh rush con Kage y Chihiro.

LEGO INDIANA JONES

PARA TENER TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.

PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

MARIO KART DS



CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:
Seguro que hay algunos objetos que, pese a saber su función, no los utilizas en el momento apropiado. Echa un ojo a las siguientes recomendaciones:

- Las cáscaras de banana, si están a la vista, pueden ser esquivables. Déjalas en curvas cerradas, o en desniveles de terreno.
- También las puedes dejar a los pies de un bloque de objetos. El conductor lo cogerá, pero se pegará un buen piñazo por conseguirlo.
- Lo máximo ya sería que dejases un bloque sorpresa en el mismo lugar que uno de objetos. Son indistinguibles, y si alguien se choca con alguno, saldrá volando.
- Prueba a dejar el bloque sorpresa al ladito de una marca de aceleración.
- Prueba a lanzar conchas cuando los rivales estén saltando por rampas.



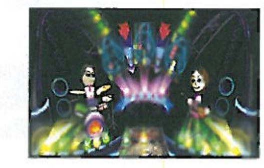
Wii

ANIMAL CROSSING LET´S GO TO THE CITY



- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener una dorada.
- Caña plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada: pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Red dorada: caza todas las especies de insectos.
- Pala plateada: obtenlo del centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro días para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y a partir de entonces tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: haz que tu ciudad sea valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al ayuntamiento a reclamar tu premio.

GUITAR HERO WORLD TOUR



DESBLOQUEABLES:
Pulsa en los trastes para...
- Modo slide: verde (x2), rojo (x2), amarillo, rojo, amarillo, azul.
- Pedal de batería automático: amarillo, verde, rojo, azul (x4), rojo.
- Hipervelocidad: verde, azul, rojo, amarillo (x2), rojo, verde(x2).
- Modo actuación: amarillo (x2), azul, rojo, azul, verde, rojo (x2).
- Desbloquear todas las canciones: azul (x2), rojo, verde (x2), azul (x2), amarillo.

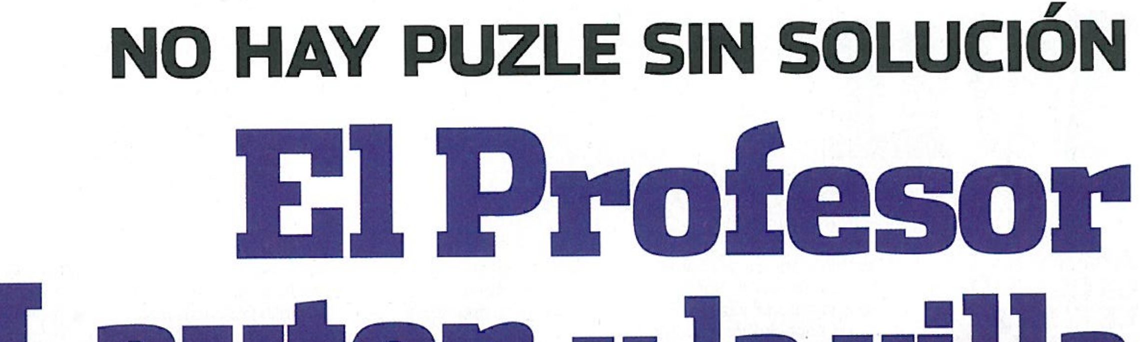
STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inserta estos códigos en el menú de trucos:
- Aayla : juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlroosh: juega como Drexl Roosh.
- Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos.
- Holocron: juega como un Lord Sith.
- Hologram: juega como Proxy.
- Jedimaster: juega como Mace Windu.
- Katarn: maximiza todo el poder de la fuerza.
- Korriban: juega como un Sith Stalker.
- Lightsaber: incrementa el poder de tu sable.
- Mandalore: juega como el General Rahm Kota.
- Marajade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood.
- Nerfherder: juega como Han Solo.
- Palpatine: juega como el emperador Palpatine.
- Pauan: Darth Desolous.

Wii MUSIC



En la pantalla de "Empezar a jugar", mantén:
- derecha y pulsa +: camiseta Wii Music.
- B y abajo y pulsa +: traje de Karate.
- izquierda y pulsa +: traje de gato.
- B e izquierda y pulsa +: traje de animadora.
- B y derecha y pulsa +: traje de DJ.
- abajo y pulsa +: traje de perro.



NO HAY PUZLE SIN SOLUCIÓN

El Profesor Layton y la villa misteriosa

El mismísimo Layton nos ha invitado a tomar el té para contarnos todos los secretos de su primera gran aventura.

Info extra

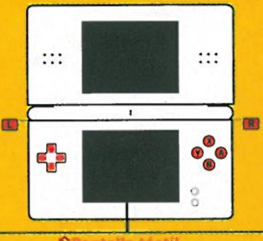


- **Tipo de juego:** Puzles
- **Niveles:** 9 episodios
- **Modos de Juego:** Historia y extras
- **Tipo de Guía:** Resolución de puzles
- **Esta guía contiene**
  - Desarrollo
  - Guía de puzles
- **Dificultad:** Para cerebritos
- **Duración:** 15-20 horas
- **Habilidades del personaje:** Resolver puzles

Para los que se lo pasan bomba estrujándose el coco

CONTROLES DEL JUEGO

Todas las funciones del juego se llevan a cabo única y exclusivamente con el lápiz táctil.



Pantalla táctil
Tocando los iconos correspondientes, te desplazas, entras y navegas por el menú, y resuelves los puzles.

GUÍA DE EPISODIOS

Prólogo

El juego comienza con una secuencia de video en la que el profesor Layton y su pequeño discípulo, Luke, viajan en coche rumbo a la Villa Misteriosa (1). Al mirar el mapa para saber cómo llegar a la villa, te encuentras con el **PUZLE 001**. Tras resolverlo, te plantarás por fin ante la villa Saint-Mystère.



Habla con el hombre del otro lado del río, Franck, para ayudarle a bajar el puente resolviendo el **PUZLE 002**.

Habla con Bigout, el personaje de la derecha, y con Ingrid, la anciana de la izquierda, para resolver el **PUZLE 003**. Tras hacerlo, usa el zapato para avanzar hacia el norte.

Episodio 1
Rumbo a la mansión Reinhold

Habla con el chico del centro de la pantalla, Percy, para enfrentarte al **PUZLE 004**. Pincha sobre el reloj de la torre para descubrir el **PUZLE 005**. Ve hacia la derecha y habla con Tony para resolver el **PUZLE 006**.

Avanza hacia el norte (1) y habla con Raymond para resolver el **PUZLE 007**. Pincha sobre las flores del otro lado del río para descubrir el **PUZLE 008**. Sigue adelante y habrás acabado el primer episodio. Ahora pulsa sobre la puerta para entrar a la mansión, donde te recibirá Matthew, el mayordomo, con el **PUZLE 009**. Pinchando en el tercer estante de la librería que hay al fondo, descubrirás el **PUZLE 010**. Pincha también sobre los cuadros que hay en la parte derecha de la pantalla y conseguirás el primer fragmento del cuadro.



Sube al piso superior y, tras una pequeña secuencia de video, habla con Lady Dahlia, la única mujer de la habitación.

Episodio 2
La felina fugitiva

Habla con Henry, el flacucho con gafas que está al fondo a la derecha, para resolver el **PUZLE 011**. Pincha sobre las velas de la lámpara del techo para descubrir el **PUZLE 110**. Sal de la mansión y pincha sobre la gata, verás como se escapa. Sigue hacia el sur y pincha sobre la barca para descubrir el **PUZLE 013**.



Al hablar con Raymond, te dirá que ha visto a la gata ir hacia el pueblo. Sigue hacia el sur, habla con Tony y te dirá que la gata ha ido hacia la plaza del pueblo. Entra en la puerta azul y pincha sobre las dos sillas del mostrador para resolver el **PUZLE 014** y obtener un nuevo fragmento de cuadro. Pincha sobre la vela apagada del mostrador y descubrirás el **PUZLE 015**.

Sal de aquí y ve hacia la izquierda, donde Franck, tras contarte que alguien ha robado la palanca que subía y bajaba el puente de entrada a la villa, te hace entrega de tu primer chisme raro (1).

Pincha sobre la gata y, tras ver cómo vuelve a escapar, habla con Max, el chico alto de la izquierda. Te dirá que Claudia ha ido hacia



la izquierda. Entra en la puerta azul de la derecha, es el ayuntamiento. Habla con Rodney para superar el **PUZLE 016** y obtener un nuevo chisme. Ahora pulsa sobre el cristal de más abajo de los tres que se ven, de la ventana que hay a la derecha. Descubrirás el **PUZLE 118**.

Sal del ayuntamiento, ve hacia abajo y habla con Bigout para resolver el **PUZLE 017** y obtener otro fragmento del cuadro. Entra en el hotel, la puerta azul, y habla dos veces con Beatrice, la recepcionista del hotel, para conseguir un escabel (2) y una alfombra artesanal para la habitación de Layton. Luego, pincha en el cuadro que ves sobre Beatrice para descubrir el **PUZLE 112**. Sal del hotel y ve hacia el sur. Pincha sobre el Laytonmóvil para descubrir el **PUZLE 019** y obtener un nuevo chisme.

Avanza dos veces hacia el norte y luego hacia la izquierda. Habla dos veces con Pauly, el personaje de la izquierda, para resolver los **PUZLES 020 Y 021** y obtener dos chismes raros. Habla también con



Agnes, la anciana de la derecha, para resolver el **PUZLE 022** y conseguir unas raspas de pescado. Pincha luego sobre el cartel que hay a la izquierda de la puerta azul de la derecha, para descubrir el **PUZLE 111**. Tras hacerlo, entra por esa puerta.

Estás en el restaurante. Habla con el hombre de la barra, Crouton, para enfrentarte al **PUZLE 023** y recibir un chisme raro. Habla ahora con Frick, el cliente, para resolver el **PUZLE 025** y conseguir otro chisme raro.

Sal del bar y ve al norte. Pincha sobre la botella de cristal de abajo a la izquierda para descubrir el **PUZLE 026** y conseguir un nuevo fragmento de cuadro. Pincha ahora sobre Claudia y habrás acabado el segundo episodio.

Apareces en el salón de la Mansión Reinhold. Habla con Gordon y resuelve el **PUZLE 027**, con el que conseguirás un chisme raro. Luego con Matthew para resolver el **PUZLE 028** y obtener otro chisme. Entra en escena al inspector Chelmey, quien investiga el asesinato de Henry.

Habla con Chelmey y de nuevo con Matthew para poder entrar en la alcoba (la puerta de la izquierda). Habla con Lady Dahlia.

Episodio 3 El Barquero desaparecido

Pincha en el pequeño marco (1) que hay a la derecha de la pantalla. Sal de aquí y habla con Lady Dahlia y con el inspector, que te planteará el **PUZLE 029**. Tras resolverlo, recibirás otro chisme raro.

Baja al vestíbulo y habla con Matthew antes de salir de la mansión. Fuera, pincha sobre la gata (2) y verás que lleva las gafas de Henry. Tras hablar con Chelmey avanza hacia el sur. Habla con Agnes para resolver el **PUZLE 030** y obtener otro chisme raro.

Vuelve a avanzar hacia el sur y habla dos veces seguidas con Tony. En la segunda, te planteará el **PUZLE 031**, con el que conseguirás otro chisme raro.

Entra en la tienda de ultramarinos (la puerta azul de la izquierda) y pincha sobre los botes amontonados encima del mostrador para resolver el **PUZLE 032** y conseguir un chisme raro. Pincha también sobre la vela del mostrador, que



ha vuelto a aparecer, y resuelve el **PUZLE 033**. Conseguirás una cama de madera para la habitación.

Sal de la tienda y avanza hacia la izquierda. Habla dos veces con el personaje de la derecha, Percy. En la segunda, te propondrá el **PUZLE 034** con el que conseguirás un chisme raro. A continuación, pincha en la puerta blanca y resuelve el **PUZLE 058** para poder entrar. Habla con la yaya Enigmina para poder entrar en la casa de los puzles, que sirve para resolver puzles que hayas dejado perdidos por el camino.

Ve hacia la izquierda, entra en el restaurante y habla con Crouton para resolver el **PUZLE 024** y conseguir otro chisme raro. Sal del restaurante y vuelve a la plaza. Habla con Max, el otro personaje de la pantalla. Si llevas 12 o más puzles resueltos, te propondrá un último puzle antes de dejarte pasar a la torre del reloj, el **035**.





Tras resolverlo, obtendrás un nuevo chisme raro y se abrirá la puerta de la torre del reloj. Entra y pincha sobre el gato de la izquierda para resolver el **PUZLE 036** y obtener un nuevo fragmento de cuadro. Luego habla con Lucy, la chica de la derecha, para resolver el **PUZLE 037** con el que obtendrás un chisme raro. Pincha sobre la puerta abierta de la izquierda para descubrir el **PUZLE 107**.

Ve hacia arriba. Habla primero con Zappone (3) para resolver el **PUZLE 038** y conseguir un chisme raro. Luego habla con Agnes para resolver el **PUZLE 039**.

Avanza hacia el norte por la calle de la izquierda y habla con Archibald para resolver el **PUZLE 040** y conseguir un chisme raro. Pincha después sobre la columna que hay al fondo, justo a la izquierda de Archibald, por encima del toldo rojo de la izquierda. Descubrirás el **PUZLE 101**.

Avanza hacia la derecha y habla con Jarvis. Avanza hacia el sur y habla con Gerard para resolver el **PUZLE 041** y conseguir otro chisme raro.

Ya deberías tener todos los chismes raros del juego. Abre el menú del baúl y pincha en "chismes". Pinchando uno a uno en todos los chismes que has recogido, estos se irán colocando solos en su lugar. Cuando los hayas colocado todos habrás creado a tu nueva mascota. Ponle un nombre y, a partir de ahora, cuando llegues a una escena en la que no hayas recogido todas las monedas, o falte algún puzle oculto por descubrir, tu perro aparecerá en pantalla olfateando el lugar donde algo se esconde. Además, habrás desbloqueado una nueva sección dentro de "extras": en "lo mejor de Layton" podrás entrar en "la casa del inventor".

Vuelve a hablar con Gerard, para resolver el **PUZLE 042**, y sal por el

sur. Habla de nuevo con Zappone y avanza hacia abajo hasta salir de la torre del reloj. Habla con Max y vuelve a entrar en la torre para hablar con Lucy, resolver el **PUZLE 043** y conseguir una cama azul para la habitación de Luke.

Vuelve a la plaza y entra en el ayuntamiento. Habla dos veces con Rodney para que, en la segunda, te plantee el **PUZLE 044**. Tras resolverlo, sal de aquí y ve hacia la izquierda. Entra en el restaurante y habla con Crouton para acabar el episodio 3.

Episodio 4
Al caer la noche

Habla con la chica que hay fuera del restaurante (1), Adrea, para resolver el **PUZLE 045** y obtener un nuevo fragmento de cuadro. Ve a la derecha y habla con Gerard. Vuelve a la calle del parque y avanza hacia el norte. Habla con Max y resuelve el **PUZLE 046**, con el que obtendrás un osito de peluche para la habitación de Luke. Ve abajo, luego a la derecha, y por último al sur, para ir a la entrada.

Pincha en el gran cartel vertical de la fachada del hotel para resolver el **PUZLE 113** y entra en el hotel. Habla con Beatrice para recuperar el reloj de Gerard. Sal del hotel y avanza hacia el norte. Habla con Gerard y resuelve el **PUZLE 047**. Obtendrás una alfombra para la habitación de Luke.

Entra en la puerta de la torre del reloj y pincha sobre el gato para resolver el **PUZLE 048**. Obtendrás un nuevo fragmento de cuadro. Pincha sobre Lucy y resuelve el **PUZLE 049**. Conseguirás una librería para la habitación de Luke. Avanza hacia el norte y habla con Tony para resolver el **PUZLE 050** y obtener así una cómoda para la habitación de Layton.

Entra en Crumm's (la puerta del centro) y habla con Zappone para resolver el **PUZLE 051** y obtener un fragmento de cuadro. Luego, habla con Crumm, el hombre de detrás de la barra. Si ya has resuelto 30 puzles o más, te dirá donde vive Prosciutto. Antes de irte, pincha sobre la botella de más abajo de las dos que hay a la derecha en primer plano. Descubrirás el **PUZLE 106**.



Sal del bar y avanza por el camino de la derecha. No entres aún en la casa de Prosciutto. Sigue hacia el norte para hablar con Pauly y resolver el **PUZLE 052**. Sal por la izquierda y habla con Agnes (izquierda) para resolver el **PUZLE 053** y conseguir un televisor para la habitación de Luke. Habla también con Giuseppe para resolver el **PUZLE 054** y obtener un fragmento de cuadro.

Avanza hacia el sur y luego hacia el norte por el camino de la derecha. Entra en la puerta azul de la izquierda y habla con Prosciutto. Ahora pincha en los jamones que cuelgan sobre su cabeza para descubrir el **PUZLE 114**. Sal de la casa y habrás acabado el episodio 4.

De nuevo apareces en el salón de la mansión. Habla con Gordon para resolver el **PUZLE 012**. Baja al vestíbulo y sal de la mansión.

Apareces dentro del hotel. Habla con Beatrice y resuelve el **PUZLE 055** para obtener una silla para la habitación de Luke. Sal del hotel y habla con Bigout para resolver el **PUZLE 056** y obtener un escritorio para la habitación de Luke. Avanza por el norte y habla con Max. Resuelve el **PUZLE 057** para conseguir una colección de libros para la habitación de Luke.

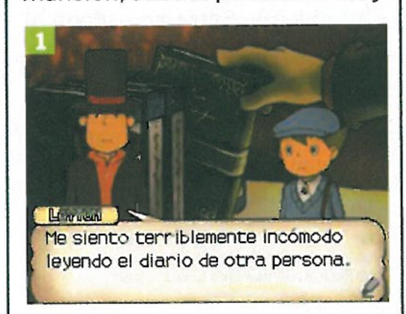
Avanza por la derecha y recoge el trozo de papel (2) que hay junto a Tony. Habla con él para resolver el **PUZLE 059** y obtener un fragmento de cuadro.

Avanza hacia el norte dos veces para llegar a la Mansión Reinhold. Pincha sobre Claudia para resolver el **PUZLE 060** y conseguir un nuevo fragmento de cuadro. Entra en la mansión y sube al piso de arriba. Tras la secuencia de vídeo, sube de nuevo al piso de arriba.

Habla dos veces con Gordon para resolver los **PUZLES 061 Y 103**. Conseguirás un reloj y una botella misteriosa para la habitación de Layton. Habla también con Chelmey para resolver el **PUZLE 062** y conseguir otro fragmento de cuadro. Por último, habla con Lady Dahlia para resolver el **PUZLE 063** y conseguir un cuadro para la habitación de Layton. Sal de la mansión y ve al embarcadero para hablar con Raymond.

Episodio 5
Empieza la búsqueda

Entra en la mansión y habla con Matthew. Vuelve a salir y avanza hacia el sur. Habla con Ingrid y vuelve al embarcadero. En la otra orilla del arroyo, verás a Matthew. Pincha sobre él desde tu posición. Luego entra en la mansión, sube al piso de arriba y



entra en la alcoba. Pincha en los libros (1) que hay a la izquierda y sal de la mansión para hablar otra vez con Ingrid.

Avanza hacia el sur hasta llegar a la avenida. Sigue por la izquierda y entra en el ayuntamiento. Habla con Rodney y resuelve el **PUZLE 064**. Sal del ayuntamiento y entra en la torre del reloj. Pincha en el gato para resolver el **PUZLE 065** y luego dos veces sobre Lucy para los **PUZLES 066 Y 067**.

Avanza hacia el norte y habla con Zappone. Toma el camino de la derecha y recoge el trozo de papel que ves junto a Gerard. Habla con él dos veces para, en la segunda, resolver el **PUZLE 068**.

Entra en la puerta azul de la izquierda, la casa de Prosciutto, y habla con él para resolver el **PUZLE 069** y conseguir un mapamundi para la habitación de Luke.

Sal de la casa y vuelve al sur para avanzar por el camino de la izquierda. Habla dos veces con Giuseppe para superar los **PUZLES 070 Y 071** y obtener así un jarrón para la habitación de Layton. Pincha sobre el trozo de papel que hay en el suelo y luego sobre Archibald. Si ya has resuelto 50 puzles o más, te llevará a su casa. Una vez en ella, pincha entre las dos cortinas que se ven al fondo para resolver el **PUZLE 108**. Luego pincha en el escritorio y, a continuación, en el cajón derecho. Encontrarás una nota y habrás acabado el episodio 5.

Sal de la casa, avanza hacia el sur y entra en el hotel. Habla con Beatrice y sal del hotel.

Episodio 6
La torre inalcanzable

Ve hacia el norte y habla con Percy para resolver el **PUZLE 072** y obtener una lámpara para la habitación de Luke. Entra en el ayuntamiento y habla con Rodney para resolver el **PUZLE 073** y conseguir un gramófono para la habitación de Layton.

Sal de ahí y entra por la torre del reloj. Avanza hacia el norte y toma el camino de la izquierda. Habla con Agnes dos veces para resolver los **PUZLES 074 Y 075**. Conseguirás un globo terráqueo para la habitación de Luke.

Entra por el callejón del fondo. Pincha en el cartel rojo para descubrir el **PUZLE 119**. Sigue hacia el norte y recoge el trozo de papel que hay junto a Martha. Habla con ella y resuelve el **PUZLE 102**. Pincha también en el rectángulo verde de la derecha para descubrir el **PUZLE 117**. Avanza hacia el norte y acabarás el Episodio 6 (1).

Ve hacia el sur hasta llegar a la



plaza. Sigue por la izquierda, habla con Pauly para resolver el **PUZLE 076**, y con Adrea para resolver el **PUZLE 077**. Conseguirás una planta para la habitación de Layton.

Entra en el restaurante y habla con Crouton dos veces para resolver los **PUZLES 078 Y 079** y conseguir un ramo de flores para la habitación de Layton y un fragmento de cuadro. Habla cuatro veces con Frick para resolver los **PUZLES 080, 081, 082 Y 083** y conseguir, un sillón, y un colgador de sombreros para la habitación de Layton, y dos fragmentos de cuadro. Sal del restaurante, ve hacia el norte y pincha sobre el cartel del centro de la verja.



Episodio 7 El parque abandonado

Ve hacia el sur y luego a la derecha. Entra en el ayuntamiento y habla con Rodney. Sal de aquí y vuelve de nuevo a la calle del parque. Usando el zapato, entra por la alcantarilla que hay abierta. Habla con Polo, y luego pincha en la boca de alcantarilla abierta, en la parte de arriba de la pantalla. Descubrirás el **PUZLE 120**.

Toma el camino de la izquierda y habla con Bigout para resolver el **PUZLE 084**. Avanza hacia el norte y pincha en el Laytonmóvil para descubrir el **PUZLE 085** y obtener un fósil para la habitación de Layton. Vuelve sobre tus pasos hasta llegar donde estaba Polo y toma el camino de la derecha. Habla con Sylvain y resuelve el **PUZLE 086**. Obtendrás un fragmento de cuadro.



Aparecerás frente a la puerta del parque. Entra y pincha sobre el cartel de la izquierda. Avanza hacia el norte y pincha sobre el lateral de la caseta de la derecha para encontrar el **PUZLE 115**.

Ve hacia la derecha y pincha en el centro de la noria para resolver el **PUZLE 087** y obtener un nuevo fragmento de cuadro. Ve hacia la derecha y luego al sur. Recoge el trozo de papel que hay junto a Sylvain y habla con él para resolver el **PUZLE 088** y conseguir un violín para la habitación de Luke. Pincha también sobre la bolsa blanca de más a la izquierda de las dos que hay fuera de la caseta del fondo para resolver el **PUZLE 116**.

Ve hacia delante y luego a la izquierda. Verás una secuencia **(1)** y aparecerás frente a la caseta del lago. Entra en la caseta, pincha en el recuadro del fondo para resolver el **PUZLE 089,** y tendrás una tetera para la habitación de Layton. Ve a la izquierda y pincha en la puerta del fondo. Resuelve el **PUZLE 090** para abrir la puerta y obtener un fragmento de cuadro.

Entra por la puerta y pincha entre los dos cuadros de la pared del fondo. Encontrarás la llave de la torre y acabarás el episodio 7.

Pincha en el cuadro de la pared de la derecha para encontrar el **PUZLE 091**. Luego retrocede sobre tus pasos hasta salir del parque y sigue hacia el sur.

Episodio 8 El intruso misterioso

Entra en la alcantarilla y avanza por el camino de la derecha. Habla con Sylvain y resuelve el **PUZLE 092**. Vuelve a la superficie, ve a la derecha y luego hacia el sur para entrar en el hotel. Habla con Beatrice y sal de ahí. Ve al norte y luego hacia la derecha. Sigue hacia el norte y habla con Raymond para resolver el **PUZLE 093.** Obtendrás el último fragmento del cuadro. Ahora abre el baúl y entra en "cuadro". Ordena el puzle con todas las piezas para desbloquear "la casa de las artes", que aparecerá dentro de "extras", en "lo mejor de Layton".



Ve al norte y entra en la mansión. Sube a la primera planta y elige: "Los bizcochos". Se te volverá a preguntar, y tendrás que responder: "Cuando buscábamos a Claudia". Acabarás el capítulo 8 y resolverás el **MISTERIO 09. (1)**

Habla con Lady Dahlia y sal de la mansión. Ve al sur hasta la avenida, ve a la izquierda y entra en la torre del reloj. Entra la casa de Archibald (la puerta azul). Habla con él y soluciona el **PUZLE 109** para obtener una mesa de teca para la habitación de Layton.

Sal de la casa, ve al norte, luego toma el camino de la derecha y entra la casa de Prosciutto. Habla con él y soluciona el **PUZLE 104** para conseguir un busto del barón para la habitación de Layton, que es el último objeto que faltaba en las habitaciones. Colócalos donde corresponden, y sólo tendrás que entrar en el menú de "cuadro", dentro del baúl, para desbloquear "la casa de la decoradora", que aparecerá dentro de "extras" en "lo mejor de Layton".

Sal de la casa y ve hacia el sur. Toma el camino de la izquierda, avanza por el callejón del fondo y ve al norte una vez más. Habla con Martha y resuelve el **PUZLE 105**. Luego ve hacia el norte y habrás llegado al último capítulo y resuelto el **MISTERIO 10**.

Episodio 9 El secreto de la torre

Ve hacia el norte y pincha en la puerta para entrar. Sólo podrás si has resuelto 75 puzles o más.

Pincha en el cuaderno de la derecha. Ve hacia la izquierda y verás a Shelley, con lo que resolverás los **MISTERIOS 04 Y 06**.

Pincha en el recuadro rojo que hay en las rejas de la izquierda para resolver el **PUZLE 094** y poder subir hacia arriba. También resolverás el **MISTERIO 03**. Pincha sobre el nuevo recuadro rojo y resuelve el **PUZLE 095** para seguir avanzando hacia arriba.

Habla con Polo, resuelve el **PUZLE 096** y ve a la izquierda. Pincha en el recuadro rojo de las rejas del fondo y resuelve el **PUZLE 097**. Resolverás también los **MISTERIOS 07 Y 08**.

Avanza por la puerta y habla con Martha para solucionar el **PUZLE 098**. Ve hacia arriba y pincha en la puerta marcada con una interrogación roja. Tras resolver el **PUZLE 099**, resolverás también el **MISTERIO 05**.

Avanza por la puerta y pincha en el recuadro de la interrogación que hay en las rejas del fondo para resolver el **PUZLE 100**. Avanza por donde estaban las rejas y luego por la esquina superior derecha. Acabarás el capítulo 9.

Pincha sobre la puerta de la casa y podrás elegir entre dos opciones. Si crees que has dejado algún puzle por el camino y quieres ir ahora a buscarlo, elige la segunda opción. Aparecerás ante la puerta de la torre. Si quieres acabar el juego, elige la primera. De todos modos, siempre podrás volver a cargar la partida para terminar de encontrar todos los secretos.



Eligiendo la primera opción resuelves el **MISTERIO 01**. Más adelante tendrás que elegir un punto en el retrato de Flora **(1)** para hallar el tesoro del barón: entre su hombro izquierdo y el cuello. Resolverás todos los misterios y verás la secuencia final, seguida de los títulos de crédito.

GUÍA DE PUZLES

El juego consta de un total de 135 puzles, aparte de los que pueden descargarse semanalmente mediante la CWF de Nintendo. De estos 135, 120 los encontrarás durante el transcurso del juego. Los otros 15 los desbloquearás en los extras, como te hemos explicado anteriormente.

De los 120 del juego, sólo 82 serán estrictamente necesarios para completar la aventura. Hay 24 que tendrás que resolver forzosamente para avanzar en la historia. Los otros 58 podrás elegirlos tú, eso sí, hay que tener en cuenta una serie de excepciones.

Al intentar entrar en la torre del reloj, en el episodio 3, Max nos exige que tengamos al menos 12 puzles resueltos. A esas alturas ya habrás resuelto 9 puzles de los obligatorios **(001, 002, 004, 006, 007, 009, 011, 022 y 028)**, por lo que sólo tendremos que haber resuelto 3 de entre los siguientes 29 puzles opcionales: **003, 005, 008, 010, 110, 013, 014, 015, 016, 118, 017, 018, 112, 019, 020, 021, 111, 023, 025, 026, 027, 029, 030, 031, 032, 033, 034, 058, 024**.

Más adelante, en el episodio 4, al hablar con Crumm, éste nos requerirá haber resuelto al menos 30 puzles para decirnos dónde vive Prosciutto, requisito indispensable para seguir avanzando en el juego. Desde que intentases entrar a la torre del reloj, habrás resuelto ya otros 4 puzles de los obligatorios **(035, 038, 046 y 047)**, por lo que tendrás que elegir 14 de entre los siguientes 16 puzles opcionales: **036, 037, 107, 039, 040, 101, 041, 042, 043, 044, 045, 113, 048, 049, 050, 051**.

Justo antes de acabar el episodio 5, Archibald sólo te invitará a su casa para que examines el escritorio si has resuelto, al menos, 50 puzles. Desde que hablaras con Crumm habrás resuelto únicamente 1 puzle más de los obligatorios **(070)**. Tendrás que resolver, al menos, 19 de los siguientes 21 puzles opcionales: **106, 052, 053, 054, 114, 012, 055, 056, 057, 059, 060, 061, 062, 063, 064, 065, 066, 067, 068, 069, 071**.

Y, por último, en la parte final del juego, sólo podrás entrar en la torre si has resuelto, al menos, 75 puzles. Otros 3 puzles de los obligatorios **(086, 089 y 090)** habrás tenido que resolverlos desde que examinaste el escritorio del barón en casa de Archibald, así que tendrás que resolver, al menos, 22 de entre estos 28 puzles opcionales: **108, 072, 073, 074, 075, 119, 102, 117, 076, 077, 078, 079, 080, 081, 082, 083, 120, 084, 085, 115, 087, 088, 091, 092, 093, 109, 104, 105**. A partir de aquí, sólo quedan los últimos 7 puzles obligatorios con los que acabarás el juego. Los puzles **094, 095, 096, 097, 098, 099 y 100**.

Aquí están resueltos los 24 puzles obligatorios y una selección de los 26 mejores puzles opcionales.



LOS 24 PUZLES OBLIGATORIOS

Puzle 001
¿Dónde está la villa?

Valor: 10 Picarats.
La única villa que no está conectada a las demás por una carretera es la que está arriba, a la izquierda.



Puzle 002
Palanca y muesca

Valor: 15 Picarats.
La muesca que debes elegir es la número 1.



Puzle 004
¿Dónde está mi casa?

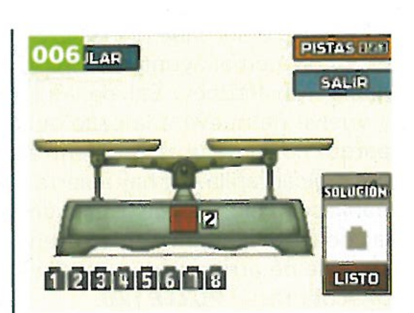
Valor: 20 Picarats.



La casa correcta es la que, situada cerca del centro de la pantalla, está orientada hacia arriba.

Puzle 006
Pesa ligera

Valor: 40 Picarats.
Este puzle es distinto a los demás, no podemos decirte qué pesa es la más ligera porque ésta cambia cada vez que intentes resolver el puzle. Para resolverlo, empieza por poner tres pesas en cada bandeja, por ejemplo, las tres primeras en la de la izquierda, y la 4, la 5 y la 6 en la de la derecha. Así reducirás tu búsqueda a sólo tres pesas, las tres del grupo que menos pese. Si la balanza no se inclina a ninguno de los dos lados, dale a "ANULAR" y repite el proceso hasta que lo haga. Cuando le hayas dado al botón rojo para pesarlas y uno de los dos grupos haya quedado



arriba y otro abajo, retira todas las pesas de la bandeja que ha quedado abajo. Ya sabes que la pesa más ligera es una de las tres que ha quedado arriba. De estas tres, retira una, y otra ponla en la otra bandeja. Cuando pulses el botón rojo pueden darse dos casos. Puede que la balanza se incline a izquierda o derecha, con lo que sabrás directamente cuál es la pesa más ligera, o puede que la balanza se estabilice y queden las dos bandejas en el centro, con lo que sabrás que la pesa más ligera



es la que retiraste del grupo de las que quedaron arriba.

Puzle 007
Lobos y pollitos

Valor: **50 Picarats.**
Aquí tienes el orden en que deben viajar lobos y pollitos de una orilla a otra:

1. Van dos lobos y vuelve uno.
2. Van dos lobos y vuelve uno.
3. Van dos pollitos y vuelven un lobo y un pollito.
4. Van dos pollitos y vuelve un lobo.
5. Van dos lobos y vuelve uno.
6. Van dos lobos.

Con esto, completaremos el puzle con el menor número de movimientos posible, once.

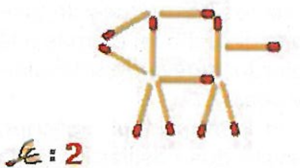


Puzle 009
Pobre perrito

Valor: **35 Picarats.**
Para resolver este puzle tendrás que mover las dos patas centrales y colocarlas arriba, al otro lado del cuerpo del perro. Empezaste viéndolo de perfil, y ahora, si te lo imaginas visto desde arriba, verás que tiene la forma de un perro aplastado en la carretera.

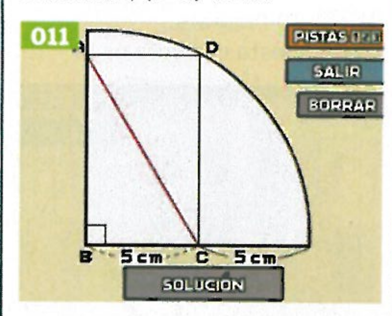






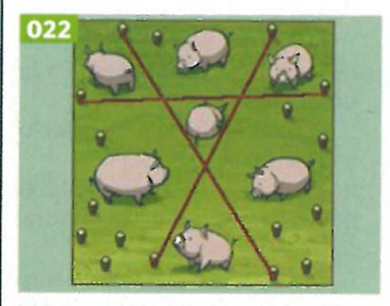
Puzle 011
Arco y Línea

Valor: **20 Picarats.**
La respuesta correcta es 10, ya que la diagonal que nos piden es exactamente igual a la diagonal BD, cuya longitud conocemos como radio de la circunferencia que, en este caso, (5+5) es 10.



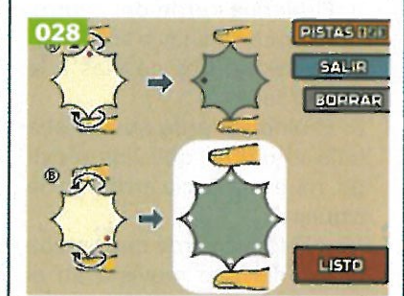
Puzle 022
Vecinos Porcinos

Valor: **30 Picarats.**
Traza las tres líneas que ves en la imagen para que queden todos separados unos de otros.



Puzle 028
Encuentra el punto

Valor: **30 Picarats.**
El punto negro aparecerá donde el rojo, antes de girar la estrella.



Puzle 035
Dados y puntos

Valor: **20 Picarats.**



La respuesta correcta es 3. Los puntos de los dados indican las manecillas de un reloj, siendo siempre el minutero el que está en las 12.

Puzle 038
De isla en isla...

Valor: **20 Picarats.**
Traza un puente desde la isla con faro de abajo a la izquierda, en diagonal a la isla con casa de tejado lila.



Puzle 046
Triángulos traviesos

Valor: **20 Picarats.**
La respuesta correcta es 12.



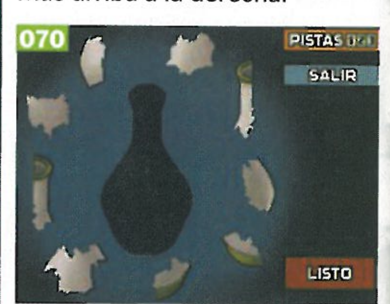
Puzle 047
Ladrón a la fuga

Valor: **40 Picarats.**
La elección correcta es la B.



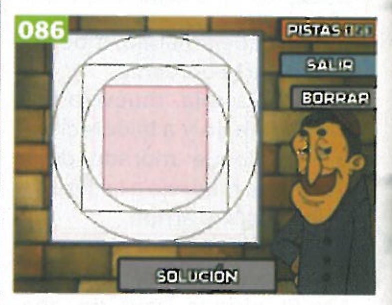
Puzle 070
El jarrón

Valor: **10 Picarats.**
Es muy sencillo. Sólo tienes que unir todas las partes del jarrón excepto la que aparece situada más arriba a la derecha.



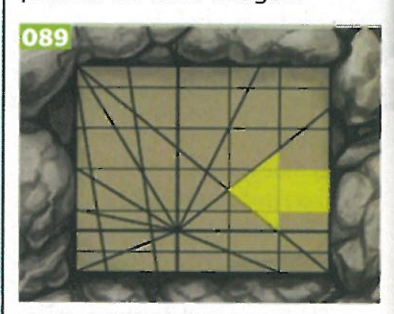
Puzle 086
Cuadrados y círculos

Valor: **30 Picarats.**
La respuesta correcta es 4.



Puzle 089
¿Hacia dónde?

Valor: **30 Picarats.**
Sólo tienes que dibujar el contorno de la flecha que hay en la parte derecha del panel, señalando hacia la izquierda, tal y como puedes ver en la imagen.



Puzle 090
¡Saca la Bola! 2

Valor: **50 Picarats.**
Este puzle se puede resolver en 14 pasos:

1. El bloque azul de abajo, muévelo a la derecha.
2. El bloque morado de abajo, muévelo a la derecha y abajo.
3. El bloque azul de abajo, dos casillas a la izquierda.
4. El bloque morado de la derecha, muévelo hacia abajo y a la derecha.

5. El bloque verde de la derecha, muévelo dos casillas abajo.
6. El bloque morado de arriba, muévelo dos casillas a la derecha.
7. El bloque azul de arriba, muévelo dos casillas hacia la izquierda.



8. El bloque amarillo, muévelo arriba y a la derecha.
9. La bola roja, muévela tres casillas abajo y a la derecha.
10. El bloque morado de la izquierda, muévelo a la derecha y dos casillas arriba.
11. El bloque verde de la izquierda, muévelo arriba.
12. El bloque azul de abajo, muévelo dos casillas a la izquierda.
13. El bloque morado de abajo, muévelo hacia arriba y a la izquierda.
14. La bola roja, muévela dos casillas abajo.

Puzle 094
¡Saca la bola! 4

Valor: **70 Picarats.**
Este puzle se puede resolver en 21 pasos:
1. El bloque morado de abajo a la izquierda, muévelo abajo.
2. El bloque morado contiguo al anterior, muévelo a la izquierda.
3. El bloque azul de abajo, muévelo a la izquierda.
4. El bloque verde de la derecha, muévelo dos casillas abajo.
5. El bloque morado de arriba a la derecha, muévelo dos casillas abajo.
6. El bloque morado contiguo al anterior, muévelo a la derecha y abajo.
7. El bloque azul de arriba, muévelo dos casillas a la derecha.
8. La bola roja, muévela abajo y a la derecha.
9. El bloque verde de la izquierda, muévelo dos casillas arriba.
10. El bloque amarillo, muévelo a la izquierda.
11. El bloque morado de la arriba a la derecha, muévelo a la izquierda y abajo.
12. El bloque azul de arriba, muévelo abajo.
13. La bola roja, muévela dos casillas a la derecha y arriba.
14. El bloque azul de arriba, muévelo arriba y a la izquierda.
15. La bola roja, muévela dos casillas abajo y a la izquierda.
16. El bloque morado de la derecha, muévelo tres casillas arriba.
17. La bola roja, muévela a la derecha y abajo.
18. El bloque morado del centro, muévelo arriba.



19. La bola roja, muévela a la izquierda.
20. El bloque verde de la derecha, muévelo tres casillas hacia arriba.
21. La bola roja, muévela a la derecha y dos casillas abajo.

Puzle 095
El cuadrado mágico

Valor: **60 Picarats.**
El cuadrado mágico debe quedar así:

2	9	4
7	5	3
6	1	8



Puzle 096
Reunión de vecinos

Valor: **30 Picarats.**
La respuesta correcta es D.



Puzle 097
La princesa presa 1

Valor: **60 Picarats.**
Este puzle se puede resolver en 40 pasos:
1. y 2. Los dos bloques verdes del centro, muévelos a la derecha.
3. El bloque morado, muévelo a la derecha.
4. El bloque verde que estaba bajo el morado, muévelo dos casillas arriba.
5. El bloque verde que está ahora bajo el morado, muévelo a la izquierda y arriba.
6. El bloque azul de abajo, muévelo dos cuadros a la derecha.
7. El bloque rojo, muévelo abajo.
8. El bloque verde del centro, de los tres que hay a la izquierda, muévelo dos casillas a la izquierda.
9. El bloque verde que estaba bajo el último que has movido, muévelo hacia arriba y a la izquierda.
10. El bloque verde que estaba arriba del que moviste en el paso 8, muévelo abajo.
11. El bloque verde que está arriba del morado, muévelo a la izquierda.
12. El bloque morado, muévelo arriba.
13. El bloque azul de abajo, muévelo arriba.
14. El bloque verde de abajo a la derecha, muévelo a la izquierda.
15. El bloque que estaba sobre este último, muévelo abajo.
16. El bloque azul de abajo, muévelo a la derecha.
17. El bloque rojo, muévelo hacia la derecha.
18. El bloque verde de la izquierda, muévelo dos casillas hacia abajo.
19. El bloque que estaba a la derecha de este último, muévelo a la izquierda y abajo.
20. El bloque azul de arriba, muévelo abajo.
21. De los dos bloques verdes del centro, el de más arriba, muévelo dos casillas a la izquierda.
22. El bloque que estaba bajo este último, muévelo arriba y a la izquierda.
23. El bloque morado, muévelo a la izquierda.
24. El bloque verde que hay en la salida, muévelo a la izquierda y arriba.
25. El bloque azul de la derecha, muévelo arriba.
26. De los bloques verdes de abajo a la derecha, el de más a la izquierda, muévelo arriba y a la derecha.
27. El bloque rojo, muévelo a la derecha.



28. De los dos verdes de abajo a la izquierda, el de más arriba, muévelo a la derecha y abajo.
29. El bloque azul de la izquierda, muévelo abajo.
30. De los dos verdes de arriba a la izquierda, el de más a la derecha, muévelo abajo y a la izquierda.
31. El bloque morado, muévelo a la izquierda.
32. De los dos verdes de arriba a la derecha, el de más a la izquierda, muévelo a la izquierda y abajo.
33. El contiguo al anterior, muévelo dos casillas hacia la izquierda.
34. El bloque azul de la derecha, muévelo arriba.
35. El bloque verde que está encima del rojo, muévelo dos casillas a la derecha.
36. El bloque rojo, muévelo hacia arriba.



37. El bloque verde de abajo a la derecha, muévelo dos casillas a la izquierda.

38. El bloque que estaba encima de este último, muévelo abajo y a la izquierda.

39. El bloque que estaba más arriba de este último, muévelo dos casillas abajo.

40. El bloque rojo, muévelo tres casillas a la derecha.

Puzle 098
Ordena las cartas

Valor: **70 Picarats.**
Las cartas deben quedar en el siguiente orden, de izquierda a derecha:

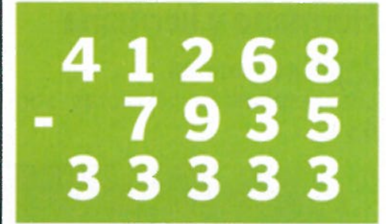
- As de diamantes, comodín, as de corazones, as de tréboles y as de picas.



Puzle 099
33333

Valor: **70 Picarats.**

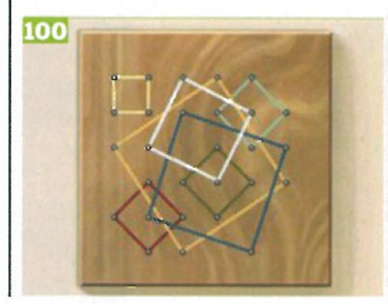
Traza los siguientes números:





Puzle 100
Siete cuadrados

Valor: **30 Picarats.**
Este es el último de los puzles obligatorios de «Profesor Layton y la Villa Misteriosa». La respuesta que debes responder es D.



LOS 30 PUZLES MÁS DIFÍCILES

Puzle 005
Manecillas

Valor: **50 Picarats.**
La respuesta correcta es 10. Compruébalo en un reloj analógico y verás que es cierto.



Puzle 010
Cuatro dígitos

Valor: **30 Picarats.**
La solución es 2368, escribiéndolo tal cual, todo seguido.

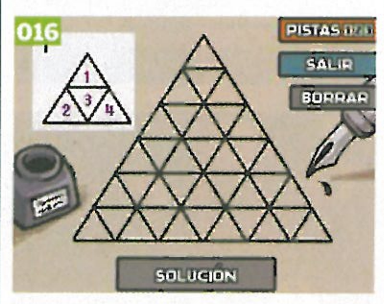


Puzle 013
¡Sálvese quien pueda!



Valor: **30 Picarats.**
La respuesta correcta es 13. En el primer viaje van cinco personas y vuelve una con el bote (nueve minutos). En el segundo viaje vuelven a salvarse cinco y, de nuevo, vuelve uno con el bote (dieciocho minutos). En el último viaje se van cinco, dos minutos antes de que el barco se hunda. En total, 4+4+5=13.

Puzle 016
Triángulos



Valor: **40 Picarats.**
La respuesta correcta es 7.

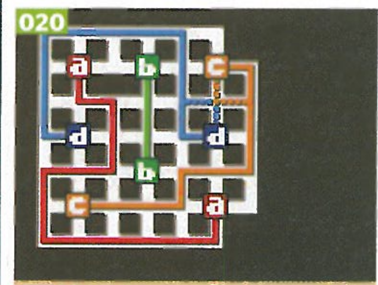
Puzle 118
Rojo y negro

Valor: **50 Picarats.**
La respuesta correcta es 1000. La baraja contiene el mismo número de rojas que de negras, por lo que, independientemente de cómo estén repartidas, el número de rojas de un lado, será, siempre, el número de negras del otro.



Puzle 020
Vecinos y enemigos

Valor: **50 Picarats.**
Traza los caminos tal y como aparecen en la imagen.



Puzle 024
Cubas de leche

Valor: **50 Picarats.**
Este puzle puede resolverse en 9 pasos. Pon mucha atención y verás cómo consigues llegar a la solución sin mayor problema que seguir este orden:

1. De la cuba de 10, a la cuba de 7.
2. De la cuba de 7, a la cuba de 3.
3. De la cuba de 3, a la cuba de 10.
4. De la cuba de 7, a la cuba de 3.



5. De la cuba de 3, a la cuba de 10.
6. De la cuba de 7, a la cuba de 3.
7. De la cuba de 10, a la cuba de 7.
8. De la cuba de 7, a la cuba de 3.
9. De la cuba de 3, a la cuba de 10.

Puzle 027
Hermanos a la greña

Valor: 40 Picarats.
Siguiendo el sentido de las agujas del reloj, y empezando por el número 1 que ya está sentado, el orden debe ser el siguiente: 1, 3, 6, 4, 2 y 5.



Puzle 034
¿Cuántas hojas?

Valor: 40 Picarats.
La respuesta correcta es 5.





Puzle 037
Hermano y hermana

Valor: 40 Picarats.
Las respuestas correctas son 6 y 6.



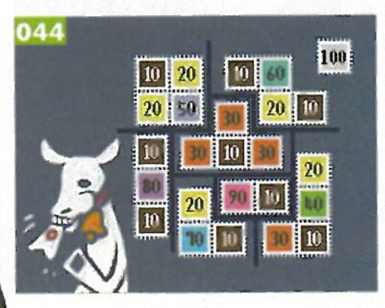
Puzle 042
La cámara y la funda

Valor: 50 Picarats.
La respuesta correcta es 95.

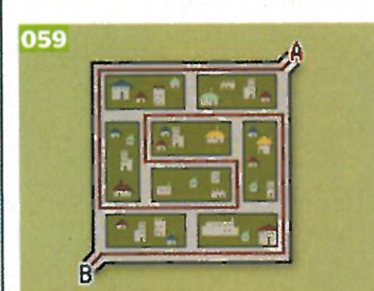


Puzle 044
Sellos soldados

Valor: 50 Picarats.
Corta los sellos por donde se indica en la imagen.



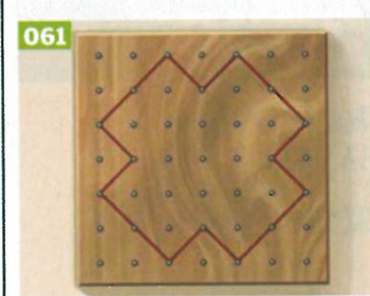
Puzle 059
El camino más largo



Valor: 50 Picarats.
Traza el camino tal y como se indica en la imagen.

Puzle 061
Cruz de chinchetas

Valor: 40 Picarats.
En vez de una cruz vertical, tienes que crear una "X", tal y como se muestra en la imagen.



Puzle 062
Herencia peliaguda

Valor: 40 Picarats.
La respuesta correcta es 150.



Puzle 065
¿Qué es E?

Valor: 50 Picarats.
La respuesta correcta es 5.





Puzle 066
Cinco préstamos

Valor: 60 Picarats.
La elección correcta es D.

Puzle 067
¿Cuántos caramelos?

Valor: 40 Picarats.
La respuesta correcta es 9.



Puzle 068
Pentágonos ocultos

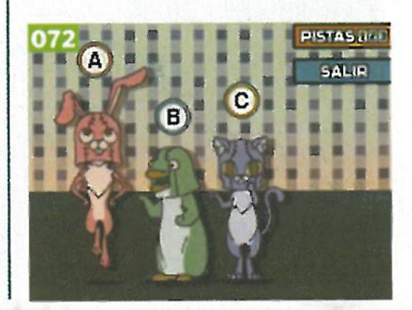
Valor: 40 Picarats.
La respuesta correcta es 12.



Puzle 071
Las salchichas

Valor: 40 Picarats.
La elección correcta es C.







Puzle 072
¿Verdad ó mentira?

Valor: 40 picarats.
La elección correcta es B.

Puzle 073
Cuadrados

Valor: 40 picarats.
La respuesta correcta es 11.



Puzle 075
Cubo de alambre

Valor: 40 picarats.
La respuesta correcta es 4.



Puzle 078
Cubas de agua

Valor: 60 Picarats.
Este puzle se puede resolver en 15 pasos:

1. De la cuba de 16, a la cuba de 9.
2. De la cuba de 9, a la cuba de 7.
3. De la cuba de 7, a la cuba de 16.
4. De la cuba de 9, a la cuba de 7.



5. De la cuba de 16, a la cuba de 9.
6. De la cuba de 9, a la cuba de 7.
7. De la cuba de 7, a la cuba de 16.
8. De la cuba de 9, a la cuba de 7.
9. De la cuba de 16, a la cuba de 9.
10. De la cuba de 9, a la cuba de 7.
11. De la cuba de 7, a la cuba de 16.
12. De la cuba de 9, a la cuba de 7.
13. De la cuba de 16, a la cuba de 9.
14. De la cuba de 9, a la cuba de 7.
15. De la cuba de 7, a la cuba de 16.

Puzle 081
Demasiadas reinas 2

Valor: 40 Picarats.

Para resolver este puzle tienes que disponer las reinas sobre el tablero tal y como aparecen en la imagen.



Puzle 082
Demasiadas reinas 3

Valor: 60 Picarats.

Para resolver este puzle tienes que disponer las reinas sobre el tablero tal y como aparecen en esta otra imagen.



Puzle 083
Demasiadas reinas 4

Valor: 80 Picarats.
En esta ocasión, las tres reinas amarillas vienen ya colocadas. Tendrás que colocar las reinas grises tal y como aparecen en la imagen.



Puzle 085
Tren desbocado

Valor: 50 Picarats.
La respuesta correcta es 60.



Puzle 087
La noria

Valor: 50 Picarats.
La respuesta correcta es 42.



Puzle 091
Estampados

Valor: 40 Picarats.
La elección correcta es la B.



Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Lo primero, felicitaros por vuestro trabajo. ¿Saldrá algún «Dragon Quest» más para Wii? Es de mis sagas favoritas. También me gustaría preguntaros si «Wii Sports Resort» estará para navidades, y qué utilidades nos dará el nuevo complemento del mando Wii que viene con él. Muchas gracias.

La saga va a seguir pegando fuerte. En concreto, «The Hand of the Heavenly Bride» y «Realms of Reviere» pondrán a tope el rol en tu DS. Pero agárrate: las nuevas ediciones de la saga principal serán exclusivas de DS y Wii. «Dragon Quest IX» saldrá a la venta en marzo para DS, y el «X» de Wii está en desarrollo. «Wii Sports Resort» llegará primavera, y con 'Wii Motion Plus', que aumentará la sensibilidad y fidelidad en el movimiento del mando. Por otra parte, el increíble «Chrono Trigger» está a punto de llegar a DS (el 6 de febrero)... y parece todo un juegazo.

SONIC FIGHTER

Hola, dioses de los videojuegos. Estoy encantado con vuestra revista y no me pierdo un sólo numero. Soy un gran fan de Sonic y de todos sus juegos y el que más me gustó fue «Sonic Battle». ¿Saben si hay a la vista un juego parecido para Nintendo DS o para Wii aparte de «Sonic Chronicles»? Muchas gracias.

Si lo que quieres es ver a Sonic dando mamporros, la única opción es el maravilloso «Super Smash Bros. Brawl» de Wii. Ya sabes que, una vez lo desbloquees, podrás elegirlo en todos los modos. También reparte "leña" en «Sonic Unleashed», pero sólo cuando es de noche; durante el día, se dedica a correr

Pako. E-mail.



Mario & Luigi 3 será la próxima aventura de Mario que saldrá en DS. En Wii se pondrá a jugar al tenis y al béisbol.

RANKING JR.

Hola, me llamo Fernando, tengo 10 años y os sigo desde 2005. Me gustaría preguntar si se lanzará algún juego de Mario y compañía y, ¿podríais hacerme un ranking de juegos de Wii para menores de 12?

Lo próximo de Mario en Wii será «Mario Tennis», que saldrá dentro del sello 'New Play Control' del que tienes un reportaje en este mismo número. En DS está en camino la tercera parte de «Mario y Luigi» que nos hará disfrutar de lo lindo. Aquí tienes, del 10 al 1, tu top para menores de 12 años: «Wario Ware Smooth Moves», «Wii Play», «Boom Blox», «Super Paper Mario», «Zack & Wiki y el Tesoro de Barbaros», «Wario Land The Shake Dimension», «FIFA 09 All Play», «Animal Crossing Let's go to the city», «Mario Kart Wii» y «Super Mario Galaxy».

Fernando Moreno Díaz. E-mail.



Sonic pelea en Smash Bros y en Sonic Unleashed.



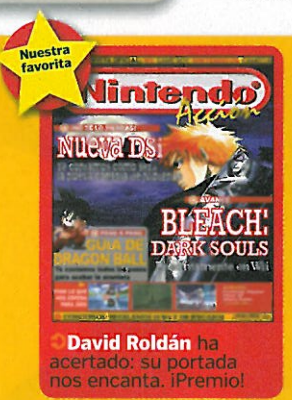
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Rock Band» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



David Roldán ha acertado: su portada nos encanta. ¡Premio!



Angel Vicente Luzón (Murcia) tiene 15 años y se pirra por Guitar Hero.



Lucía Piñera Crespo (Oviedo) tiene 12 años y su portada es genial.



Adrián Carabantes (Marbella) nos transmite la fiebre por la nueva DSi.

DUDAS DSi

Hola, soy Albert y siempre que puedo compro la revista. Tengo algunas dudas sobre la imagen de la nueva Nintendo DS que salía en el número pasado. ¿Existirá tal como se ve en la foto o aún se tiene que modificar? ¿Cuándo saldrá a la venta? ¿Estará en los mismos colores que hay ahora? ¿El dispositivo que se ve al lado del micro es la cámara? ¿El editor de fotos estará incluido en la consola o habrá que comprarlo? ¡Gracias y adelante con la revista! ¡Mola todo!

Las fotos que mostramos de la nueva DSi son del modelo que está ya a la venta en Japón, así que fíate, que será así como la veas en España... donde llegará durante



la próxima primavera. Por el momento sólo está previsto que salga en blanco y en negro, aunque ya sabes que la gama suele ampliarse con el tiempo. Cámaras tiene dos, una al lado del micro, para facilitar autofotos y videoconferencia; y la otra en la esquina de la tapa, para hacer fotos a los amigos. Por último, despreocúpate, el editor de fotos, como el navegador de internet, vendrán de serie con la DSi.

Albert Bermejo. E-mail.



Potter vuelve a coger el mando de Wii en verano.

EL ARTISTA MÁS CHULO



Ernesto Sánchez Gago

CON SOLO 9 AÑITOS se ha marcado un Rabbid de chocolate que, oye, hace bien en zamparse... porque estará de rechupete.

¡¡Un «Family Trainer» para el artista!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

MAGIA Y CANTO

Hola, Nintendo Acción, me llamo Jaime y quería preguntar algunas cosas. ¿Va a salir en la Wii algún juego de cantar tipo «Singstar»? ¿Cuándo saldrá «Harry Potter y el Misterio del Príncipe» para Wii? He visto por internet imágenes y un video en japonés sobre un juego de Edgeworth. ¿Sabéis si saldrá en Europa? Muchas gracias y un saludo.

Por orden: en Wii ya cuentas con varios juegos de cantar, micrófono incluido. Títulos como «Boogie», «Boogie Superstar», «High School Musical Sing It!» o «Disney Sing It!» siguen la línea que buscas, mientras «Rock Band» y «Guitar Hero World Tour» también tienen un modo de cantar bastante conseguido. Por otra parte, el nuevo «Harry Potter» llegará a las tiendas españolas este verano coincidiendo con el estreno de la película. Con respecto al fiscal Miles Edgeworth, te podemos confirmar que tendrá su propio título dentro de la saga «Ace Attorney». El juego se llamará «Perfect Prosecutor» y permitirá mover a nuestro personaje en entornos bidimensionales durante la investigación. A primeros de 2009 saldrá a la venta en Japón... aún no hay fecha para España.

Jaime Gallego. E-mail.



«Chrono Trigger» llega a DS el 6 de febrero

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

Mi 'Top 10' de deseos...



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

...para 2009. Una lista de diez cosillas que me gustaría que pasaran durante este año...

1. Que los reyes hayan sido muy "nintenderos"; lo disfrutaréis. **2.** Que tengamos una mayor conciencia sobre el daño que está causando la piratería a nuestras consolas. **3.** Que el nuevo FIFA "lleve" a "mi" Kun Aguero en portada. **4.** Que veamos un nuevo Zelda en Wii, ¡Miyamoto, te necesito! **5.** Y otro Brain Training, ya puestos (¡Kawashimaaaaaaaaaa!). **6.** Que sigamos disfrutando más taquillazos de Square Enix. **7.** Un nuevo Dragon Ball, por favor. **8.** El estreno de la DSi... ¡en primavera! **9.** Este año haremos nuestro número 200, ¡qué pasada! **10.** Seguir con vosotros otros 200 números más, como poco. ¡Feliz 2009!



¿DESEO IMPOSIBLE? Kun Aguero en la portada de FIFA2010, oh...

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos tus aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos quieras contar. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. «Chrono Trigger» está a punto de llegar, mientras las apuestas más 'casual' también inundan la web.



EL MEJOR ROL DE SNES TAMBIÉN SE LUCE EN DS

http://na.square-enix.com/ctds/

El rol de la portátil no para de recibir elogios. Para no perder detalle de «Chrono Trigger», la próxima joya, te traemos una web en la que encontrarás todos los detalles de la historia, personajes y su mundo, además de material para fans como fondos de pantalla y entrevistas superinteresantes.



IMAGINA SER... UNA PÁGINA WEB TOTAL

http://www.imaginaser.es/

Ubisoft sigue apostando fuerte por su línea de juegos 'Imagina ser'. De hecho, la lista de títulos es ya tan amplia que no viene nada mal una página como ésta para no perderse. Además de los contenidos habituales, podrás hacerte miembro del club y visitar tu espacio personal. Está en camino una sección para padres.



TODO SOBRE LA LÍNEA 'JUGUEMOS A'

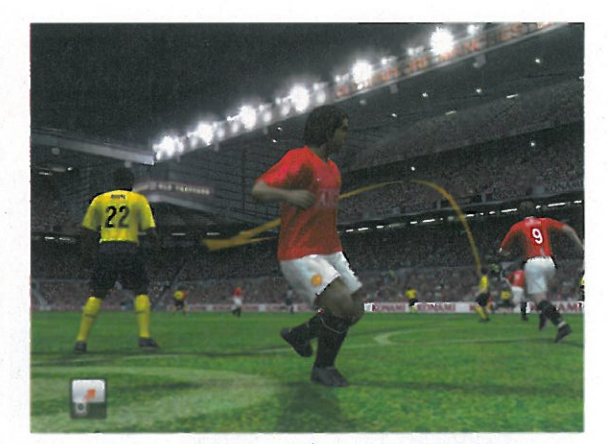
http://letsplay.deepsilver.com/es

Aquí tienes "cinco páginas en una", porque con sólo pulsar sobre el nombre de tu 'Juguemos a' favorito, accederás su propio espacio, en el que encontrarás descargas muy particulares, relacionadas con la temática que hayas seleccionado.

DEPORTES'09

Hola, me llamo Hugo y llevo leyendo vuestra revista desde el número 95. Necesito que me respondáis a unas preguntas: ¿Va a salir el juego de «F1 2009» para Nintendo Wii? ¿Cuáles van a ser los mejores juegos deportivos para Wii en 2009? ¿Se sabe cuándo va a salir a la venta Nintendo DSi?

Confirmado: el nuevo «Fórmula 1», vendrá de la mano de 'Codemasters' («Race Driver Grid») y saldrá para Wii. El resto del deporte de 2009 traerá los habituales del sello EA Sports, a los que se les sumará un prometedor juego de tenis compatible con 'Wii Motion Plus'. Además, «PES 2009» traerá mejoras en el sistema de juego y gráficos, y se podrá jugar con mando clásico. A tenor de lo visto el año pasado, todo apunta a que volverá a ser la mejor versión de la mítica saga futbolera.



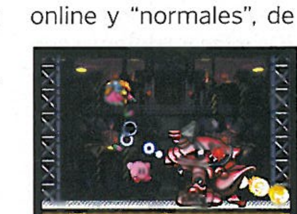
PES 2009 llevará la jugabilidad Wii a la Champions League. Además, incluirá novedades como los entrenamientos Mii.

Hugo Bruña León. E-mail.

¡QUEREMOS A KIRBY!

Hola, quiero felicitaros por la revista y tengo unas preguntas. ¿Cuándo tendremos en España el «Kirby Superstar Ultra»? ¿Cuál es mejor, «Mario Galaxy» o «Crash Guerra al Coco Maniaco»? ¿También se podrán comprar juegos de la DSi en las tiendas? ¿Es cierto que van a sacar un «Kirby» para Wii? Gracias por vuestro interés.

La nueva aventura de la bola rosa estará en las tiendas esta primavera, aunque no podemos confirmarte la fecha. En cuanto a la comparativa, «Crash» siempre resulta un plataformas sencillo y divertido, pero «Super Mario Galaxy» está considerado uno de los mejores videojuegos de la historia. En lo que se refiere a la DSi, habrá juegos a través de la descarga online y "normales", de los de comprar en la tienda. Sobre un Kirby de Wii, de momento sólo podrás verlo en «Smash Bros.» o en la Consola Virtual.



Raul de Santiago





Leo Messi capitaneará el deporte 2009 de Wii con el nuevo PES

GUITAR WWE

Hola amigos de NA, es la primera vez que os escribo y hace unos cuantos meses que os compro. Mi pregunta es ésta: aunque sea chica, me gusta mucho la WWE y soy fan de Chris Jericho. Leí en la revista que a Chris le gustaba «Guitar Hero» y yo llevo tiempo queriendo el «On Tour», pero ahora, como han sacado el

PLAN DE LANZAMIENTOS

Empieza un nuevo año, y nosotros ya tenemos la mesa llena de novedades. Si quieres darle buen "alimento" a tu consola, aquí van unas pistas...

- **6 de febrero** Chrono Trigger (Square Enix/DS)
- **6 de febrero** Pikmin (Nintendo/Wii)
- **13 de febrero** Real Madrid (Virginplay/Wii-DS)
- **27 de febrero** My pet shop (Square Enix/DS)

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	

«Decades», no se cual pedirme. ¿En qué se diferencian? Y por ultimo, os quería decir que tengo el juego «WWE 2008» y me gustaría que me informaseis un poco sobre el 2009. ¡Muchas Gracias!

Los «Guitar Hero» de DS sólo se diferencian en el catálogo de canciones. Para decidirte, lo mejor es que eches un ojo a los temas y escojas el que más te guste. Eso sí, «Decades» tiene 3 temas más, e incluye la opción de jugar para dos con canciones del primero, conectando dos consolas, una con cada tarjeta. Por otra parte, el «Smackdown» nuevo merece la pena si te interesa mucho jugar online. Las novedades en el modo local no son muchas, pero mola pelear en los vestuarios y personalizar más las entradas al ring. Además, incluye por vez primera la ECW.

Lucia Moral Adán. E-mail



El nuevo Smackdown nos tiene a todos picados online.



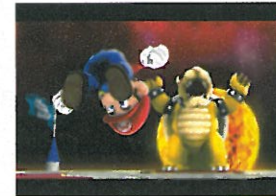
5 cosas sobre...

'FINAL FANTASY'

1. Con casi 30 títulos, es la saga RPG con más títulos de la historia de los videojuegos.
2. Desde su debut en NES en 1987, ha tenido juegos para todas las consolas Nintendo a excepción de N64 y la primera Game Boy.
3. Su nombre procede de un momento en que Square estaba al borde de la bancarrota y su creador se retiraba.
4. Tardó más de quince años en aparecer una secuela propiamente dicha, ya que, cada nueva edición planteaba personajes y universos diferentes.
5. A pesar del actual éxito de la saga, «Final Fantasy III» no salió de Japón hasta su reedición en DS.

MÁS DE UN MARIO

Hola, ésta es la primera vez que os escribo y me encantaría que publicaseis mi pregunta. En primer lugar querría saber cuándo sacarán Olimar y los Pikmin para Wii, y que, por favor, dierais un avance. Y en segundo lugar, me gustaría saber si van a sacar otra entrega de Mario, similar a «Super Mario Galaxy». Lo digo por que estas entregas han ido siempre con una consola nueva y quisiera estar equivocado porque fueran a sacar una nueva entrega en Wii.



Aunque es cierto que desde Super Nintendo no vemos más de un «Super Mario» en la misma consola, sí que salen 'subsagas' tan fantásticas como «Paper Mario» o «Mario y Luigi», del que pronto veremos una nueva edición en DS. Proyectos de más "Súper Marios"... nada de nada por el momento. Sobre «Pikmin», echa un ojo al reportaje 'New Play Control' en las primeras páginas de N.A. y verás a los "clásicos" Gamecube con control de Wii.

Miguel Saura Carrasco. E-mail

WI-FI TO THE CITY

Hola, soy Sergio y compro esta pedazo de revista desde que sé que existe. Tengo unas dudas sobre el nuevo juego de Wii, «Animal Crossing Let's Go to the City», y espero por favor que me las podáis publicar y responder: ¿Para utilizar 'Wii Speak' se necesitará la conexión Wi-Fi de Nintendo obligatoriamente o no hace falta? ¿Y para ir a la ciudad? Muchas gracias por atenderme.

El 'Wii Speak' usa banda ancha de internet para conectar tu consola con la del amigo con el que quieras comunicarte, así que ambos necesitáis tener router Wi-Fi o similar. Sin embargo, la ciudad forma parte del juego en sí, así que no te preocupes, que podrás disfrutarla sin conexión online. Eso sí, el título incluye bastantes más opciones multijugador online con las que será aún más completo.

Sergio Chaves. E-mail.

LA IMAGEN DEL MES



¡HOLA POCOYÓ!

LA ESPERADA PRESENTACIÓN del nuevo juego de Pocoyó para DS (lanzado por VirginPlay) contó con las palabras de bienvenida del presidente de la asociación 'Protégeles'. Esto da aún más valor a la idea de juego educativo y familiar que transmite la nueva aventura del archifamoso Pocoyó.

HABLAMOS CON...

Los creadores de «World of Goo» cuentan curiosidades de su revolucionario proyecto.



RON CARMEL Y KYLE GABLER (izquierda y centro de la imagen), creadores del videojuego «World of Goo».

En primer lugar, nuestra enhorabuena. ¿Alguno de los dos había desarrollado antes un videojuego profesional?
RC Gracias, estamos muy contentos. No, esta es nuestra primera vez a este nivel y ha sido algo realmente agotador.

¿Cuándo decidisteis que queríais dedicaros a desarrollar videojuegos?
RC A los diez años, con una plataforma más antigua que el Spectrum... imagina mi edad.
KG Yo desde muy niño me programaba mis juegos sencillos en cualquier formato.

¿Por qué hacerlo ahora concretamente en Wii?
KG El mando de Wii es el único que ofrece posibilidad de apuntar y no concebíamos cómo se jugaría con un pad tradicional.

¿Y por qué Wii Ware?
RC Porque es fantástico. No tienes más que conectarte y descargar el juego. Aunque en Europa aún hay muchos usuarios de Wii que no saben que su consola tiene tantos contenidos online y es una verdadera pena.

¿Cuál fue vuestra inspiración para el concepto de juego?
RC Las aventuras clásicas de PC.
KG El Día del Tentáculo, Money Island... todas esas aventuras gloriosas bidimensionales en las que movías al personaje en pequeños escenarios.

¿Qué vendrá después?
RC Lo que más nos apetece es descansar.

¿Cómo podría crecer "World of Goo"?
RC No está claro qué contenido descargable podría añadirse. De momento el online se limita a crear la torre más alta en la central. Ahí ves las marcas de las torres que ha hecho el resto del mundo, y eso pica mucho.

Buscamos colaboradores

¿Vives en Madrid?, ¿te gustaría trabajar en N.A.? Redacta una review y envíanosla a la redacción

Elige el juego que quieras y usa un documento de word o escribe la review en el correo electrónico. Sé breve, no más de 15 líneas. Envíala a la siguiente dirección: nintendoaccion@axelspringer.es

Consola Virtual

Si quieres enterarte de qué juegos van apareciendo en la oferta de Consola Virtual del Canal Tienda Wii, y cuáles son los mejores, lee con atención.

Las mejores novedades del mes

Megadrive · RPG · 800 puntos

PHANTASY STAR IV



EL MEJOR título de la saga «PS» para la 16 bits de Sega retoma la estética futurista dentro de una historia épica en la que encarnas a Chaz, un jovencito de 17 años que irá desenmarañando el porqué de una repentina invasión de monstruos. La mayor mejora son los "macros", que permiten predefinir lo que hará cada personaje en su turno. Así no tienes que ordenar a los 5 personajes, uno por uno, lo que debe hacer en cada turno. Un RPG de bandera... con textos en inglés.

Valoración 

NES · Plataformas · 500 puntos

CASTLEVANIA III



LOS BELMONT continuaban su lucha contra Drácula en NES, y cada vez la hacían más divertida. En esta tercera entrega, Trevor Belmont encuentra aliados a medida que avanza en el mapeado del juego, donde, además, puedes elegir camino cada vez que acabas una fase. Los tres aliados tienen distintos poderes, de manera que debes ir cambiando entre ellos para superar las zonas en las que Trevor solito las pasaría canutas, y descubrir los secretos que esconde.

Valoración 

FORGOTTEN WORLDS

Megadrive · Disparos · 800 puntos



REVUÉLVETE de gusto porque aquí está la versión más fiel del famoso arcade de Capcom. Debes disparar a todo lo que te venga, con la particularidad de que el marine que controlas, vuela, puede girar 360 grados para disparar en la dirección que más convenga, y comprar mejoras para sus armas gastándose en la tienda las monedas que dejan los enemigos. A dobles, mejor.

Valoración 

DEVIL WORLD

NES · Puzzle/Acción · 500 puntos



MIYAMOTO diseñó este "pseudo-Pac-Man" en el que, además de comer bolitas, puedes disparar a los diablillos que pululan por la pantalla... móvil. Sí, el diablo azul que ves sobre el escenario, que conocerás porque hace de ayudante en «Super Smash Bros. Brawl», mueve la pantalla hacia donde le dé, intentando aplastar a tu dragoncillo. Simple, pero un cachondeo de juego.

Valoración 

METAL SLUG 2

Neo Geo · Acción · 900 puntos

CORRE Y DISPARA junto a un colega, que mola más, en la segunda y vistosa entrega de este clásico de la acción. Además de añadir nuevas armas y vehículos como el láser y el camello, introduce nuevos elementos como convertirte en momia (que ralentiza) o en obeso (si coges demasiada comida), y los personajes que te ayudan, como el rehén que lanza bolas de energía.

Valoración 

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL

COMMODORE 64 (500 Puntos cada uno)



- The Last Ninja 3 ★★★
- Impossible Mission 2 ★★★

NES (500 Puntos cada uno)



- Megaman 3 ★★★
- Ghosts'n Goblins ★★★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



- Boogerman ★★★

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Space Invaders The Original Game ★★★

CONCURSO

FAMILY TRAINER

ファミリートレーナー

SORTEAMOS

10 juegos

juego Family Trainer + alfombra



=



+



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo la palabra **familynt + tus datos personales**

Ejemplo: familynt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1.20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de febrero de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid



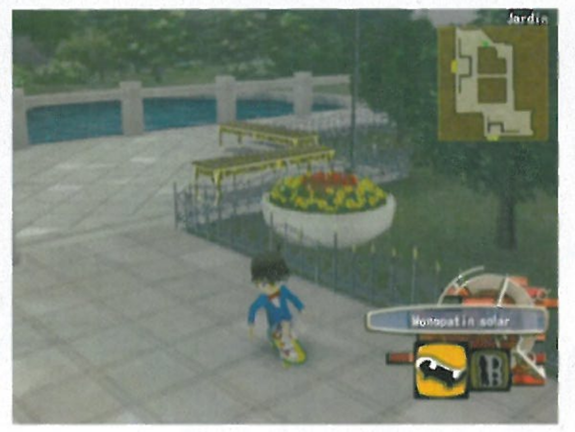












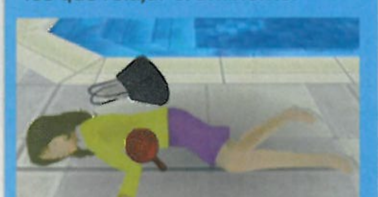
➲**El monopatín solar** te permitirá desplazarte más rápido por las zonas del parque... además de divertirte, claro.



➲**El estilo visual** será exactamente el mismo que el del 'anime': personajes, decorados, objetos... ¡todo en tu Wii!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En el juego del joven detective se incluirá, además de la intrigante aventura, unos minijuegos con los que relajar el ambiente.



1 Investigación

LA AVENTURA DE CONAN te permitirá meterte en su piel, incluso con vista subjetiva, y utilizar todos los gadgets con los que suele contar en la serie.



2 Minijuegos

DIVERSIÓN SIN PROBLEMAS por resolver, sospechas ni nada. Serán sólo 6 pero muy variados: fútbol, lucha de superhéroes, curling, aplasta al topo...

¿PODRÁS DESCUBRIR AL CULPABLE?

Detective Conan
La Investigación de Mirápolis



➲ Tipo de juego: **AVENTURA**
➲ Compañía: **MARVELOUS ENT.**
➲ Lanzamiento: **FEBRERO**

El capítulo más alucinante del 'anime' será exclusivo de Wii y, por supuesto, ¡tú serás Conan!

Si eres de los miles de chavales que siguen la serie, que sepas que este capítulo no lo has visto, ni lo verás, en ningún canal de TV. Sólo en tu Wii. Trata sobre la inauguración del parque temático Mirápolis y **una serie de crímenes** que Shinichi (el verdadero nombre de Conan) deberá ir resolviendo. Tú, mando de Wii en mano, manejarás al "joven rejuvenecido" por el parque para visitar la escena del crimen, **recoger pruebas, examinarlas...** y sacar tus propias conclusiones.

¡Qué inventos!

Conan contará con los inventos del profesor Agasa: **las Super Zapatillas, la Pajarita Transformadora de Voz,** el Patinete Solar... Así te resultará algo más sencillo dar con los culpables. Y, cuando necesites tiempo para recargar las neuronas, podrás echarte unos minijuegos que también usarán control estilo Wii.

¡EL DATO!

Podrás escuchar las voces originales de la serie en japonés, además de la banda sonora

Primera Impresión

¡Conan en mi Wii! Clavadito al de la tele; ofrecerá un caso exclusivo y usará las funciones del mando.

¿No conoces la serie? La emoción se reducirá bastante, entonces. Aún así, es un título muy original.





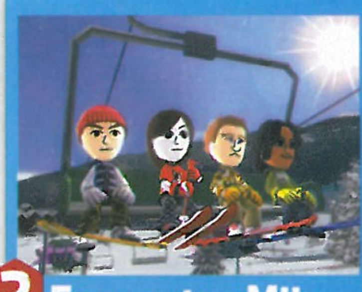
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque el desarrollo será similar en muchos aspectos al del juego anterior, habrá algunas novedades que merecen ser destacadas.



1 En Snowboard

LA Wii BALANCE BOARD también se convertirá esta vez en tabla de snow. Además, los controles, también para esquíes, serán más cómodos y precisos.



2 Escoge tus Miis

APARTE DE LOS PERSONAJES que ya trae el juego, esta vez podremos escoger y controlar a nuestros miis favoritos para ser los reyes de la montaña.

Habrá pruebas de salto en las que deberemos ejecutar acrobacias en el aire mediante movimientos de mando.



Las nuevas cuestas quitarán el hipo. Aprende bien los mecanismos de freno o te llevarás unas buenas "leches".

¡DALE JUEGO A LA TABLA!

Family Ski & Snowboard





Este febrero te pondrás a los mandos (pies, mejor dicho) de tu Balance Board, con el esquí y el snow más divertidos.

Si ya disfrutaste de la primera parte de este auténtico superventas, la segunda no te va a dejar "frío". Repetirá control con Wii Board, más afinado y preciso, y estrenará tabla de snow. Para los fans.

Descensos de vértigo

Como es norma de la casa, no habrá objetivos que cumplir. El juego consistirá en **divertirse y estar de relax por la nueva y renovada estación de esquí**. Podrás hacer cosas como aceptar desafíos de otros esquiadores, rescatar animales, o simplemente ir a tu propia bola.

A medida que completes retos recibirás créditos que podrás canjear por nueva equipación para tu personaje, que podrá ser cualquiera de los **Miis de tu Wii**. Por otro lado, el modo multijugador te permitirá demostrar tu habilidad compitiendo en carreras ladera abajo contra tres amigos. En febrero, el esquí y el snow en tu casa.





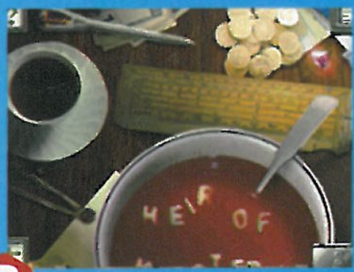
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Hay 12 sospechosos de homicidio, y todos son herederos potenciales del señor Rich. ¿Preparado para arrojar luz sobre este caso?



1 Vista de lince

LA MISIÓN PRINCIPAL consiste en explorar cada rincón de los escenarios para encontrar los objetos que aparecen en la lista. ¡Tócalos cuando los vislumbres!



2 Métete en escena

LAS FUNCIONES DE DS te facilitarán tus otras tareas de detective, como resolver una sopa de letras real, o soplar en el micro para desempolvar una placa.

Usa un montón de herramientas a través del puntero para llegar al meollo de una historia cargada de suspense.



Las distintas escenas, estáticas y en 2D, lucirán así de vistosas y detalladas. Cada zona esconderá varios objetos.

LLEGAN NUEVOS MISTERIOS POR RESOLVER

Mystery Case Files: MillionHeir

Pon a prueba tu agudeza visual en una aventura de detectives plagada de objetos por encontrar.



Tipo de juego: PUZLES
Compañía: BIG FISH GAMES
Lanzamiento: FEBRERO

Después del fabuloso «Layton», parece que el género **"puzles y misterios"** ha encontrado en DS su espacio natural. En este caso, investigarás la misteriosa desaparición del ricachón Phil T. Rich.

Poderoso don Puntero

Si es que donde hay dinero y herencias de por medio, afloran las ambiciones más ocultas, casi tanto como los **mil objetos que debemos hallar** en un montón de escenarios dibujados con todo detalle. Este reto de observación vendrá acompañado de otras tareas, como usar el puntero a modo de linterna, examinar objetos en 3D, analizar huellas, reconstruir imágenes y objetos rotos, interrogar a testigos... ¡y ya verás qué personajes tan variopintos te esperan! Además, el multijugador permitirá competir con amigos para ver quién es el buscador más hábil, o incluso jugar en cooperativo.

¡EL DATO!

Ofrecerá 30 detalladas escenas por explorar, ¡con más de 1.000 objetos ocultos en ellas!

Primera Impresión

Buscar objetos camuflados. La fórmula y los bellísimos gráficos engancharán a los más observadores.

Que se repita demasiado. Casi todo se centrará en hallar objetos, y eso puede limitar la aventura.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Jugaremos dos géneros simultáneos. Así, al tiempo que avanzamos por los niveles, iremos eliminando bloques de colores.



1 Arriba, la acción

EN LA PANTALLA SUPERIOR nos esperan montones de plataformas, enemigos y armas. Cuantos más enemigos derrotes, más bloques tendrás abajo.



2 Puzles por abajo

MUEVES LOS BLOQUES en horizontal para formar cadenas del mismo color. Así aumentará un medidor especial, que te volverá invencible por un instante.

Destruir cadenas de bloques se traducirá en jugosas sorpresas, como el incremento del tamaño de tus balas.

El genial humor le dará un toque tronchante al juego, sobre todo en los jefes finales y la forma de derrotarlos...

¡PREPÁRATE PARA EL "DOBLE JUEGO"!

Henry Hatsworth en la Aventura Rompecabezas

¡EL DATO! La acción transcurrirá a lo largo de 30 niveles, más 12 ocultos repartidos en 5 mundos

Presentamos una original aventura que combinará las dos pantallas para ofrecerte dos juegos en uno... ¡a la vez!



- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Compañía: **EA GAMES**
- Lanzamiento: **FEBRERO**

Henry Hatsworth es un arqueólogo capaz de congeniar dos experiencias muy distintas: por una parte (o mejor dicho, una pantalla), la **acción de una aventura**, y por otra, el **desafío de un buen puzle**.

Salta, lucha, ¡piensa!

Esta innovadora combinación nos pondrá a saltar de una pantalla a otra a medida que avancemos en busca de reliquias, reservando la táctil para los puzles. Consisten en juntar bloques del mismo color para eliminar cadenas. Los monstruos que derrotemos en la aventura pasarán a la pantalla de abajo, convertidos en bloques que harán crecer la torre. Si llega hasta arriba, volverán a la aventura en forma de monstruos mucho más temibles. Y eso no es todo, porque cuantos más bloques elimines, más fuerte harás a Henry, que verá potenciadas sus armas y ataques. ¡Para quitarse el sombrero!

Primera Impresión

La original mezcla. Por lo que hemos jugado, los puzles están muy bien integrados en la aventura.

¿Nos haremos un lío? Habrá que estar bien concentrados para jugar arriba y abajo. Todo un reto.

En el próximo número...

VS

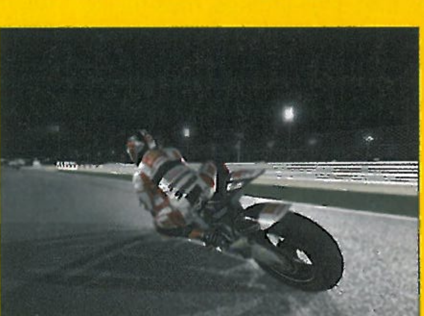
¡EXCLUSIVA!

¡Vuelve el desafío del siglo!

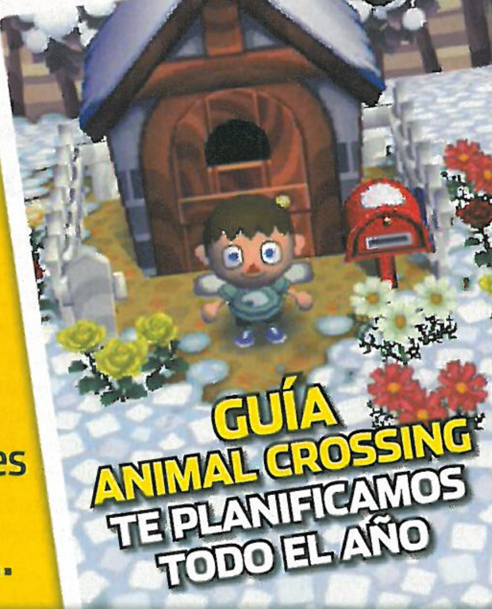
¿QUIÉNES SON ESTOS DOS Y POR QUÉ VUELVEN A VERSE LAS CARAS? Descubre todos los detalles sobre este misterio en el próximo número de la revista. Pero antes, toma nota de estas pistas: juegos, olímpicos, hace frío, es invierno...

¡LLEGAN LOS CRACKS!





- Sim Animals
- Age of Empires
- Dead Rising
- Chrono Trigger
- Deadly Creatures
- Moto GP...
  y muchos más...



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Vanessa González, Javier Miranda

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Recursos Humanos:
Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza
y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

MI EXPERTO EN VIDA SANA: DEJAR DE FUMAR... DS

Por fin, dejar de fumar se vuelve un juego

«Mi Experto en Vida Sana» te ayuda a liberarte del tabaco para siempre, gracias a un método que ha dado la vuelta al mundo.

Si fumas, a estas alturas no vamos a darte una charla sobre el tabaco y lo nocivo que es para la salud. Así que en lugar de meterte más malos humos en el cuerpo, te presentamos una forma agradable de dejar de fumar: el método EasyWay o 'método fácil'. Creado por Allen Carr, todo un experto en la materia, esta propuesta ha conseguido 'liberar' a millones de personas en todo el mundo.

Seguro que te preguntarás cómo se ha adaptado a Nintendo DS. La respuesta es convirtiéndola en un cenicero simbólico sobre el que apagar tu adicción, a través de minijuegos que te animarán a salir airoso de varios desafíos, cada uno con su moraleja.

TRATAMIENTO DE 'TOQUE'

Primero, elige a tu experto del equipo de Allen, crea un perfil y responde a un completo cuestionario acerca de tus hábitos. Una vez registrado, empieza tu proceso de liberación, tanto que hasta dispones de un 'medidor de libertad' para que puedas seguir con detalle tu evolución.

El método echa por tierra las falsas creencias relacionadas con la adicción a la nicotina, concentrándote en los motivos que te llevan a fumar, y haciendo que no tengas miedo a dejarlo. Sus 14 minijuegos se basan en situaciones cotidianas que podrás aplicar a tu vida real: evitar una inundación doméstica, tocar objetos que podrías comprar con el dinero que inviertes en tabaco, conducir un coche siguiendo el trayecto más corto o limpiar los dientes de un fumador como si fueras un dentista. Lo realmente eficaz del proceso es que no tienes que dejar de fumar hasta acabarlo: será entonces cuando te alegres de apagar tu último cigarrillo. Habrás jugado, te habrás divertido, y sobre todo, te habrás quitado un gran peso de encima. El primer paso depende de ti, el resto es cosa de tu «Experto en vida sana».

Pruébalo, y puede que a partir de ahora lo más parecido a un cigarro que vayas a tener entre manos sea el puntero de DS.

EN RESUMEN Empieza una nueva vida sin tabaco a través de entretenidos minijuegos.

INTERÉS Sólo para fumadores que quieran dejar de serlo.





- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **19,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **No**

LAS CLAVES

1. UN TERAPEUTA DE PRIMERA

Allen Carr, el gurú de los métodos antitabaco, ha vendido 10 millones de copias de su libro 'Es fácil dejar de fumar si sabes cómo', en 50 países.

2. MINIJUEGOS MUY DIDÁCTICOS

14 retos diferentes, sencillos y variados, que destruyen el falso mito de que vas a sentirte bien al encender un cigarrillo.

3. CALENDARIO DE BENEFICIOS

Cuando consigas abandonar el "vicio", tu monitor seguirá la evolución diaria y semanal, y te mostrará las ventajas de una vida sin tabaco.

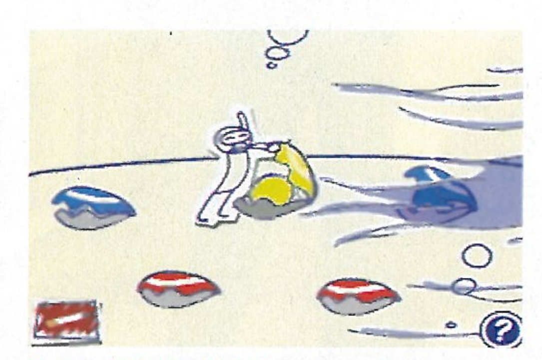
VALORACIÓN






+ Llevar a DS un método que ha ayudado a tanta gente es una gran idea, y aquí cobra todo su sentido: disfrutar para vencer.

- Que no merece tanto la pena si no fumas. En todo caso, como curiosidad...



Tu percepción del tabaco está distorsionada por la nicotina, como el color de las perlas en este minijuego.



Lleva el taxi a su destino tocando la dirección correcta. Así aprendes a alcanzar tu meta con el menor coste posible.

Esclavitud 1/7

La trampa de la nicotina es como un laberinto. Ahora eres prisionero de tu adicción.

Elige al experto que te guiará durante el proceso, dividido en cuatro capítulos repletos de sabios consejos.

Juegos 'marca Wii', apuesta segura

Son sinónimo de calidad, originalidad y juego en familia.

Son juegos únicos, explosivos y cuidados hasta el último detalle. Llevar "Wii" delante del título, implica haber salido de la factoría Nintendo, y a buen seguro haber estado bajo la supervisión de Miyamoto. Estos juegos saben aprovechar al máximo las posibilidades de la consola, y están desarrollados pensando en divertir a toda la familia. Puede ser jugando tenis o bolos (Wii Sports continúa siendo uno de los grandes atractivos de la consola), practicando los usos del mando (eliminando marcianos o pescando en un lago helado), haciendo gimnasia sobre la balance board (Wii Fit continúa arrasando en las tiendas) o, lo último, improvisando más de 60 instrumentos musicales. Gran parte de la "culpa" de la revolución Wii la tienen estos juegos, sin duda.

NUESTRO FAVORITO

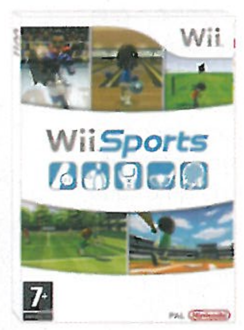


Wii MUSIC

El placer de tocar música, al alcance de cualquiera. Puedes ponerte solo o reunir a tus hermanos, padres... y emular más de 60 instrumentos. Sí, un montón, aunque solo hay cuatro formas de hacerlos sonar: tipo violín, trompeta, guitarra y percusión. En cada uno se mueven los mandos de una forma para seguir la música. Ese es el secreto. Las melodías siempre suenan bien, pero tú puedes darle un ritmo diferente, improvisando. Siendo un cuarteto, las variaciones aún pueden ser más interesantes.

- **PRECIO: 49,95 €**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos**

OTRAS OPCIONES



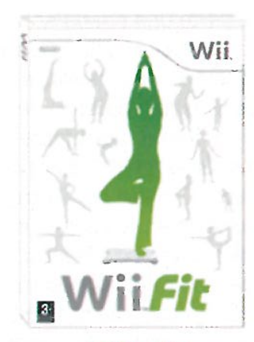
Wii Sports

- **INCLUIDO EN LA CONSOLA**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos**



Wii Play

- **PRECIO: 49,95€ + MANDO**
- **JUGADORES: 2 simultáneos con 2 mandos**



Wii Fit

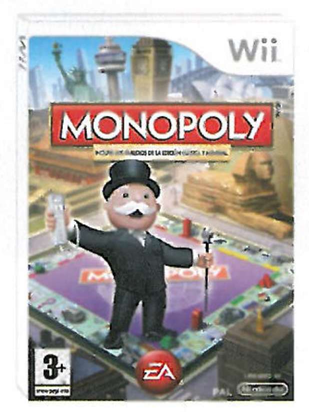
- **PRECIO: 89,95 € + TABLA**
- **JUGADORES: 1 sobre la tabla (2 a la vez en footing)**

Juegos para pequeños y mayores

Juegos para disfrute general, sin importar edad ni condición.

Puede que tu hijo sea demasiado pequeño para retarte a un desafío de cine, pero no para que saltéis sobre una alfombra a izquierda y derecha, al ritmo que marca el personaje de la pantalla. Así que esta categoría te interesará. En ella hemos seleccionado juegos para que todos disfrutemos, sin que importe la edad. Títulos sencillos, que os reunirán frente a la tele junto a los peques, y que piden muy pocos requisitos. Saltar, mover el mando de una determinada manera, o entrenar al perro... En fin, además de nuestro favorito, el electrizante Monopoly, contamos con un buen popurrí: desde ejercicios sobre alfombra a competición de "niñeras", pasando por entrenamiento y campeonato de mascotas. Variadito, para todos.

NUESTRO FAVORITO



MONOPOLY EDICIÓN MUNDIAL

Para jugar al clásico de las finanzas no hay edad, pero es que, además, esta edición puede personalizarse al máximo para simplificarlo, e incluye un nuevo modo basado en minijuegos, en el que no tendrás que hacer ni una sola suma. El modo clásico es clavadito al original, pero con muchos tableros... ¡y puedes grabar la partida en cualquier momento!

- **PRECIO: 39,95 €**
- **JUGADORES: 4 por turnos con 1 mando**

OTRAS OPCIONES



BABY SITTER PARTY

- **PRECIO: 29,95 €**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos. Admite Wii Balance Board**



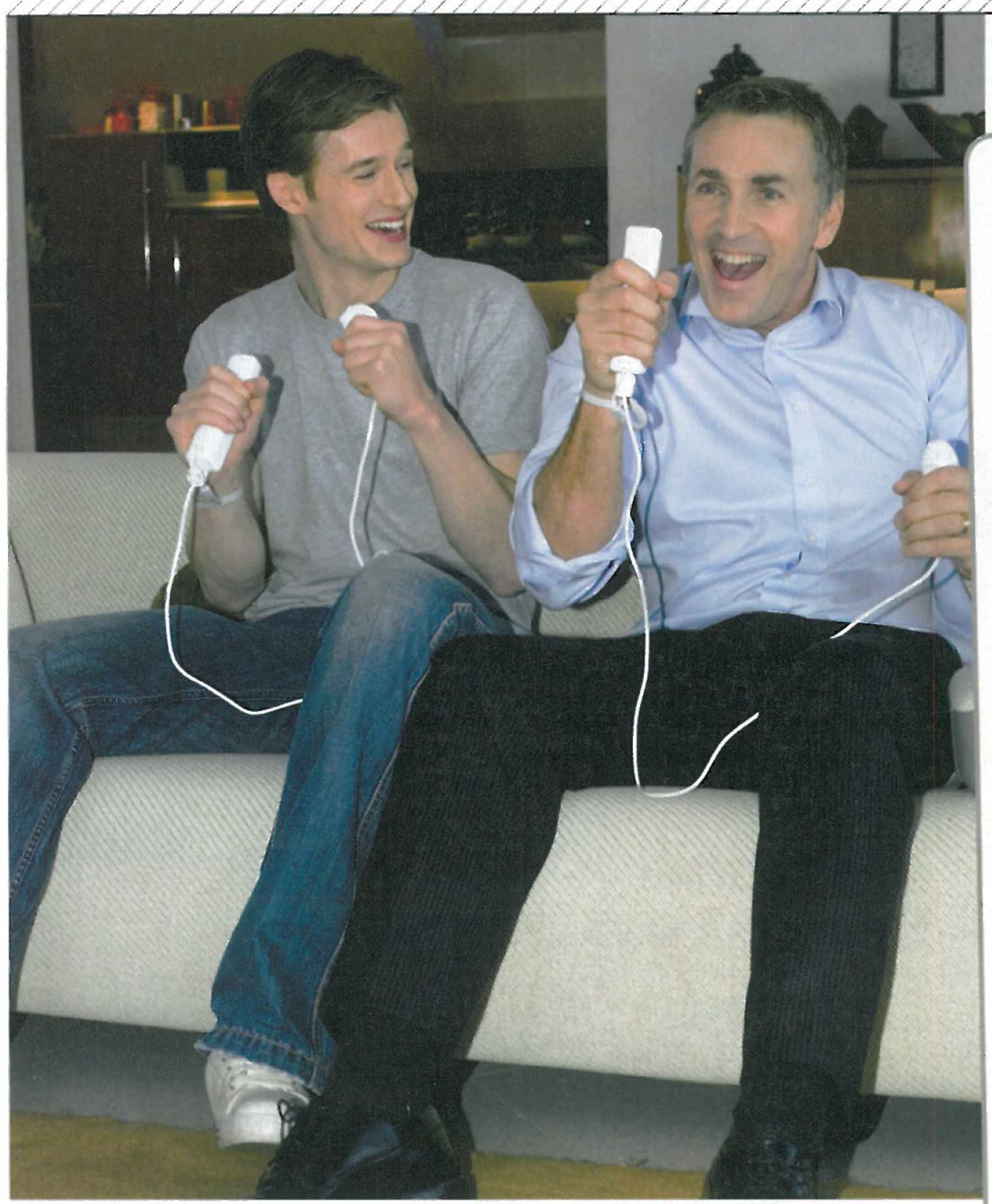
FAMILY TRAINER

- **PRECIO: 69,95 €**
- **JUGADORES: 2 simultáneos con 2 mandos**



ANIMALZ DOGZ SPORTS

- **PRECIO: 39,95 €**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos**



La fiesta de los juegos de siempre

Hablamos de packs y recopilaciones "todo en uno", mucha diversión en un solo disco.

¿Y si en lugar de un juego... compras varios? No suele costar más de unos 30 euros, las hay para los gustos y edades, con o sin Mii, y ambientados en parques de atracciones, salones de juegos, centros deportivos... Todos tienen algo en común: son sencillos, muy jugables y divertidos. ¿Te hace unos dardos, un tiro al blanco, unas canastas, una carrera...? Lo mejor es que le des la vuelta a la caja y mires qué juegos trae para decidir el pack que más te convenza. Nosotros hemos seleccionado estos cuatro, y la verdad es que aunque todos contienen varios juegos en un disco, cada uno tiene su estilo. El de «Celebrity...» es ponerse en el papel de estrellas americanas del deporte, música... para competir en deportes extremos. El de "Feria Party» va en plan juegos de feria, y lo mismo, pero más sofisticado, para «Wonder world», que nos traslada a un parque de atracciones casi futurista.

NUESTRO FAVORITO

HASBRO FAMILY PARTY



Reúne los mejores clásicos de mesa de Hasbro. Así, bajo la tutela del 'Señor Potato', retomaremos las batallas de 'Hundir la Flota' o volver a retarnos en el adictivo 'Conecta 4'. Además incluye 'Boggle', 'Sorry!' y 'Yahtzee'. Todos con nuevos modos y opciones. Muy recomendable.

- **PRECIO: 29,95 €**
- **JUGADORES: 4 por turnos, con 1 mando**

OTRAS OPCIONES



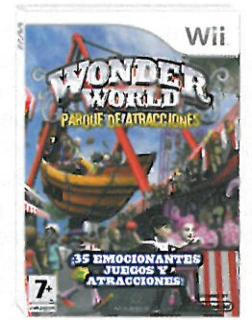
CELEBRITY SPORTS SHOWDOWN

- **PRECIO: 39,95 €**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos**

FERIA PARTY

- **PRECIO: 29,95 €**
- **JUGADORES: 2 simultáneos con 2 mandos y 2 nunchakos**





WONDER WORLD: PARQUE DE ATRACCIONES

- **PRECIO: 29,95 €**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos**

Juegos de cultura general: ¿te lo sabes?

Aquí gana el que responde primero. Apunta a la tele y...

Demostrar lo que sabes. En eso se basan estos "concursos de conocimientos", que son de lo poco que sigue manteniendo su éxito televisivo con el paso de los años. Por que a ver, quién no ha respondido efusivamente desde casa a alguna de las preguntas del rosco del 'Pasapalabra'... Bueno, este no está, pero sí que tenemos una buena muestra de desafíos, entre los cuales hay un Quién quiere ser millonario, un Guinnes de los records y hasta un nuevo sello, Zona de Juego, creado por Ubisoft para retarnos a cientos de desafíos de preguntas y respuestas. La mecánica es fácil. Lo difícil es saberlo todo. Pero aprender se aprende; y no veas la cara que se te queda cuando das una tunda de conocimientos a los "mayores" de la familia. Pero no eran ellos los que tenían más experiencia... ¿Qué apostamos?

NUESTRO FAVORITO



TV SHOW KING PARTY

Tras una exitosa versión WiiWare (que puedes comprar por unos 10 Euros), Ubisoft publica un disco más completo, con nuevos modos y mejoras evidentes. El juego hace uso de los Mii, que gesticularán en función de cómo les vaya y realmente te harán sentir como en un concurso de la tele. Además, para que no gane siempre el más listo, tendremos la "participación" de la ruleta de la suerte. Se trata de un título divertido, bien hecho, y completamente en castellano.

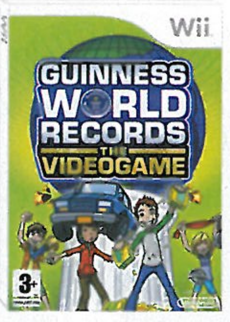
- **PRECIO: 29,95 €**
- **JUGADORES: 4 Simultaneos con 4 mandos**

OTRAS OPCIONES



¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?

- **PRECIO: 39,95 €**
- **JUGADORES: 2 simultáneos con 2 mandos**



GUINNESS WORLD RECORDS

- **PRECIO: 39,95 €**
- **JUGADORES: 2 por turnos con 1 mando y 1 nunchako**



DESAFÍO CINE PARTY

- **PRECIO: 29,95 €**
- **JUGADORES: 4 simultáneos con 4 mandos**

Los "piques" que da la Wii

DESAFÍO EN FAMILIA

Cada vez más padres, hijos y abuelos se unen tras la Wii para apuntar a la pantalla buscando la respuesta correcta, o participando en minijuegos. El catálogo de este nuevo género es muy amplio, por eso traemos los 12 últimos disponibles, y elegimos un ganador por cada categoría.

LOS 16 JUEGOS DE Wii QUE PRESENTAMOS

- TV Show King
- ¿Quién Quiere Ser Millonario?



- Guinnes World Records
- Desafío Cine Party
- Hasbro Family Party
- Celebrity Sports Showdown



- Feria Party
- Wonder World: Parque de atracciones
- Monopoly
- Baby Sitter Party
- Family Trainer
- Animal Dogz Sports
- Wii Music
- Wii Sports
- Wii Play
- Wii Fit









Ponte en marcha con CAMINA CONMIGO

A partir del 20 de febrero, incorpora el paseo a tu rutina diaria con la ayuda de tu Nintendo DS.

Ya has empezado a mover el cuerpo con Wii-Fit, y estás notándolo, ¿verdad? Pero es hora de salir de casa y hacer caso a las recomendaciones de los expertos en salud: hay que andar un mínimo de 30 minutos al dia. «Camina conmigo», el nuevo título Touch Generations! de Nintendo, te ayudará a cumplir el objetivo.

LA HORA DE LOS PODÓMETROS

El juego incluirá 2 podómetros o medidores de actividad, junto a un software diseñado específicamente para trabajar con ellos. Los medidores son ligeros y menudos, para que puedas llevarlos siempre en el bolso o en un bolsillo cómodamente. Su función es contar tus pasos diarios minuto a minuto. Puedes almacenar los datos de hasta 7 días. Llegado ese momento te bastará con apuntar el medidor hacia la DS y apretar el botón: la información se trasladará a la consola a través de infrarrojos.

¿Qué hacemos con los pasos? Por ejemplo, puedes ponerte metas diarias a partir de los 3000 pasos, que luego se irán adaptando a tus niveles de actividad. También puedes enviarlos a través de la conexión Wi-Fi y compararlos con los de usuarios de todo el mundo, o con los de tu propia familia. Y además puedes usarlos para desbloquear minijuegos, crear imágenes o descubrir cuánta electricidad habrían generado.

El año que viene vamos a dar muchos pasos. Y todos los contarán nuestros medidores, porque son sencillos de usar y entretenidos. Estad atentos, 2009 será un nuevo año para moverse.



El pack
- **Contenido:** Incluye tarjeta DS y dos podómetros
- **Jugadores:** de 1 a 4
- **Lanzamiento:** 20 de febrero



CAMINAR Y COMPARTIR



Un pequeño dispositivo con grandes posibilidades

El juego será muy completo, con registro de cuatro perfiles, multitud de minijuegos y cantidad de posibilidades online.



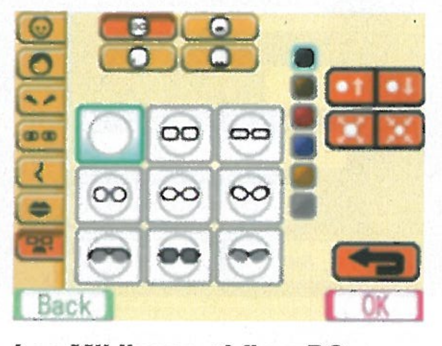
Tecnología punta para ponerse en forma con la DS

La información se transmite vía Wi-Fi entre el podómetro y la DS. Realmente es el podómetro lo que deberás llevar siempre contigo.



La conexión online será clave en «Camina conmigo»

Imagina sumar tus pasos a los de usuarios de todo el mundo, crear una cuenta de pasos mundial y tener ranking con records diarios.

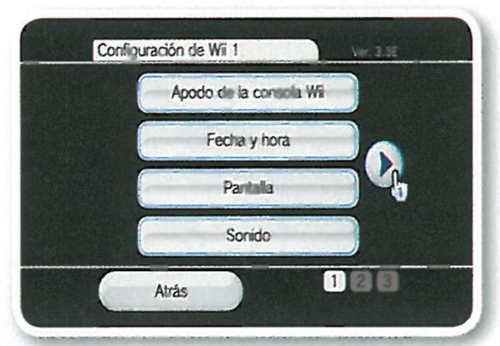


Los Mii llegan al fin a DS

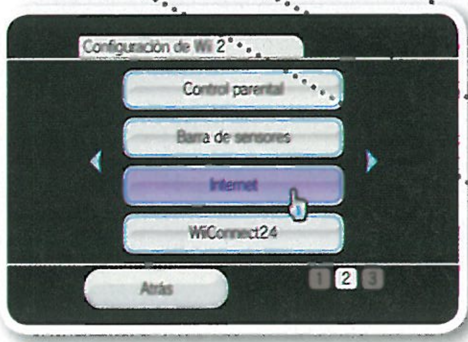
Mediante la conexión inalámbrica entre Wii y DS podremos importarlos desde el Canal Mii... ¡y además incluye el editor!

EN 12 PASOS rápido

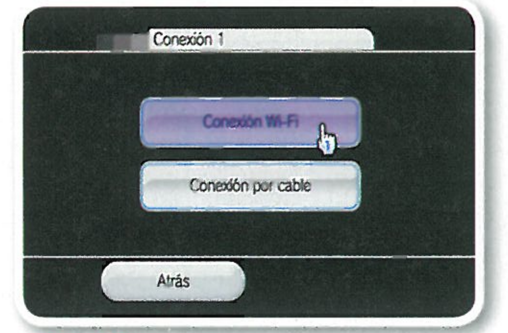
Si aun no has conectado tu Wii a internet, no esperes más. Ni te imaginas la de posibilidades que te estás perdiendo. Y si no sabes cómo hacerlo, guíate con estos fáciles pasos.



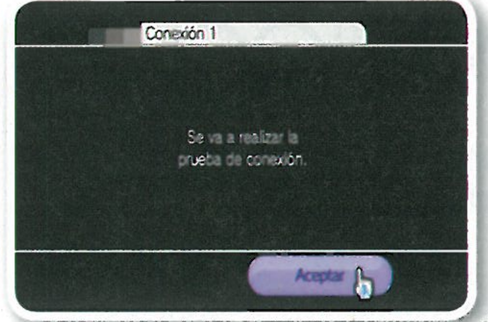
3 La primera página permite modificar fecha, hora y parámetros audiovisuales. Pulsa el botón + o presiona A sobre la flecha de la derecha.



4 Pulsamos el botón A sobre la opción 'Internet'. Más adelante te explicaremos las funciones de la opción 'WiiConnect24'.



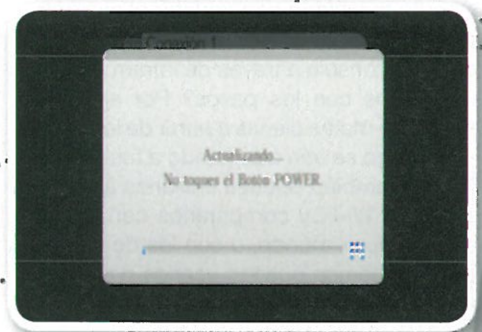
7 Ahora tenemos las dos opciones de conexión. Si tienes router inalámbrico, elige la primera; si no, conecta el USB LAN y enchufa el cable de red.



8 La conexión por cable realiza directamente una prueba de conexión. Si todo está en orden, tu configuración quedará ya guardada.



11 Protege tu conexión si no lo estaba o cualquiera podrá conectarse. Ahora tecleas la clave, se hará una prueba de conexión y listo.



12 Nada más establecer conexión, el sistema buscará la última actualización. No dudes en aceptar, ya que puedes obtener grandes mejoras.



CONÉCTATE

Salta a internet fácil y

¿QUÉ NECESITO?

Bastan tres cosas. Una conexión a internet ADSL, un router y software compatible.

La conexión

Lo primero que necesitas es tener contratado el servicio de internet-adsl con alguna operadora de telefonía.



¿Sin Wi-Fi?

Si no has contratado router Wi-Fi, tienes dos opciones para conectarte: comprar el adaptador USB LAN, para conectarte con cable; o tener el USB Wi-Fi, para que sea el ordenador quien te proporcione la señal inalámbrica de internet.



El software

Estar conectado no sirve de nada si no se utiliza. Te mostraremos cómo adquirir el 'Canal Internet' y disfrutar de las funciones online de los mejores juegos.



¿MÁS INFORMACIÓN?

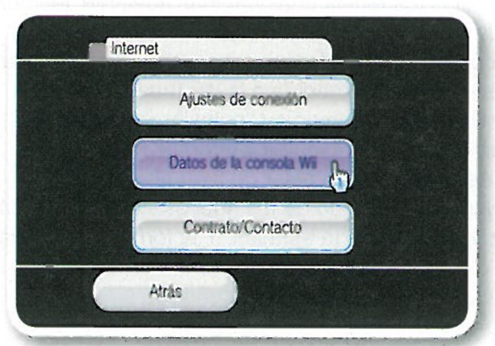
En www.conectatuwii.com encontrarás soluciones a cualquier problema de conexión



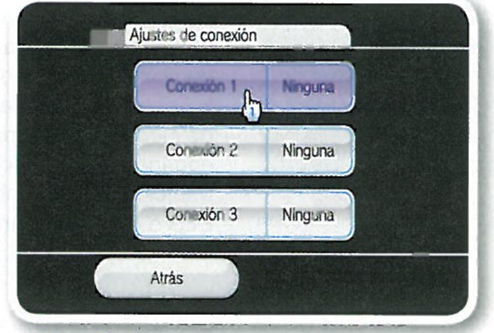
1 Apunta hacia la pantalla y lleva el cursor al icono 'Wii' (esquina inferior izquierda). Pulsa A y entrarás en el menú 'Opciones de Wii'.



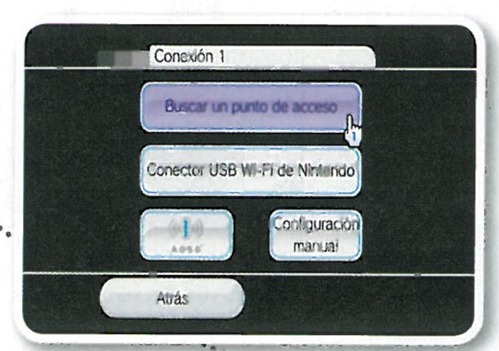
2 Ahora hay dos opciones, 'Gestión de Datos' y 'Configuración de Wii'. La primera es para modificar el contenido del disco duro. Elige la segunda.



5 La dirección MAC la encuentras en 'Datos de la consola'. Es necesaria para redes altamente protegidas. En las domésticas no suele usarse.



6 Pulsa sobre la opción 'Ajustes de conexión' para elegir el tipo de conexión. Puedes guardar hasta tres configuraciones diferentes.



9 Si tienes router inalámbrico, elige 'Conexión Wi-Fi'. Wii las admite de muchos tipos, pero normalmente bastará con 'Buscar un punto de acceso'.



10 Aparecerá una larga lista de conexiones disponibles con indicador de protección (candado) y de potencia. La tuya suele ser la primera.



EDITORIAL

Mi familia es Generations, ¿y la tuya?, ¿aun no es jugona?



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Los juegos sociales y "familiares" han arrasado estas navidades. Está claro que se lleva un estilo de jugar que reúne a la familia en el salón, frente a la consola, con retos divertidos, apropiados para todo el mundo. Algunos de ellos los tenéis unas páginas adelante: leedlos con atención, sin duda encontraréis los que más os van.

Que toda la familia considere los videojuegos como parte importante de su ocio se lo debemos en gran medida a la Wii (bueno, también la DS y su Touch Generations! ha tenido su "culpa"). Su propuesta de juegos activos, participativos, originales y retantes ha sabido enganchar a público de todo tipo, sin dejar de lado al jugón más tradicional, que también ha disfrutado de los nuevos esquemas (como PES o el propio Mario Kart). La oferta está ahí. Y la fórmula funciona.

Contenidos!



IDEAS!

Nuevas ideas y propósitos para 2009. Conectar la Wii a internet de una vez, y hacer un poco más de deporte con la DS.

EN! PORTADA
LA FAMILIA SE DIVIERTE

Presentamos 16 títulos para disfrutar en familia, todos juntos frente a la televisión del salón.





EN! JUEGO

La DS vuelve a sorprendernos apostando por salud y juegos.

5 IDEAS PARA EMPEZAR 2009 EN FORMA

1. Con «Mi experto en vida sana»...

«Dejar de Fumar» y «¿Sabes cómo cuidarte» son las últimas apuestas de esta saludable saga de videojuegos en la portatil. Entre los dos, verás como subir y bajar escaleras deja de ser un calvario.



2. Con «Camina Conmigo»

Pondrás en forma a tu familia... ¡y a tu mascota! Los Mii llegan a DS incluyendo Mii de perros por primera vez. Te engancharás al podómetro y subirás en forma la cuesta de enero.

3. Con «Wii Fit»

El título que se incluye con la 'Wii Balance Board' es la revolución del año. Tras tanto mantecado, es hora de retomar tus ejercicios. Si aún no lo tienes... ¡¿a qué estás esperando?!



4. Con «Ponte en forma 2009»

Llega a Wii el famoso programa estadounidense de 'Fitness' de Jilian Michaels. El videojuego nos meterá en el campo de entrenamiento de la imponente atleta para que sudemos de lo lindo con su batería de ejercicios. Gracias al mando de Wii y la 'Wii Board', será como participar en el programa.

5. Con «EA Sports Active»

Lo último en ejercicios para Wii viene de la mano de los creadores de «FIFA». Con sólo una cinta elástica, los esfuerzos que realicemos serán reales al 100% y, gracias a los sensores de mando y nunchako, cada movimiento quedará reflejado en el juego. ¡Este año vamos a tener los biceps mejor que Schwarzenegger!





Pon Wii Music en movimiento
¿Cómo quieres que suene tu música?

No necesitas estudiar música para tocar en una sesión con Wii Music. Basta con coger el mando de Wii más el nunchaco y empezar a tocar. ¡Así de fácil! Que sea con estilo, es cosa tuya.




Marca el ritmo

Al hacer movimientos distintos con los mandos de Wii escucharás sonidos diferentes. ¡Busca el tuyo! Wii Music incluye "instrumentos" no convencionales. Marca el ritmo con los ladridos de un perro, una animadora, un rapero o dando palmas. Descubre entre tus amigos al gurú de la guitarra galáctica o al maestro de las maracas.

Violín



Trompeta



Batería



Guitarra



Graba tu propio álbum

Haz tus propios vídeos musicales con Wii Music. Tras cada actuación, puedes grabarla, diseñar la portada del disco y compartir la canción con tus amigos utilizando la conexión a Internet de Wii (WiiConnect24). Así mantienes a toda tu banda tocando junta, incluso cuando estéis separados.
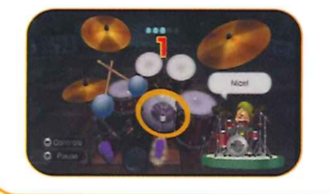






Lecciones de música para todos

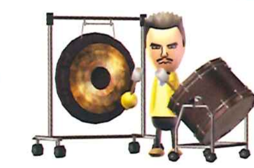
¿Siempre quisiste aprender a tocar la batería? En el modo Batería y con la tabla de equilibrio de Wii (Wii Balance Board), podrás aprender atocar la batería en tu casa cuando quieras.













Más de 60 instrumentos
50 canciones diferentes

www.wii.com

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO





EN JUEGO!

COMO DEJAR DE FUMAR CON TU DS

16 juegos de Wii para "picarte" con los tuyos

DIVERSIÓN EN FAMILIA